**Ejercicio caso práctico de una página dinámica**

Juego de dados para múltiples jugadores.

Proyecto demo en donde se una una separación de responsabilidades usando los conceptos de:

- Plantilla (vista)

- Lógica (controlador)

- Datos (Modelo)

*Se debe tener un sistema orientado a Rest, para esto se debe tener en cuenta lo siguiente:*

**1. Request de creación de juego, con su respectivo formulario:**

POST http://localhost:8080/createGame

BODY:

{

"id": "fffff-ggg-jjjjj",

"type": "",

"gamers": [

"Raul Andres",

"Pedro",

"Juan"

]

}

**2. Query para consultar el juego y su estado (listado de jugadores y estados como tal del juego)**

GET: http://localhost:8080/game/fffff-ggg-jjjjj

RESULT:

{

"id": "fffff-ggg-jjjjj",

"gamers": {

"5257b4d6-5c87-4871-93c3-b2b9ce04d706": {

"id": "5257b4d6-5c87-4871-93c3-b2b9ce04d706",

"name": "Raul Andres"

},

"8dda6205-f54c-4643-a017-71b6f0353319": {

"id": "8dda6205-f54c-4643-a017-71b6f0353319",

"name": "Juan"

},

"e5834d8e-5195-41fc-993e-c731dbce4fab": {

"id": "e5834d8e-5195-41fc-993e-c731dbce4fab",

"name": "Pedro"

}

},

"inProgress": false,

"winner": {

"id": "e5834d8e-5195-41fc-993e-c731dbce4fab",

"name": "Pedro"

}

}

**3. Query para determinar el ganador del juego (una vista con el ganador)**

GET http://localhost:8080/game/fffff-ggg-jjjjj/winner

RESULT:

{

"id": "e5834d8e-5195-41fc-993e-c731dbce4fab",

"name": "Pedro"

}

**4. Request para iniciar el juego con la apuesta por cada jugador (acción que permita iniciar el juego)**

POST http://localhost:8080/startGame

BODY:

{

"id": "fffff-ggg-jjjjj",

"type": "",

"gamerBet": {

"5257b4d6-5c87-4871-93c3-b2b9ce04d706": 3,

"8dda6205-f54c-4643-a017-71b6f0353319": 6,

"e5834d8e-5195-41fc-993e-c731dbce4fab": 5

}

}