* 影片環境

騎樓外的機車後座拍攝騎樓下的行人，須確保行人是全身入鏡。

讀入影片

↓

HOG偵測

↓

人數統計

* 人數統計

假設兩個變數ａ,ｂ,ｃ，當HOG偵測到有“人”這個物件時，則變數ａ加上“人”的個數，變數ｂ加１，當ｂ的數值達到行人通過畫面所需張數的經驗值（以每秒３０張的攝影鏡頭，經驗值平均為125張圖，因HOG在行走的特定角度不會判定，所以行人通過畫面約為４～6秒）時，則進行ａ/ｂ並將值加入變數ｃ，此時將ａ與ｂ的值規零從新計算，測試最終再進行一次ａ/ｂ並將值加入變數ｃ，則ｃ值就是人流總數。

此方法在短時間的誤判上比較多，但在長時間的計算上，誤差隨著時間漸漸可被忽略掉。