

Proyecto Final Intérprete

Sintaxis

Variables primitivas:

1. Entero -> entier.
2. Flotante -> flottant.
3. Booleano -> bool.
4. String -> chaine.

- **Ejemplo declaración:**

1. **entier** nombre_var;
2. **flottant** nombre_var;
3. **bool** nombre_var;
4. **chaine** nombre_var;

Asignación de variables:

- Entero:
algo_entier = 1;
- Flotante:
algo_flottant = 0.5;
- Bool:
algo_bool = true;
- String:
algo_chaine = 'chaine';

Impresión de valores:

- Variables:

montrer(nombre_var);

- String:

montrer('chaine');

Lectura de consola:

lis(variable de alojamiento);

Evaluar expresiones:

var = var1 + var2; //Flotante o entero.
var = var1 - var2; //Flotante o entero.
var = var1 * var2; //Flotante o entero.
var = var1 / var2; //Flotante o entero.
var = var1 > var2; //Booleano.
var = var1 < var2; //Booleano.
var = var1 >= var2; //Booleano.
var = var1 <= var2; //Booleano.
var = var1 != var2; //Booleano.
var = var1 == var2; //Booleano.
var = var1 & var2; //Booleano.
var = var1 | var2; //Booleano.
var = !var; //Entero.

Operadores:

1. Aritméticos (+ , - , * , /).
2. Relacionales (> , < , >= , <= , == , !=).
3. Lógicos (& , | , !).

Condicionales:

```
if( Expresión ){  
    algo;  
    algo_mas;  
}  
else{  
    otra_cosa;  
}
```

Ciclos:**for:**

```
pour( Variable; Comienzo; Condición final; Incremento ){  
    Argumentos.  
}
```

- Ejemplos:

```
pour(i;0;1000;2) //Comienza en cero, termina en n, va de dos en dos.  
pour(i;1;10000;10) //Comienza en uno, termina en 10000, va de 10 en 10.
```

while:

```
alors( Expresión ){  
    Argumentos.  
}
```

- Ejemplos:

```
alors(var>0){  
    o algo;  
}
```

Ejemplo

```
entier c;
```

```
montrer('Introduce una calificación: ');
```

```
lis(c);
```

```
if(c >= 6){
```

```
    montrer('Aprobado');
```

```
}
```

```
else{
```

```
    montrer('Reprobado');
```

```
}
```

Tabla de valores

Tokens	#	Tokens	#
Tipos de dato entier flottant chaîne bool	100	Operadores aritméticos (+ - * /)	300
Instrucción if else alors pour lis montrer	101	Operadores relacionales (<, >, ==, <=, >=, !=)	301
Nombre_variable (identificador)	102	Operadores lógicos (&, , !)	302
		Símbolos ' ; () { } =	303
Valor entero Ej. 1910	200		
Valor flotante Ej 63.57	201		
Valor string Ej. 'Hola'	202		
Valor booleano true, false	203		