


입 사 지 원 서

■ 기본정보

	지원분야	웹디자인	희망연봉	회사 내규에 따름 (신입)
	이름	주윤중	생년월일	1996 . 03. 19 (만 26세)
	연락처	010-8728-5661	e-mail	serine5627@naver.com
	주소	경기도 김포시 김포한강4로420번길 163	고용촉진지원	대상 - 국민취업제도 1유형
	포트폴리오 사이트		PF SITE LINK	

■ 학력사항

재학기간	학교명	전공	졸업구분
2012.03.02. ~ 2015.02.12	강화 고등학교	인문계	졸업
2015.03.02. ~ 2015.06.30	경동 대학교	컴퓨터공학과	중퇴

■ 보유기술

분야	보유기술
Design	Illustrator, Photoshp, Figma
Web	HTML(CSS), stylesheet
Script	javascrip, jQuery
Office	MS-PowerPoint, 아래한글
etc	GitHub

■ 대내외활동

기 간	회사명	활동내용	구분
2021.07 ~ 2021.12	나은병원	선별진료소 업무 보조	계약직
2019.12 ~ 2021.04	세븐일레븐 김포올마로점	업무 보조	아르바이트
2017.03 ~ 2017.12	다이소 김포장기점	물류진열	아르바이트
2015.08 ~ 2016.06	강화종로약국	약사 업무 보조	아르바이트

■ 자격증

자격증/면허증	발행처/발행기관	취득일	합격구분
GTQ 그래픽자격기술 1급	한국생산성본부	2022.06.17	합격
운전면허증 1종보통	서울지방경찰청	2014.12.08	합격

■ 교육이수 상세

기간	교육명		[디지털디자인]모바일 UI/UX 반응형 웹디자인(웹퍼블리셔)A
2022.04.14 ~ 2022.09.06 (총760시간, 총100일)	기관		이젠아카데미컴퓨터학원
	상세 내용	NCS	1. UX & UI 시나리오 개발 [0802010613_17v3]서비스·경험디자인 관찰조사 [0802010619_17v3]서비스·경험디자인 시나리오 개발 2. 프로토타입 제작 [0802010413_16v2]프로토타입 기초데이터 수집 및 스케치 [0802010414_16v2]프로토타입 제작 및 사용성 테스트 3. 디자인 구성요소 제작 [0802010415_16v2]디자인 구성요소 설계 [0802010416_16v2]디자인 구성요소 제작 [0802010417_16v2]디자인 구성요소 응용 4. 모바일 UX 설계 및 UI 디자인 [0803020911_18v3]스마트문화앱 UX 설계 [0803020912_18v3]스마트문화앱 UI 디자인 5. 프로젝트 완료 [0802010420_16v3]프로젝트 완료 자료정리 [0802010421_16v3]프로젝트 완료 결과보고서 작성 [0802010422_16v3]프로젝트 완료 최종보고 6. 디지털디자인 사후관리 [0802010408_13v1]디지털디자인 사후관리
		비 NCS	1. 2D그래픽디자인(기초) - 포토샵(기초) - 일러스트(기초) 2. 웹퍼블리싱 - HTML & CSS - 자바스크립트 & 제이쿼리
		원격 훈련	1. [NCS 직업기초능력] 정보능력 2. 화면 설계(응용SW개발) 3. 화면 구현 part 1 4. 화면 구현 part 2 5. UI 디자인 6. 디자인 자료화

위의 모든 내용은 사실과 다름없음을 확인합니다.
작성일 : 2022년 11월 30일 / 작성자 : 주윤중 (인)

자 기 소 개 서

<p>성장 과정</p>	<p>어려서부터 손재주가 많아 종이접기나 각종 장난감 조립을 해주면서 친구들에게 많은 관심과 부러움을 받았습니다. 중학교 3학년 때 우연히 한 게임 사이트를 보게 되었는데 버튼을 누르면 그것에 반응하여 애니메이션이 나오거나 브라우저 창 크기에 따라 화면이 변하는 것을 보고 호기심을 갖게 되어 자세히 알아보니 반응형 홈페이지로 제작되었다는 것을 알게 되었습니다. 관련된 것들을 찾아보면서 조금씩 알게 될수록 흥미가 생기게 되었고 웹 디자인과 관련된 일을 하고 싶다는 꿈을 꾸게 되었습니다.</p> <p>그러나 졸업 후 생계를 위해 잠시 꿈을 접어두고 다른 일을 하게 되었습니다. 시간이 지나면 지날수록 점점 인생에 대한 회의감과 함께 나의 비전을 위해서라면 이렇게 해서는 안 되겠다 생각이 들어 많은 고민을 하게 되었습니다. 그러다 문득 어린 시절 웹디자인의 꿈을 갖고 있었다는 것을 다시금 깨달았고 그 꿈을 실현하기 위해 국민 취업지원제도에 참여하여 웹디자인 수업을 수강했습니다. 강의를 수강하면서 웹디자인의 꿈을 향해 조금씩 나아가고 있습니다.</p>
<p>성격의 장단점</p>	<p>웹디자인 교육을 수강하면서 팀장으로서 팀 프로젝트를 진행한 적이 있었습니다. 저를 포함한 팀원들 모두 디자인과 웹 코딩에 대한 자신감이 없어서 막막한 상태였습니다. 더구나 저는 성격이 급한 편이라서 빨리 프로젝트를 끝내자는 마음으로 하다가 막상 프로젝트를 진행하면서 점점 꼼꼼히 확인하지도 못한 채 코딩 오류가 자주 발생하는 실수를 범하게 되었습니다. 그래서 이러한 실수를 반복하지 않기 위해 진행하고 있었던 프로젝트를 다시 새로 만들고 저만의 체크리스트를 만들어 팀원에게 각각 분담을 명확하게 나눠서 혹시나 코딩이나 디자인에서 빠뜨린 것은 없는지 계속해서 꼼꼼하게 확인하며 단점을 보완했습니다.</p> <p>그리고 저는 팀장으로서 책임감 있게 팀을 이끌기 위해 수업이 끝나면 집에서 개인적으로 코딩 공부와 디자인 공부를 따로 하며 그 지식을 토대로 프레임을 짜는 코드 방식, 깃허브를 통한 파일 공유 방법, 팀원과 자유로운 의사소통을 원활하게 하려고 노력했습니다.</p> <p>프로젝트를 진행하면서 저는 팀장으로서 팀원들을 격려하며 소통하면서 진행했습니다. 다행히 기한 안에 프로젝트를 완성할 수 있었으며 팀원들 모두가 만족할 수 있는 결과물을 완성했습니다. 이와 같은 경험은 앞으로 진행할 많은 프로젝트에도 긍정적인 영향을 끼칠 수 있다고 생각하며 끊임없이 앞으로 나아갈 수 있는 원동력이 될 것입니다.</p>
<p>교육 이수</p>	<p>반응형 웹의 전반적인 제작 과정을 모두 다루는 교육 과정을 수료하며 단순히 개발 언어만 배우는 것에 그치지 않고 기획 이론과 디자인 이론 등 여러 가지를 배울 수 있었습니다. 기획 단계에서는 인터뷰, 설문조사, 페르소나 제작, SWOT 분석, 예산 산출 등 여러 방법으로 사용자를 분석해 반응형 웹 제작하는 방법을 익히면서 기획의 중요성을 인지할 수 있었습니다. 디자인 단계에서는 디자인 색채 이론, 구도 이론 등을 비롯한 여러 디자인 이론들을 배우며 이를 활용해 포토샵과 일러스트 툴로 각종 도구나 효과들을 익히며 원하는 작품들을 제작하고 그 결과물을 선생님과 동료들에게서 피드백을 받으며 좀 더 나은 디자인을 하기 위해 노력했습니다.</p> <p>개발 단계에서 HTML5, CSS3를 학습하며 CSS Animating, 웹 접근성과 웹 표준, 시멘틱 태그의 중요성과 그리드 시스템을 활용해 반응형 구조를 어떻게 만들어야 하는지 개인 프로젝트를 진행해보며 제 것으로 체화할 수 있었습니다. JavaScript를 활용해 반응형 웹에서 필요한 동적 기능을 구현하는 방법을 배울 수 있었고 JavaScript의 최신 이슈들을 관심을 가지고 작업하기 위해 계속해서 노력하고 있습니다.</p>
<p>지원동기 및 포부</p>	<p>(주)스티브랩스는 최신 트렌드에 민감한 전문 개발자들과 함께 고도화된 서비스를 제공하고 있습니다. 제가 UI/UX 디자이너 파트에 지원한 동기는 앞으로의 미래가 더욱 기대되는 회사라고 생각했으며, 저 또한 이 회사와 함께하고 싶다고 생각하게 되어 지원하게 되었습니다.</p> <p>아직 신입이기 때문에 많은 것이 부족하겠지만 빠르게 배워 실무에 투입될 수 있고 또한 팀원과의 소통뿐만 아니라 직무에 대한 이해할 수 있도록 노력할 것입니다. 힘들고 고된 일이라도 실무에서 웹퍼블리싱을 확실히 깨우쳐 남다른 감각이 있는 웹퍼블리셔가 되고 싶습니다. 처음 접해보는 일이기 때문에 아는 것보다는 모르는 것이 더 많겠지만 저의 강점인 책임감과 성실함으로 끊임없이 노력하여 회사에 이바지할 자신이 있습니다.</p>