|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2014軟體創作達人暑期成長營期末報告** | | | | | |
| **團隊名稱：** | | | | | |
| 身份別 | 姓名 | 學校 | 系別 | 連絡電話 | 電子郵件 |
| 指導教授 | 林朝興 | 國立台南大學 | 資訊工程學系 | 0955786729 | mikelin@mail.nutn.edu.tw |
| 隊長 | 黃詩豪 | 國立台南大學 | 資訊工程學系 | 0978630867 | dt9450108@gmail.com |
| 隊員1 | 洪健哲 | 國立台南大學 | 資訊工程學系 | 0979091221 | a0979091221@gmail.com |
| 隊員2 | 吳承翰 | 國立台南大學 | 資訊工程學系 | 0935970423 | zeldalinkspty@gmail.com |
| 隊員3 | 江啟睿 | 國立台南大學 | 資訊工程學系 | 0975122842 | ha9mv8c@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **原始專案內容** | |
| 專案題目 | 裝置自動化狀態調整 |
| 專案主持人 | 黃宇新 經理 |
| 機構名稱 | 鴻海精密工業股份有限公司 |
| 應用領域 | □雲端網際服務□智慧感知與互動多媒體■行動終端應用  □現有開放軟體專案改善與其他應用軟體:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| 技術規格 | 產品或服務定義：  提供預設的環境，讓裝置自動執行該內容動作，也提供使用者指定任務或進行狀態修改。讓裝置可以依照設定的環境全自動化調整狀態。 例如電量少於一定值會自動關閉GPS等耗電背景程式，也可讓使用者指定時間地點條件符合在工作日並於工作地點，自動轉換為震動模式，或者在指定行程的時間自動切換為靜音模式等等。 |
| 技術功能描述：  需使用 HTML5 以及 JavaScript 等網頁相關技術為基礎開發製作為 WebApp 。 |
| 輸入輸出資料：  輸入為使用者設定條件、以及裝置中各感測器數值（例如 GPS 、光源感應、距離感應器等等） 並自動執行使用者指定的動作。 |
| 作業環境:  □Windows □FreeBSD □Linux □Java Environment  □.NET Environment □MacOSX □MacOS Classic ■其他\_Firefox OS\_ |
| 程式語言:  □Assembly □C □C++ □Java □Perl □PHP □Python □Ruby ■其他\_HTML5、JavaScript、CSS\_ |
| 介面顯示支援語言(可複選)：■中文 ■英文 □其他\_\_\_\_\_ |
|  |  |
| **目前完成進度** (詳細說明已完成項目功能，另外可用文字或影音檔(AVI或MP4格式，最長三分鐘為限)補充說明系統完成雛型，請附件一併上傳)：70% | |
| 1.預設情境:  情境內容為:1.電量少於10%時進入省電模式(自動關掉GPS、藍芽、WAP、WIFI等耗電的程式)  2.晚上11點時進入睡眠模式(自動設定8點的鬧鐘，並且靜音和關閉震動、WIFI)  2.設定自己的腳本:  選擇判斷時的條件(If)然後選擇動作(Then)  If:  時間:使用者可以指定時間  裝置:當電量、音量、鈴聲、震動、螢幕亮度、程式開關到特定條件(on/off或大小)  動作:坐、站、跑、走  地點:指定特定地點，如學校、圖書館  Then:  變量:音量大小、鈴聲大小、螢幕亮度、螢幕亮度自動調整、  開關:震動模式、藍芽、WIFI、WAP、GPS、解除螢幕聲音等開關  動作:進行震動(選擇時可以調整間隔、震動持續時間)，睡眠模式(可以指定模式包含的動作)  3.獨立動作:  時區偵測:依照所在經緯度，進行時間上的更正  行車模式:配對完鑰匙後，啟動車子時會進行車模式，可以指定模式包含的動作 | |
| **技術文件**(詳細說明所需相關軟體元件與系統軟硬體操作方式)：20% | |
| 本專案主要運用多種API來運作   * Battery Manager   進行監控裝置是否在充電和他的電量。   * Geolocation、Position   獲取所在經緯度。   * IndexedDB   儲存使用者自訂的腳本。   * MozTimeManager、Google time zone API   進行時區的監測後在經過MozTimeManager來更改時間。   * WebStorage   進行暫時   * Settings API   存取、變更、監聽裝置設定的任何變化。裝置的設定選項可能帶有高敏感度的資訊並可能危害整個系統。   * Ambient API   感測亮度和進行亮度的調整。   * Devicemotion API   用三軸加速器來判定人在進行什麼動作。 | |
| **軟體清單**(專案開發所需相關軟體元件清單) | |
| 1. Firefox OS API 2. Firefox OS Simulator 3. JQuery 4. Bootstrap 3   5. JQuery UI  6. Intel xdk  7. Sublime text 3  8. Eclipse | |
| **專案成果預定授權條款** (請務必依循與尊重現有專案的授權模式，避免不相容的議題) | |
| Apache License 2.0 | |
| **專案開發討論紀錄** (參與團隊須全歷程專案專案管理開發討論紀錄平台網址)：10% | |
| <http://of.itsa.org.tw/projects/1310> | |