|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2014軟體創作達人暑期成長營企劃書** | | | | | |
| **團隊資訊** | | | | | |
| 身份別 | 姓名 | 學校 | 系別 | 連絡電話 | 電子郵件 |
| 指導老師 |  |  |  |  |  |
| 隊長 |  |  |  |  |  |
| 隊員1 |  |  |  |  |  |
| 隊員2 |  |  |  |  |  |
| 隊員3 |  |  |  |  |  |
| 學生證影印本(正反面) | | | | | |
| 隊員3  隊員3  隊員2  隊員1  隊員1  隊長  隊長  隊員2 | | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **開發能力** | | | | |
| 程式語言 | □Assembly □C □C++ □Java □Perl □PHP □Python □Ruby  □其他\_\_\_\_\_\_ | | | |
| 作業系統 | □Windows □FreeBSD □Linux □Android □Java Environment □.NET Environment □iOS □MacOSX □其他\_\_\_\_\_\_ | | | |
| 得獎紀錄 | 得獎者 | 競賽活動 | 競賽題目 | 獎項 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **專案經驗** (過去參與開發的專案，以開放原始碼專案為優先) | | | | |
|  | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **專案內容** | |
| 專案題目 |  |
| 專案主持人 |  |
| 機構名稱 |  |
| 專題開發模式 |  |
| 應用領域 | □雲端與社群服務 □智慧感知與互動多媒體 □行動終端應用  □其他應用軟體:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| 技術規格 | 產品或服務定義： |
| 技術功能描述： |
| 輸入輸出資料： |
| 作業環境: |
| 程式語言: |
| 介面顯示支援語言(可複選)：□中文 □英文 □其他\_\_\_\_\_ |
| **創意構想** (新構想或擴充功能描述) | |
|  | |
| **系統架構** (詳細描述如何使用相關平台、軟體元件與可行技術完成系統) | |
|  | |
| **計劃管理** (專案管理時程規劃) | |
|  | |
| **軟體清單** (專案開發所需相關軟體元件清單) | |
|  | |
| **專案成果預定授權條款** (請務必依循與尊重現有專案的授權模式，避免不相容的議題) | |
|  | |
| **權利分配** (說明專案開發成果所得智慧財產權利應有部份的分配方式，簡述是否依著作權法第40條之規定，由開發團隊成員均等共有，或是羅列應有部份之比例分配表，另行說明之) | |
|  | |