

# UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS LABORATORIO N°3



Facilitador(a): Kexy Rodríguez Asignatura: Desarrollo de Software IX

**Grupo:** 1LS141/142

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Crear las interfaces de usuario con una framework basado en JS.

**B. TEMA:** Prototipo de alta fidelidad.

#### C. OBJETIVO A CUMPLIR:

1. Crear las interfaces de usuario con una framework basado en JS.

#### D. METODOLOGÍA:

- 1. Revisar la propuesta que se colocó en el entregable N°1 e identificar las funcionalidades basada en el proyecto final de semestre.
- 2. Crear el prototipo de baja fidelidad basado en la idea del proyecto final de semestre. Puede usar cualquier herramienta de apoyo.
- 3. Realizar la práctica del punto J donde deberá instalar Node. js y usar la extensión JSX en React.
- 4. Pasar el prototipo de baja fidelidad a alta fidelidad usando un Framework o biblioteca para front end basado en JavaScript.

#### **E. HERRAMIENTAS**

- 1. Node.js.
- Editor de código.
- 3. Vite.js.
- 4. React js u otro framework basado en JS para frontend.

#### F. RESULTADOS:

1. Implementación una plataforma de comercio electrónico.

#### G. CONSIDERACIONES FINALES:

- El laboratorio es de forma individual.
- Aplique la identidad corporativa de su proyecto final.
- Aplique sus habilidades de investigación.

# H. CRITERIOS DE EVALUACIÓN FINAL:

	Criterios	%
1	Puntualidad	10
2	Avance	15
3	Seguir indicaciones	30
4	Prototipo de alta fidelidad	45

I. FECHA DE ENTREGA: 21 de mayo de 2024

#### J. Práctica con JSX en React JS

#### Paso 1: Descargar Node.js e instalarlo (<a href="https://nodejs.org/">https://nodejs.org/</a>)

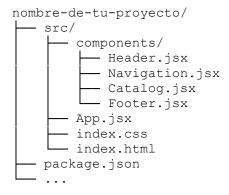
# Paso 2: Configurar el Proyecto con vite para React y JavaScritp (https://vitejs.dev)

```
npm create vite@latest
code nombre-de-tu-proyecto
```

#### Recuerde instalar todas las dependencias

npm install

#### Paso 3: Estructura de Carpetas



## **Paso 4: Escribir los Componentes**

#### Header.jsx

#### Navigation.jsx

```
// src/components/Navigation.jsx
import React from 'react';
function Navigation() {
 return (
   <nav>
     <l
       <a href="/">Inicio</a>
       <a href="/catalog">Catálogo</a>
       <a href="/about">Acerca de</a>
       <a href="/contact">Contacto</a>
     </nav>
 );
}
export default Navigation;
Catalog.jsx
jsx
// src/components/Catalog.jsx
import React from 'react';
function Catalog() {
 // Ejemplo de datos del catálogo
 const products = [
   { id: 1, name: 'Producto 1', price: 19.99 },
   { id: 2, name: 'Producto 2', price: 29.99 },
   { id: 3, name: 'Producto 3', price: 39.99 }
 ];
 return (
   <div>
     <h2>Catálogo de Productos</h2>
     <l
       {products.map(product => (
         <span>{product.name}</span>
           <span>Precio: ${product.price}</span>
         ))}
     </div>
 );
}
export default Catalog;
```

## Footer.jsx

#### Paso 5: Escribir App.jsx

```
jsx
// src/App.jsx
import React from 'react';
import Header from './components/Header';
import Navigation from './components/Navigation';
import Catalog from './components/Catalog';
import Footer from './components/Footer';
import './index.css';
function App() {
 return (
   <div>
      <Header />
      <Navigation />
      <main>
       <Catalog />
      </main>
     <Footer />
   </div>
 );
}
export default App;
```

#### Paso 6: Estilos en index.css

```
css
/* src/index.css */
body {
 font-family: Arial, sans-serif;
 margin: 0;
 padding: 0;
header {
 background-color: #333;
 color: white;
 padding: 20px;
nav ul {
 list-style-type: none;
  padding: 0;
nav ul li {
 display: inline;
 margin-right: 10px;
footer {
 background-color: #333;
 color: white;
 text-align: center;
 padding: 20px 0;
```

# Paso 7: Configurar el HTML

Asegúrate de que tu archivo index. html contenga el elemento root donde se montará la aplicación:

# Paso 8: Escribir main.jsx

```
jsx
// src/main.jsx
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';
import App from './App';
ReactDOM.render(<App />, document.getElementById('root'));
```