**2013 軟體創作達人暑期成長營第二階段專案開發**

**第2次輔導諮詢討論紀錄表**

日期：102年 08月 30日

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 專案題目 | 簡易人流計數器APP | | | | |
| 專案題目代號 | MC01 | 團隊名稱 | DSGer | 輔導老師 | 許顯達 經理 |
| 討論內容   1. 確認目前進度    1. 將系統分為多個角度的辨識方法，提供使用者去選擇欲使用的方式    2. 將原先規劃的kalman filter追蹤方式，改為以template matching方式來降低系統複雜度    3. Android 介面草稿確認    4. 嘗試Android NDK的編寫 2. 接下來預計完成    1. 建立Android介面的樣板    2. 將專案由C++改寫至Android App | | | | | |
| 介面初稿<首頁>  C:\Users\YH\工作\比賽\2013軟體創作達人暑期成長營\設計\初版\首頁.png  介面初稿<影片紀錄>  C:\Users\YH\工作\比賽\2013軟體創作達人暑期成長營\設計\初版\影片紀錄.png  介面初稿<影片分析>  C:\Users\YH\工作\比賽\2013軟體創作達人暑期成長營\設計\初版\影片.png | | | | | |