МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ КАФЕДРА ИИТ

Отчет по лабораторной работе №4

Выполнил:

Студент 4 курса

Группы АС-50

Куц Д.А.

Проверил:

Крощенко А.А.

Цель работы: приобрести практические навыки в области объектноориентированного проектирования.

Задание 1. Реализовать указанный класс, включив в него вспомогательный внутренний класс или классы. Реализовать 2-3 метода (на выбор). Продемонстрировать использование реализованных классов.

9) Создать класс Mobile с внутренним классом, с помощью объектов которого можно хранить информацию о моделях телефонов и их свойствах.

Код:

```
public MobileSpec(int id, String manufacturer, String name, int RAM,
      public int getId() { return id; }
      public String getManufacturer() { return manufacturer; }
      public int getROM() { return ROM; }
      public int getPrice() { return price; }
public Mobile() {
     phoneList.add(new MobileSpec(1,"Nokia","2.3", 2, 32, 299));
phoneList.add(new MobileSpec(2,"Apple","iPhone 11", 4, 128, 2499));
phoneList.add(new MobileSpec(3,"Samsung","Galaxy J7", 3, 16, 449));
phoneList.add(new MobileSpec(4,"Xiaomi","Mi 10 Ultra", 8, 256,
     phoneList.add(new MobileSpec(5, "Redmi", "Note 9 Pro", 6, 64, 650));
```

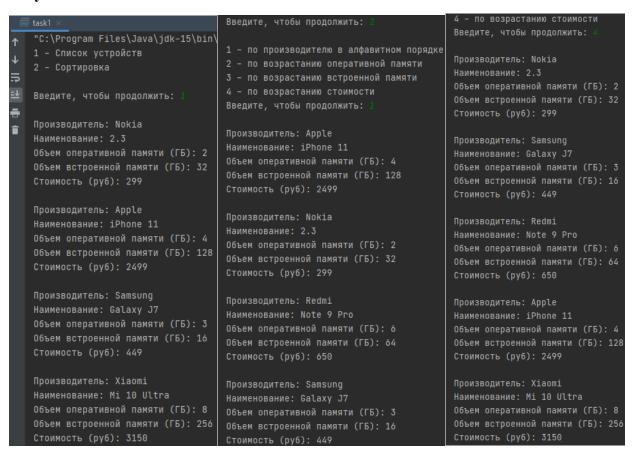
```
mobileSpec.printElement(); }
manufacturerMap.put(spec.getManufacturer(), spec.getId());
sortManufacturer.entrySet())
spec.printElement();
spec.getId());
spec.printElement();
spec.getId());
spec.printElement();
   public static void main(String[] args) {
```

```
Mobile mobile = new Mobile();
System.out.println("1 - Список устройств");
System.out.println("2 - Сортировка\n");

Scanner scanner = new Scanner(System.in);
System.out.print("Введите, чтобы продолжить: ");
int menu = scanner.nextInt();
switch (menu) {
    case 1: mobile.printMobileList(); break;
    case 2: mobile.sortMobileList(); break;
    default: break;
}

}
```

Результат:



Задание 2. Реализовать агрегирование. При создании класса агрегируемый класс объявляется как атрибут (локальная переменная, параметр метода). Включить в каждый класс 2-3 метода на выбор. Продемонстрировать использование разработанных классов.

9) Создать класс Автомобиль, используя класс Колесо.

Код:

```
import java.util.Scanner;

class Wheel {
   int rotationSpeed = 0;
```

```
public int getRotationSpeed() { return rotationSpeed; }
    public void setRotationSpeed(int rotationSpeed) { this.rotationSpeed =
    public void setEngineStarted(boolean engineStarted) { isEngineStarted =
engineStarted; }
    public void stopEngine() { setEngineStarted(false); }
    public void drive() {
wheel.getRotationSpeed() + " км/ч");
```

```
wheel.getRotationSpeed() + " км/ч");
   public void TestDrive() {
       startEngine();
        turnOnGear(0); drive();
        turnOnGear(-1); drive();
            case 3 -> car3.TestDrive();
```

Результат:

```
"C:\Program Files\Java\jdk-15\bin\java
1 - Renault Clio
2 - BMW M3 E46
3 - Lamborghini Huracan Evo
                                       Выберите автомобиль:
Выберите автомобиль: 1
Двигатель выключен
                                       Двигатель выключен
Двигатель запущен
                                       Двигатель запущен
Нейтральная передача. Скорость 0 км/ч Нейтральная передача. Скорость 0 км/ч
Задний ход. Скорость 20 км/ч
                                       Задний ход. Скорость 40 км/ч
Первая передача. Скорость 20 км/ч
                                       Первая передача. Скорость 30 км/ч
Вторая передача. Скорость 40 км/ч
                                       Вторая передача. Скорость 60 км/ч
Третья передача. Скорость 60 км/ч
                                       Третья передача. Скорость 90 км/ч
Четвертая передача. Скорость 90 км/ч
                                       Четвертая передача. Скорость 150 км/ч
Пятая передача. Скорость 140 км/ч
                                       Пятая передача. Скорость 200 км/ч
Двигатель выключен
                                       Двигатель выключен
Process finished with exit code 0
                                       Process finished with exit code 0
Выберите автомобиль:
Двигатель выключен
Двигатель запущен
Нейтральная передача. Скорость 0 км/ч
Задний ход. Скорость 50 км/ч
Первая передача. Скорость 40 км/ч
Вторая передача. Скорость 80 км/ч
Третья передача. Скорость 120 км/ч
Четвертая передача. Скорость 200 км/ч
Пятая передача. Скорость 300 км/ч
Двигатель выключен
```

Задание 3. Построить модель программной системы с применением отношений (обобщения, агрегации, ассоциации, реализации) между классами. Задать атрибуты и методы классов. Реализовать (если необходимо) дополнительные классы. Продемонстрировать работу разработанной системы.

9) Система Железнодорожная касса. Пассажир делает Заявку на станцию назначения, время и дату поездки. Система регистрирует Заявку и осуществляет поиск подходящего Поезда. Пассажир делает выбор Поезда и получает Счет на оплату. Администратор вводит номера Поездов, промежуточные и конечные станции, цены.

Код:

Process finished with exit code 0

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;

class Administrator {
    ArrayList<Train> trainList = new ArrayList<>();
```

```
public void setDeparturePoint(String departurePoint) {
    public void setDepartureTime(String departureTime) { this.departureTime =
    public void setDepartureDate(String departureDate) { this.departureDate =
   public void setDestinationPoint(String destinationPoint) {
this.stationTimeList = stationTimeList; }
System.out.println("Поезд \mathbb{N}" + i + ", Отбытие: "
   public void setPoint(String point) { this.point = point; }
   public void createRequest() { requestsList.add(new Request(date, point,
```

```
void printRequest() {
departurePoint, String departureTime,
ArrayList<String> stationTimeList) {
        this.departureDate = departureDate;
        this.stationTimeList = stationTimeList;
    public Request (String departureDate, String departurePoint, String
departureTime, String destinationPoint) {
```

```
administrator.setStationTimeList(stationsTimes);
administrator.setDeparturePoint("Минск");
administrator.setDestinationTime("23:02");
ArrayList<String> stations2 = new ArrayList<>();
```

Результат:

```
"C:\Program Files\Java\jdk-15\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ
Заявка №0, Дата: 11.12.2020, Время: 06:00, Пункт отбытия: Брест, Пункт назначения: Минск
Заявка №1, Дата: 13.12.2020, Время: 19:30, Пункт отбытия: Минск, Пункт назначения: Брест
Введите номер заявки: 
Поезд №1, Отбытие: Минск 19:47 13.12.2020, Прибытие: Брест 23:02 13.12.2020
Маршрут: [Барановичи, Ивацевичи, Жабинка], Время прибытия по станциям: [21:13, 21:45, 22:43]
Введите номер поезда: 
Счет №206310
Оплата маршрута №1
Место №109
Стоимость билета: 23
Приятной поездки!

Process finished with exit code 0
```

Вывод: в ходе лабораторной работы приобрел практические навыки в области объектно-ориентированного проектирования.