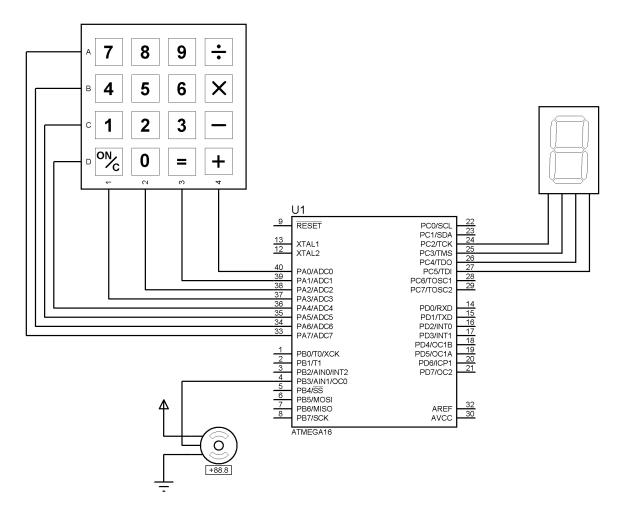
Práctica 05 - Timer 0 - Posición de un servomotor

Se conectará al microcontrolador el LCD, el teclado matricial y un servomotor tal como se muestra en el diagrama. El microcontrolador deberá funcionar a 4Mhz.



Al encender el dispositivo en el display deberá aprarecer un 0 servomotor deberá quedar en la posición de 0°.

El usuario podrá "desplazarse" entre las diferentes posiciones a través de las teclas de " \uparrow " y " \downarrow " que estarán asignadas en el botón "9" y "1" del teclado (respectivamente). Para seleccionar la posición que se muestra en la pantalla el usuario deberá presionar la tecla "Enter" que estará asignada en el botón "+". Cuando esto suceda el motor se moverá a la posición que se indicaba en ese momento, y el usuario podrá volver a desplazarse en el menú para seleccionar cualquier nueva posición.