

Министерство образования Республики Беларусь  
Учреждение образования  
«Брестский государственный технический университет»  
Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №4 по  
теме «Cisco packet tracer»

Выполнил:  
студент 3 курса  
группы АС-51  
Усач С.В.  
Проверила:  
Давидюк Ю.И.

Брест 2020

Цель работы: приобрести практические навыки проектирования инфраструктуры «умного дома», научиться основам программирования микроконтроллерных устройств.

## Задание 1

Последовательно выполните задания, используя режим реального времени СРТ. В качестве результата должна быть получена работающая сетевая инфраструктура, изображенная на рис. 1.

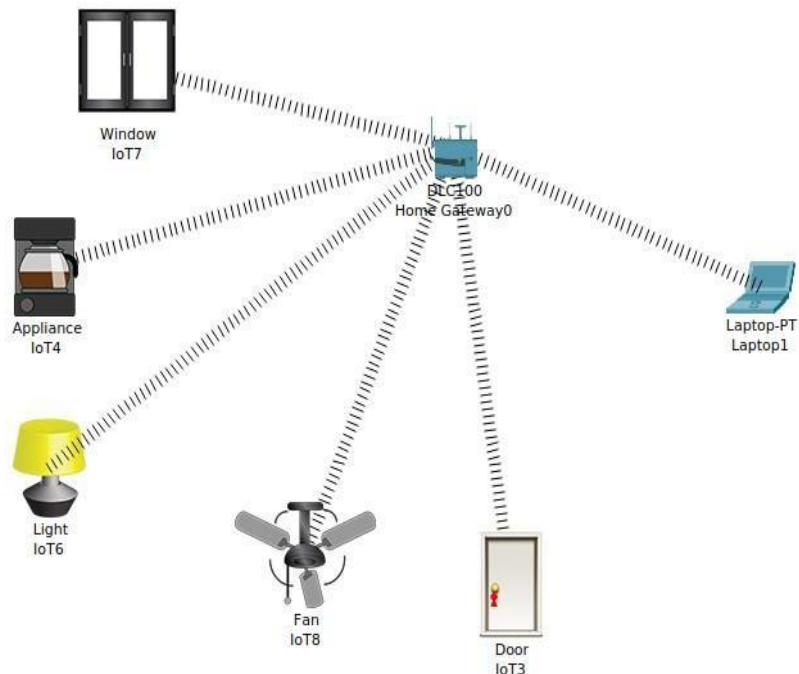


Рис. 1. Схема подключения устройств «умного дома»

- 1) Все необходимые устройства могут быть найдены во вкладках End Devices → End Devices, End Devices → Home и Network Devices → Wireless Devices. Ключевое устройство Home Gateway. Именно оно объединяет все устройства умного дома и клиентские терминалы (такие, как лэптоп) в общую беспроводную сеть. Это сервер IoT.
- 2) После размещения всех необходимых устройств в рабочей области откройте Home Gateway и во вкладке Config → Interface → Wireless определите тип аутентификации как WPA2-PSK и задайте любой пароль из 8 символом (например, *cisco123*).
- 3) После настройки сервера, переходим на любое устройство IoT и открываем расширенные настройки (Advanced). Дело в том, что эти устройства по умолчанию не поддерживают беспроводную передачу данных. Откройте вкладку I/O Config. Далее в списке Network Adapter2 выберите беспроводной адаптер PT-IOT-NM-1W.

- 4) После выполнения предыдущего действия во вкладке Config появится беспроводной интерфейс Wireless3. Откройте его и настройте подключение к серверу, задав правильный тип аутентификации, пароль и выбрав вариант DHCP в IP Configuration (этот вариант чаще всего задан по умолчанию, убедитесь в этом случае, что узлом получен IP-адрес из того же диапазона, что и IP-адрес сервера – как правило, из 192.168.25.0). В данном случае сервер IoT Home Gateway является DHCP-сервером для подключаемых устройств (автоматически раздает IP-адреса).
- 5) Далее откройте Settings (там же, во вкладке Config) и поставьте в группе IoT Server переключатель в положение Home Gateway.
- 6) После выполнения всех этих действий, убедитесь, что между сервером и настраиваемым узлом появилось отображение беспроводной связи.
- 7) Прodelайте действия 3-6 для других устройств, исключая лэптоп.
- 8) Откройте лэптоп и изучите его физическую конфигурацию. Вы можете заметить, что на нем также, как и на IoT-устройствах не установлен модуль беспроводной связи. Это можно исправить следующим образом: извлеките установленный Fast Ethernetмодуль (предварительно выключив лэптоп) и поместите в свободный слот модуль PT-LAPTOP-NM-1W. После этого включите устройство и произведите похожие настройки беспроводного интерфейса (укажите SSID, тип аутентификации и пароль). Между сервером и лэптопом должна появиться визуализация беспроводной связи.
- 9) Откройте вкладку Desktop лэптопа и далее IoT Monitor. Нажмите Ok в окне авторизации на сервере, убедившись в правильности написанного IP-адреса сервера. После этого перед вами должен появиться список всех беспроводных устройств, подключенных к нашему серверу. Поэкспериментируйте с кнопками включения/выключения устройств и изучите изменения, которые с ними происходят.
- 10) Добавьте фон для построенной инфраструктуры, воспользовавшись предложенными (папка background) или использовав свой (рис. 2).

## Результат выполнения задания 1:



## Задание 2

В первом задании, несмотря на наличие IoT-устройств, сформирована лишь сетевая инфраструктура, но не полноценное IoT-решение. Это так, поскольку все устройства контролируются (пусть и удаленно), но человеком. Т.е. человек принимает решения о включении/выключении устройств, а не сама система. Попробуем создать решение, которое будет обладать определенной автономностью.

Для этого воспользуемся микроконтроллерными устройствами, которые будут принимать решение о активации тех или иных узлов системы. Спроектируем систему для поддержания комфортной температуры внутри помещения, изображенную на рис. 3

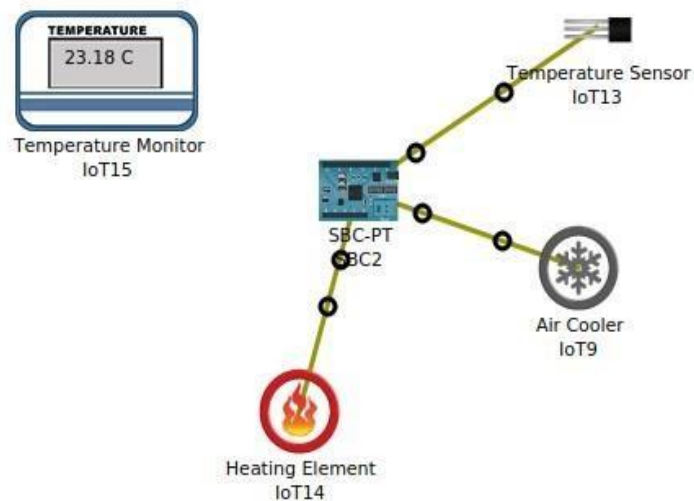


Рис. 3. Микроконтроллерная схема

- 1) Для начала добавьте микроконтроллерную плату в рабочую область (вкладка Components → Boards). Выберите из предложенных плату SBC Board.
- 2) Откройте добавленную плату на вкладке Programming. Далее в списке слева выберите пункт Blink (Python) и далее скрипт main.py. Программирование для такой платы производится на языке Python. Он является достаточно простым скриптовым языком с большим количеством разработанных библиотек (подробнее о языке можно почитать в предложенной презентации). Скрипт, который откроется, нужен для решения простой задачи – он включает и выключает пин (разъем) на нашей плате, активируя подключенную к нему нагрузку. В качестве такой нагрузки может выступать светодиоды, разные датчики, LCD-экраны и т.д.
- 3) Попробуйте добавить светодиод (LED) с вкладки Components → Actuators к рабочей области. Затем во вкладке Connections выберите тип соединения IoT Custom Cable и соедините пин D1 вашей платы с пином D0 светодиода. Запустите программу, нажав на кнопку Run. Вы должны увидеть мигающий светодиод. Откройте программу, попытайтесь изучить и понять ее содержимое. Команда pinMode нужна для определения режима, в котором будет работать наш пин платы (это может быть IN или OUT – для выходных и входных сигналов соответственно). Как следует из программы, мы делаем пин D1 (или просто пин с номером 1) выходным, для того, чтобы регулировать уровень напряжения и включать и выключать его. Пины бывают цифровыми (D) и аналоговыми (A). Цифровые пины оперируют 0 и 1 (или LOW и HIGH) и лучше всего описывают взаимодействие с устройствами, которые нужно включать и выключать. Аналоговые пины нужны для передачи какой-то многоуровневой информации (например, уровня температуры и влажности).

Как вы видите, в программе мы записываем попеременно высокий и низкий сигнал в пин номер 1, что приводит к миганию светодиода (это делается с помощью функции digitalWrite с указанием номера пина и уровня сигнала). Функция delay вызывает задержку перед выполнением следующей команды на указанное количество миллисекунд.

- 4) Удалите LED из рабочей области. Добавьте другие компоненты, необходимые для реализации проекта (вкладка Actuators), а также цифровой термометр для отслеживания температуры (End Devices → Home → Temperature Monitor)). Температурный сенсор находится на вкладке (Components → Sensors → Temperature Sensor).
- 5) Heating Element нужен для повышения температуры, Air Cooler для понижения. О характеристиках этих устройств можно почитать, кликнув по ним. Для нас важно то, что они включаются и выключаются как цифровые устройства (т.е. вызовом команды digitalWrite). Temperature Monitor нужен для считывания данных о температуре. Это аналоговый датчик, поэтому для считывания данных применяется функция analogRead с указанием единственного параметра – номера пина. Подсоедините все

указанные датчики к плате, выбрав произвольные пины (запомните свой выбор). Для Temperature Monitor выберите пин A0 на нем.

- 6) Далее изучите изменение температуры в течение суток с помощью показателей температурного монитора. В CPT можно изменять текущее время суток (это делается нажатием на кнопку с «текущим» временем или Shift + E. Как вы заметите, температура изменяется. Хотелось бы, чтобы она оставалась в определенном заданном интервале (например, от 20 до 25 градусов).
- 7) Итак, мы подошли к самому главному. Теперь вам нужно написать программу, которая будет поддерживать текущую температуру в заданном интервале. Используйте пины, активируя устройства для обогрева и охлаждения на основании данных, считанных с температурного датчика. Имейте в виду, что датчик возвращает данные в интервале от 0 до 1023, соответствующие температуре -100 до 100 градусов. Используйте следующую формулу для получения значения температуры:

$$t_{celsius} = \frac{t_{sensor}}{1023} * 200 - 100 \quad (1)$$

Функция float нужна для конвертации в вещественный тип.

Код программы:

```
from gpio import * from
time import *

def main():
    pinMode(2, OUT)
    pinMode(3, OUT)
    pinMode(4, IN)
    print("Blinking")    while
True:
        print("Sensor:");
    print(analogRead(4));
    treal=analogRead(4)*200/1023-100;
    print("Celsius:");    print(treal);
    if treal <= 23:
```

```

        digitalWrite(3, LOW);

        digitalWrite(2, HIGH);

        delay(1000);

    else:

        digitalWrite(3, HIGH);

        digitalWrite(2, LOW);

delay(1000);

if __name__ == "__main__":

    main()

```

Результаты работы скрипта:

```

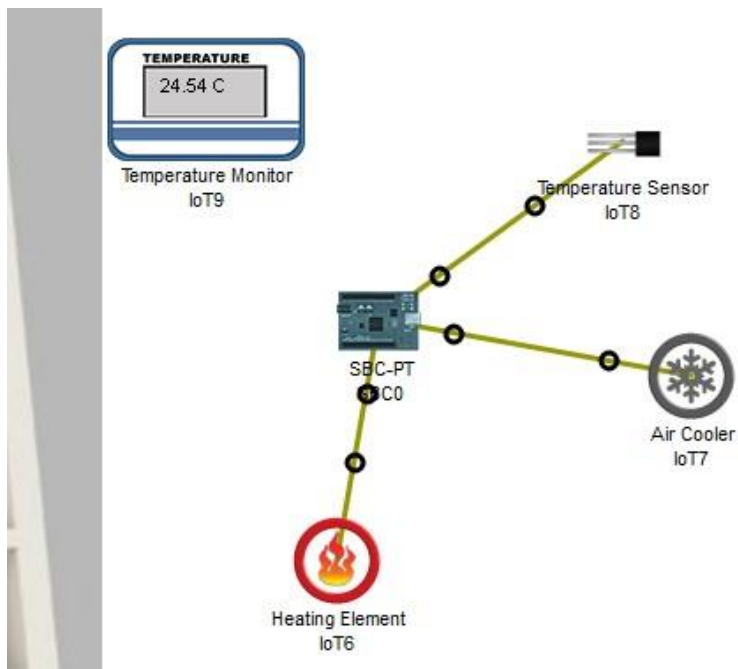
1  from gpio import *
2  from time import *
3
4  def main():
5      pinMode(2, OUT)
6      pinMode(3, OUT)
7      pinMode(4, IN)
8      print("Blinking")
9      while True:
10         print("Sensor:");
11         print(analogRead(4));
12         treal=analogRead(4)*200/1023-100;
13         print("Celsius:");
14         print(treal);
15         if treal <= 23:
16             digitalWrite(3, LOW);
17             digitalWrite(2, HIGH);
18             delay(1000);
19
20         else:
21             digitalWrite(3, HIGH);
22             digitalWrite(2, LOW);
23             delay(1000);
24  if __name__ == "__main__":
25     main()
26

```

```

Sensor:
638
Celsius:
24
Sensor:
634
Celsius:
23
Blink (Python) stopped.

```



Вывод: на этой лабораторной работе я смоделировал автоматизированную систему умного дома и автоматизировал работу нагревающих и охлаждающих элементов для поддержания благоприятной температуры.