**2013 軟體創作達人暑期成長營第二階段專案開發**

**第1次輔導諮詢討論紀錄表**

日期：102年 08月 13日

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 專案題目 | 簡易人流計數器APP | | | | |
| 專案題目代號 | MC01 | 團隊名稱 | DSGer | 輔導老師 | 許顯達 經理 |
| 討論內容   1. 與許經理確認目前進度與困難    1. 在頭部偵測部分，一直無法有更精準的偵測效率，所以持續改進原有的方法，並且嘗試使用其他方法來解決    2. 利用Histogram of oriented gradients (HOG)方法來偵測，並且將原有只偵測頭部的部分，改為偵測整個人的身體，藉以增加偵測率    3. 因HOG方法可以在水平拍攝的影片上，有良好的偵測率，所以將會開始嘗試以水平拍攝的影片來測試，藉以增加整個APP的方便性。    4. 加入Kalman filter來做為移動追蹤，目前已經可以掌握OpenCV所提供的Kalman filter使用方法，但在與原有程式整合上有些問題，所以將會繼續修正 2. 接下來預計完成    1. 將HOG方法導入到目前的專案中    2. 將HOG與Kalman filter整合    3. 進行Android App的版面設計    4. 整合目前的程式碼，使之可以進行完整的測試，完成後，在開始將轉案改寫至Android App | | | | | |
|  | | | | | |