



Immobilier et IA

Problématique :

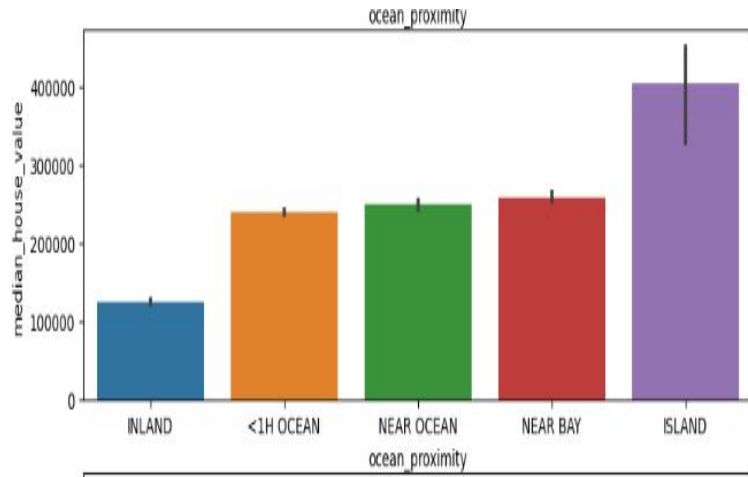
Prédire le prix des biens en fonction de valeurs sur :

- _ La localisation : Longitude, latitude, proximité avec l'océan.
- _ La population : Population, ménages, revenus médians.
- _ Les caractéristiques : Nombre de pièces et de chambres, ancienneté.

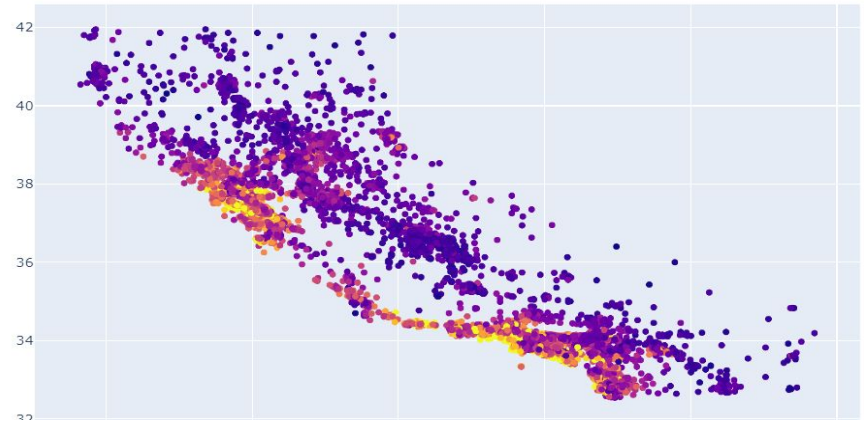
Etape 1 :

_ Nous avons essayé de visualiser nos données via différents graphiques

_ Il en est ressorti que la proximité avec l'océan était un facteur, cependant cela n'explique pas tout.



Répartition géographique en fonction des valeurs des biens



Etape 2:

Transformation de nos données:

_ nous avons dans un premier temps normalisé en utilisant un RobustE Scaler (car mieux adapté à la présence d'outliers)

_ Puis, nous avons également utilisé un Log pour normaliser nos données, et ainsi donné beaucoup moins d'importance aux valeurs aberrantes.

Etape 3:

Enfin, nous avons testé plusieurs modèles, sur nos différents jeu de données:

- _ le jeu initial

- _ le jeu normalisé (robust scaler)

- _ le jeu pour lequel nous avons utilisé la log, ce qui a été notre meilleur résultat.