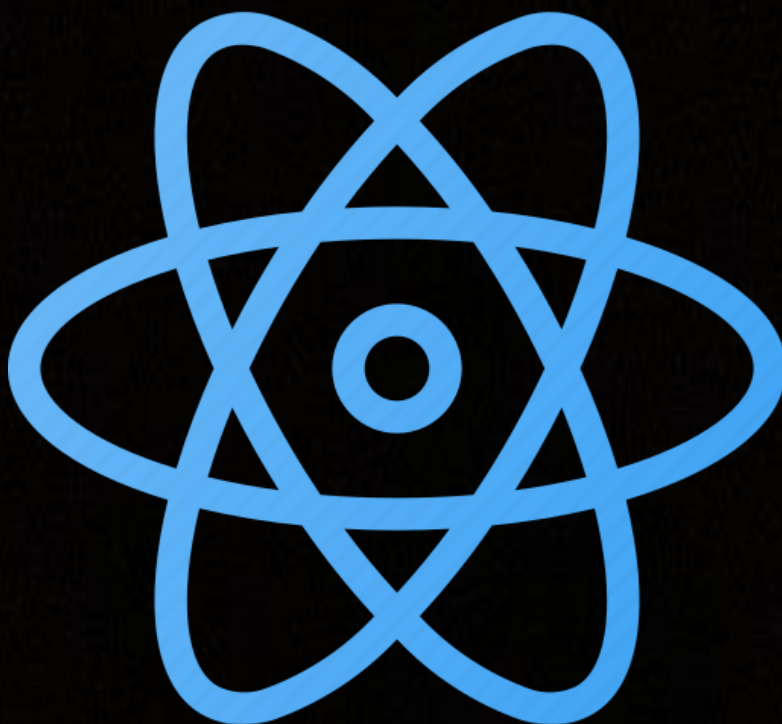


# **MANUAL DE USUARIO - PROYECTO COLECCIÓN REACTJS**



**AITOR SÁNCHEZ JIMÉNEZ**

# Tabla de contenidos

## Contenido

<b>1. INTRODUCCIÓN .....</b>	<b>3</b>
<b>2. INICIO/LOGIN .....</b>	<b>3</b>
<b>3. FUNCIONES DE USUARIO .....</b>	<b>4</b>
3.1 VENTANA DEL CRUD .....	4
3.2 VENTANA DE AYUDA .....	4
<b>4. FUNCIONES DE ADMINISTRADOR .....</b>	<b>5</b>
4.1 VENTANA DEL CRUD .....	5
4.2 VENTANA DE AYUDA .....	5
4.3 VENTANA DE INFORMES .....	6
4.4 EJEMPLO DE EXPORTACIÓN .....	6
<b>5. GLOSARIO .....</b>	<b>7</b>

## 1. INTRODUCCIÓN

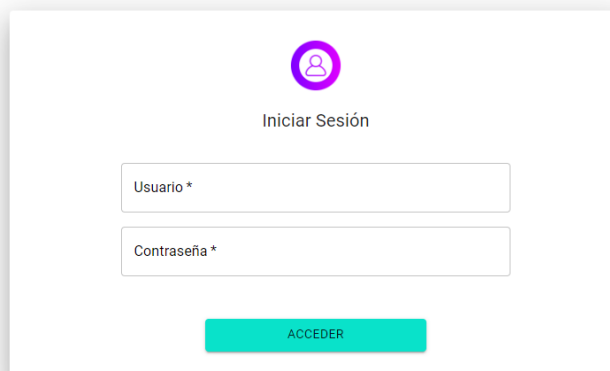
En este manual de usuario se detalla el funcionamiento de un proyecto web realizado con ReactJS, el proyecto consiste en una página inicial de inicio de sesión en la que tendremos que validarnos, posteriormente accederemos a la clásica ventana de tipo CRUD (Create, Read, Update, Delete), en la que realizaremos diferentes interacciones en una base de datos local a través de campos y tablas para la inserción y eliminación de registros.

Aparte de esto tendremos una ventana de Informes, en la que podremos exportar datos de la tabla en formato PDF o CSV aplicando diferentes filtrados.

Por último, tendremos la ventana de ayuda en la que podremos descargar el manual que estás leyendo ahora mismo y la guía rápida

## 2. INICIO/LOGIN

Una vez estamos en la página, tras haber descargado el proyecto y accedido a Login.jsx, que será la página inicial, tenemos una ventana de inicio de sesión, en la que tendremos que introducir nuestro usuario y contraseña y pulsar el botón, **el usuario deberá estar creado previamente en la base de datos (consultar con el administrador).**



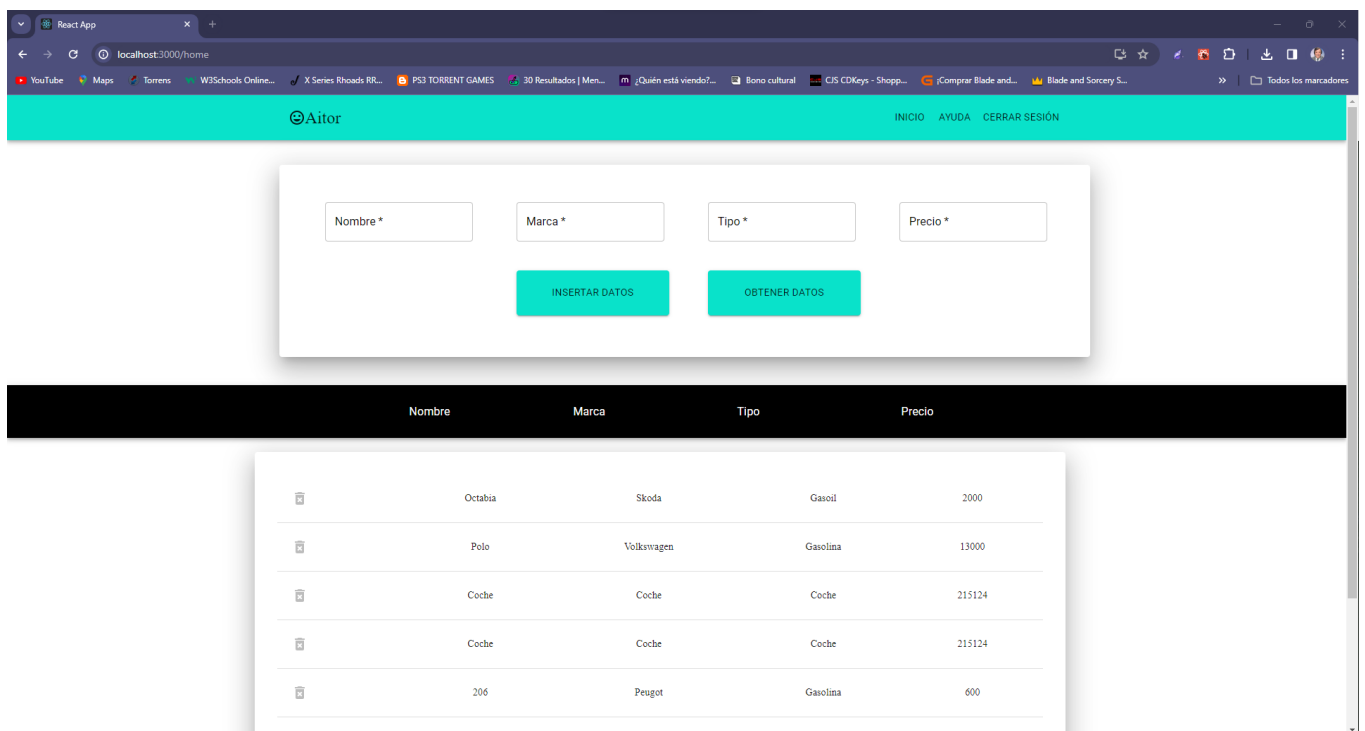
The image shows a login form with a white background and a subtle shadow. At the top center is a purple circular icon containing a white person silhouette. Below the icon is the text 'Iniciar Sesión'. There are two input fields: the first is labeled 'Usuario \*' and the second is labeled 'Contraseña \*'. At the bottom center is a teal button with the text 'ACCEDER' in white capital letters.

## 3. FUNCIONES DE USUARIO

### 3.1 VENTANA DEL CRUD

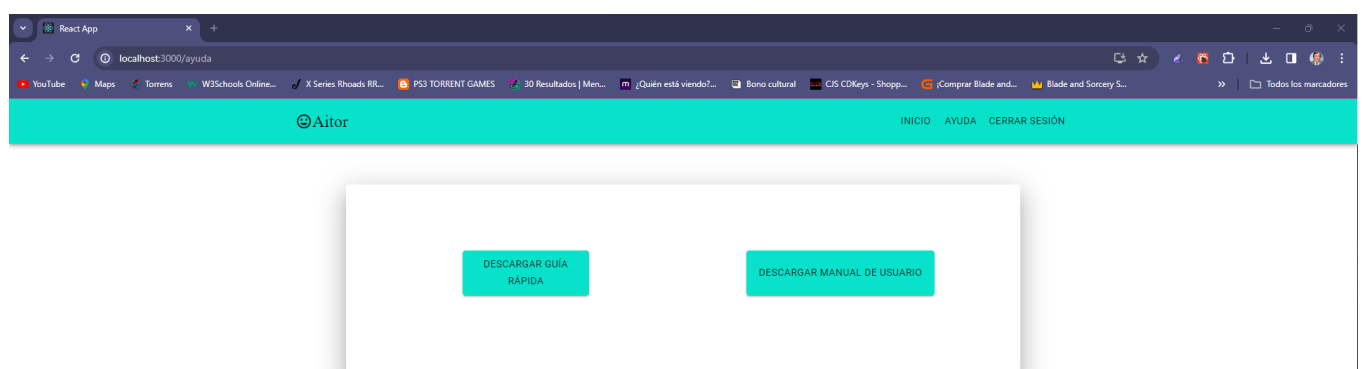
Tras haber accedido a la ventana del CRUD (Ventana principal de la app) como **usuario común** (nos mostrará nuestro nombre arriba a la izquierda), vamos a ver las diferentes acciones disponibles:

- Ir a Inicio ([Volver a la página principal](#))
- Ir a ayuda ([Consultar manual de usuario](#))
- Cerrar Sesión ([Volver a la página de Login](#))
- Obtener datos ([Obtiene la información de la base de datos](#))
- Insertar datos tras haber completado los campos



### 3.2 VENTANA DE AYUDA

Si pulsamos el botón de Ayuda, se nos mostrarán los botones para acceder a los manuales de usuario

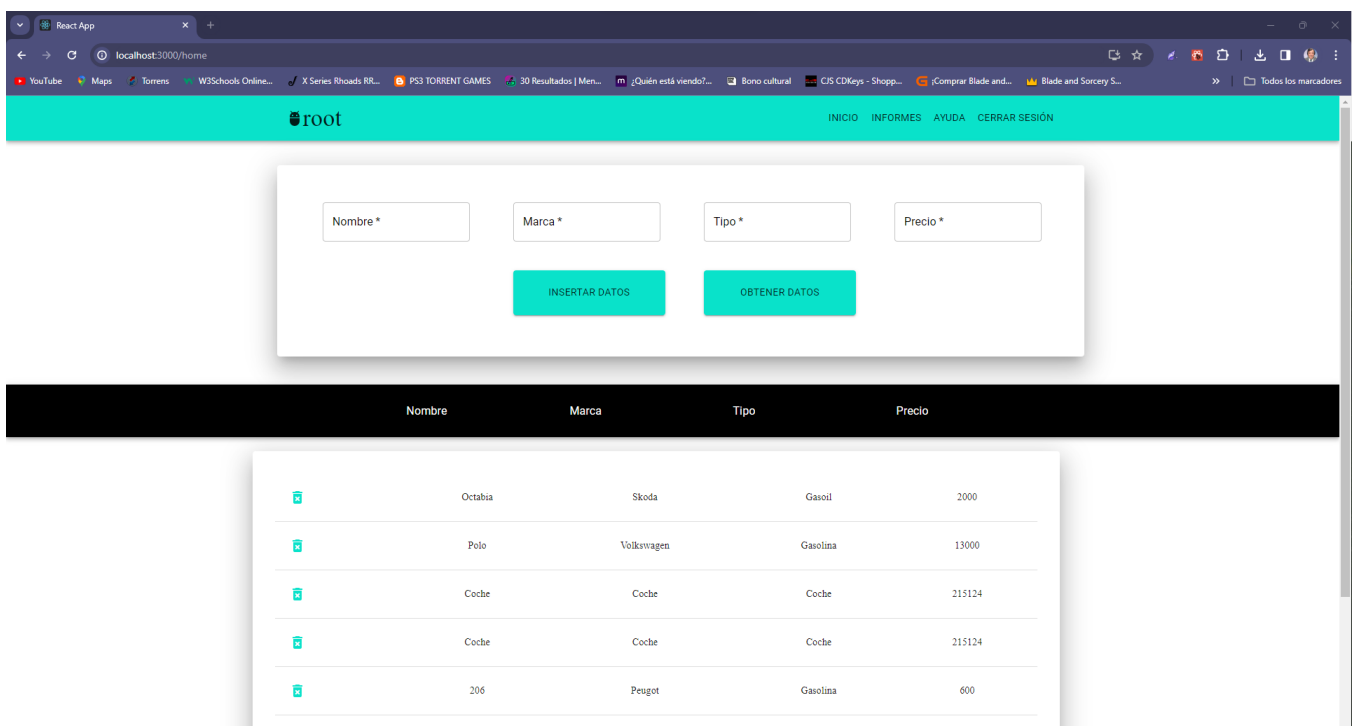


## 4. FUNCIONES DE ADMINISTRADOR

### 4.1 VENTANA DEL CRUD

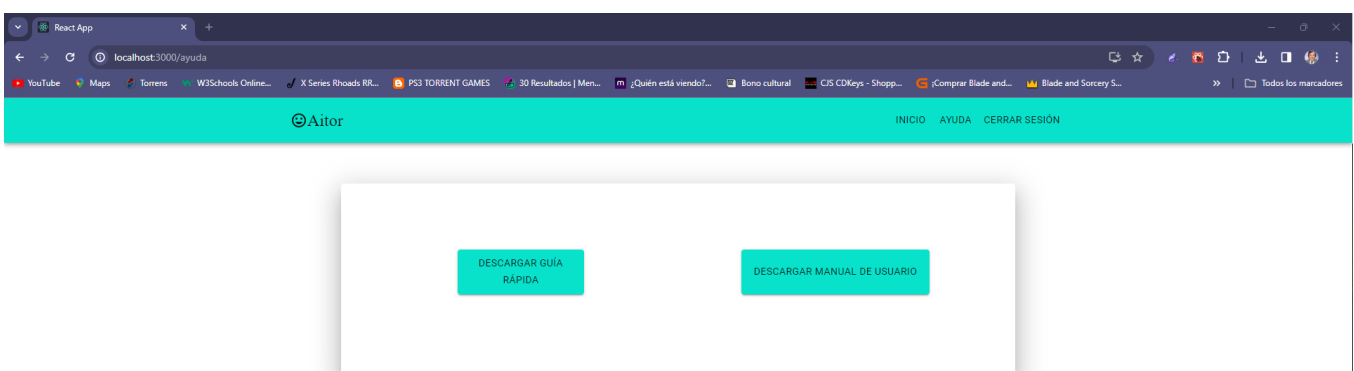
Tras haber accedido a la ventana del CRUD (Ventana principal de la app) como **administrador** (nos mostrará nuestro nombre arriba a la izquierda), vamos a ver las diferentes acciones disponibles con algunas diferencias frente a los usuarios comunes:

- Ir a Inicio ([Volver a la página principal](#))
- Ir a Informes ([Ventana para exportar información](#))
- Ir a ayuda ([Consultar manual de usuario](#))
- Cerrar Sesión ([Volver a la página de Login](#))
- Obtener datos ([Obtiene la información de la base de datos](#))
- Insertar datos tras haber completado los campos
- Eliminar registros de la tabla ([icono a la izquierda de la tabla](#))



### 4.2 VENTANA DE AYUDA

Si pulsamos el botón de Ayuda, se nos mostrarán los botones para acceder a los manuales de usuario



## 4.3 VENTANA DE INFORMES

Si pulsamos la ventana de **Informes**, nos mostrará una tabla con todos los registros de la base de datos, en la que podremos elegir diferentes opciones en función de nuestras necesidades:

- Mostrar/Ocultar columnas ([parte superior a la derecha](#))
- Buscar el registro en la barra de búsqueda ([parte superior a la derecha](#))
- Filtrar por [Nombre, Marca, Tipo, Precio] ([Escribir palabra en el campo](#))
- Filtrar de forma ascendente/descendente ([pulsar nombre de la columna](#))
- Cambiar orden de las columnas ([arrastrar donde deseemos](#))
- Ir a la siguiente/anterior página ([parte inferior a la derecha](#))
- Exportar a PDF/CSV ([parte superior a la derecha](#))

Informe de coleccion

ID	Nombre	Marca	Tipo	Precio
15	Octabia	Skoda	Gasoil	2000
16	Polo	Volkswagen	Gasolina	13000
17	Coche	Coche	Coche	215124
18	Coche	Coche	Coche	215124
20	206	Peugot	Gasolina	600

Rows per page: 5 rows | 1-5 of 5

## 4.4 EJEMPLO DE EXPORTACIÓN

Muestra de informe de la tabla colección en formato PDF tras pulsar el botón de exportar

PDF coleccion

ID	Nombre	Marca	Tipo	Precio
20	206	Peugot	Gasolina	600
15	Octabia	Skoda	Gasoil	2000
16	Polo	Volkswagen	Gasolina	13000
17	Coche	Coche	Coche	215124
18	Coche	Coche	Coche	215124

## 5. GLOSARIO

1. **CRUD**: Acrónimo de Create, Read, Update, Delete. Se refiere a las cuatro operaciones básicas que se pueden realizar en una base de datos.
2. **ReactJS**: Es una biblioteca de JavaScript para construir interfaces de usuario.
3. **Base de datos**: Es un conjunto de datos organizados y estructurados que se almacenan en un sistema informático.
4. **Ventana de Informes**: Es una ventana en la que se pueden exportar datos de la tabla en formato PDF o CSV aplicando diferentes filtros.
5. **PDF**: Acrónimo de Portable Document Format. Es un formato de archivo utilizado para presentar e intercambiar documentos de manera independiente del software, el hardware y el sistema operativo utilizado para crearlos.
6. **CSV**: Acrónimo de Comma Separated Values. Es un formato de archivo utilizado para almacenar datos tabulares en forma de texto plano.
7. **Filtro**: Es una herramienta que permite seleccionar y mostrar solo los datos que cumplen con ciertas condiciones.
8. **Ascendente/descendente**: Se refiere al orden en el que se muestran los datos en una tabla. Ascendente significa que se muestran en orden creciente, mientras que descendente significa que se muestran en orden decreciente.
9. **Exportar**: Es la acción de guardar datos en un archivo para su uso posterior.
10. **Sesión**: Es el período de tiempo durante el cual un usuario interactúa con un sistema informático.