

Лабораторная работа №11

Барбакова Алиса Саяновна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	16
	Список литературы	17

Список иллюстраций

4.1	Установка emacs	8
4.2	Emacs	9
4.3	Emacs	9
4.4	Emacs	9
4.5	Шаг 1	10
4.6	Шаг 2	10
4.7	Шаг 3	11
4.8	Шаг 4	11
4.9	Шаг 5	11
4.10	Шаг 6	11
4.11	Шаг 7	12
4.12	Переключение между буферами	13
4.13	Шаг 1	14
4.14	Шаг 2	14
4.15	Режим поиска	15

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs

2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором etacs.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы

3 Теоретическое введение

Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.

4 Выполнение лабораторной работы

1. Устанавливаю emacs (рис. 4.1)

```
info x86_64 7.1.1-1.fc41 updates 361.7 KiB
libtree-sitter-java x86_64 0.21.0-2.fc41 fedora 465.3 KiB

Сводка транзакции:
Установка: 12 пакетов

Общий размер входящих пакетов составляет 101 MiB. Необходимо загрузить 101 MiB.
После этой операции будут использоваться дополнительные 362 MiB (установка 362 MiB, удаление 0 B).
Is this ok [y/N]: y
[ 1/12] gdk-pixbuf2-modules-extra-0:2.4 100% | 258.3 KiB/s | 86.8 KiB | 00m00s
[ 2/12] libotf-0:0.9.16-5.fc41.x86_64 100% | 256.6 KiB/s | 103.4 KiB | 00m00s
[ 3/12] libtree-sitter-0:0.23.0-2.fc41 100% | 642.6 KiB/s | 108.0 KiB | 00m00s
[ 4/12] libXaw-0:1.0.16-2.fc41.x86_64 100% | 779.3 KiB/s | 202.6 KiB | 00m00s
[ 5/12] emacsclient-1:29.4-44.fc41.x86_64 100% | 346.2 KiB/s | 41.5 KiB | 00m00s
```

Рис. 4.1: Установка emacs

Открываю emacs (рис. 4.2).

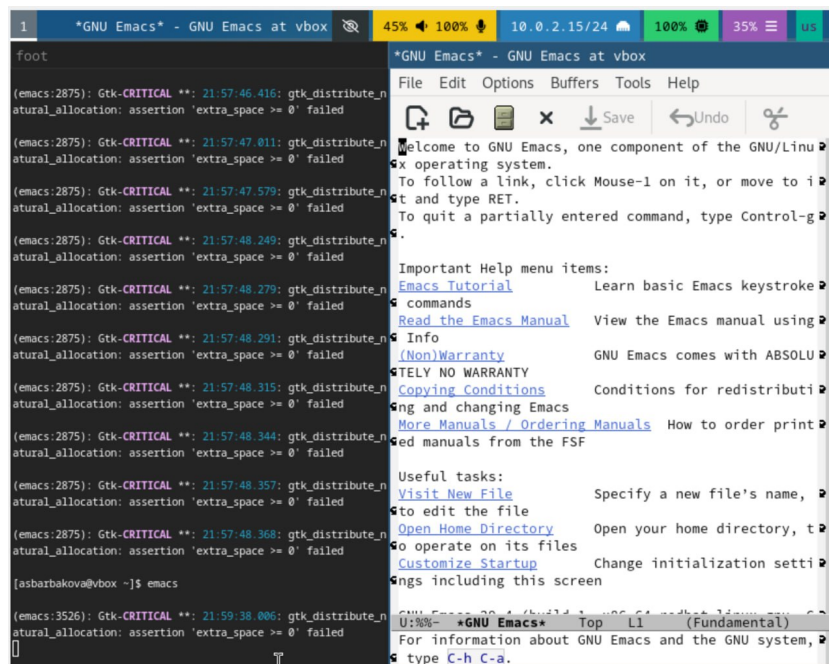


Рис. 4.2: Emacs

2. Создаю файл lab11.sh (рис. 4.3).

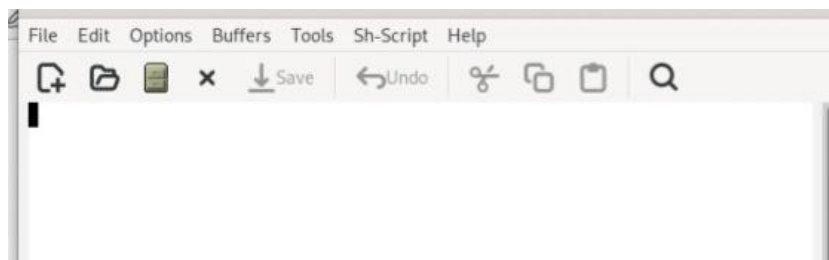


Рис. 4.3: Emacs

3. Набираю нужный текст (рис. 4.4).

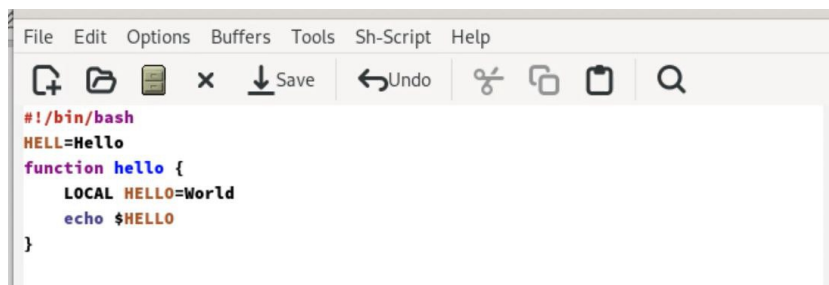


Рис. 4.4: Emacs

4. Сохраняю файл.
5. Прodelываю с текстом стандартные процедуры редактирования, осуществляя каждое действие комбинацией клавиш:
 1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).
 2. Вставить эту строку в конец файла (C-y).
 3. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
 4. Вставить область в конец файла.
 5. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
 6. Отмените последнее действие (C-/).

(рис. 4.5), (рис. 4.6), (рис. 4.7), (рис. 4.8), (рис. 4.9), (рис. 4.10), (рис. 4.11).

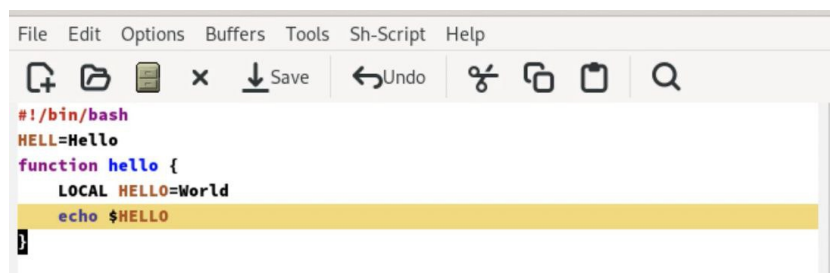


Рис. 4.5: Шаг 1

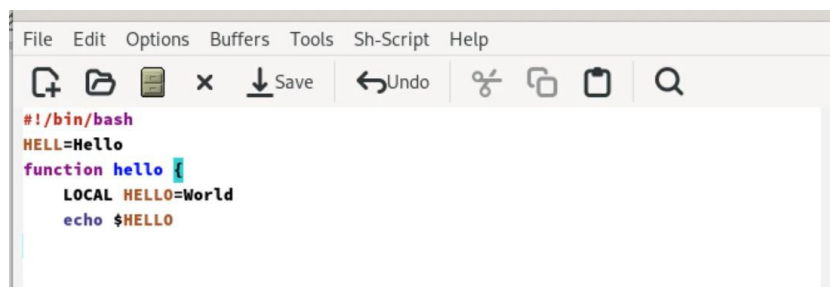
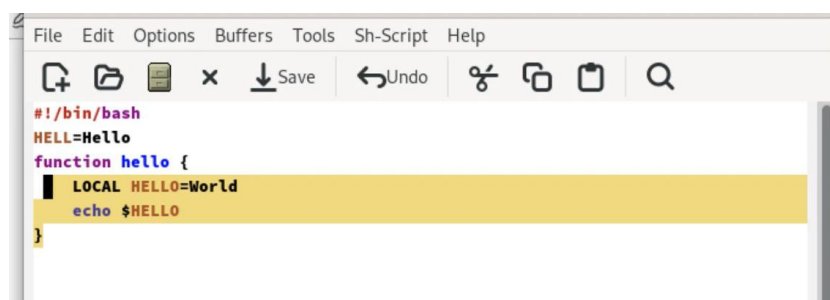
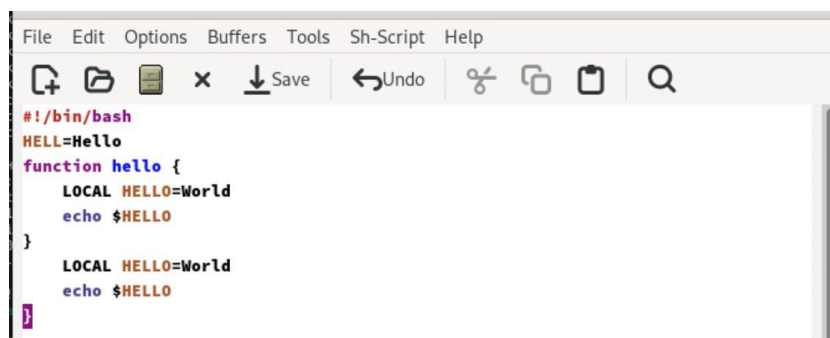


Рис. 4.6: Шаг 2



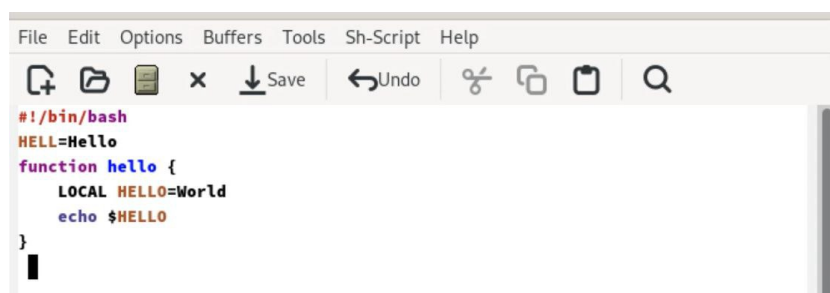
```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
```

Рис. 4.7: Шаг 3



```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
```

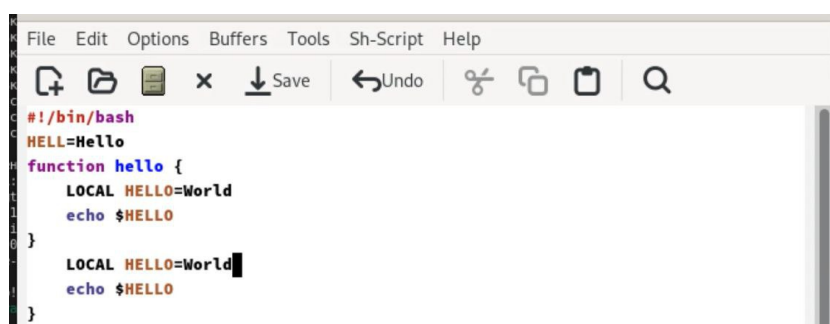
Рис. 4.8: Шаг 4



```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

```

Рис. 4.9: Шаг 5



```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
```

Рис. 4.10: Шаг 6

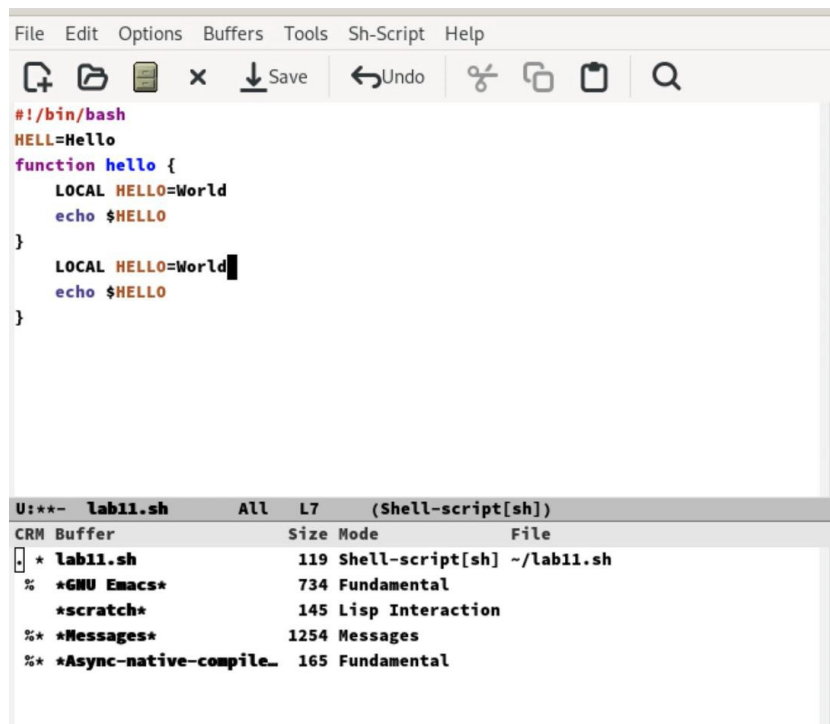


Рис. 4.11: Шаг 7

6. Учусть пользоваться командами по перемещению курсора.

7. Управление буферами:

1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).
2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
3. Закройте это окно (C-x 0).
4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

(рис. 4.12).

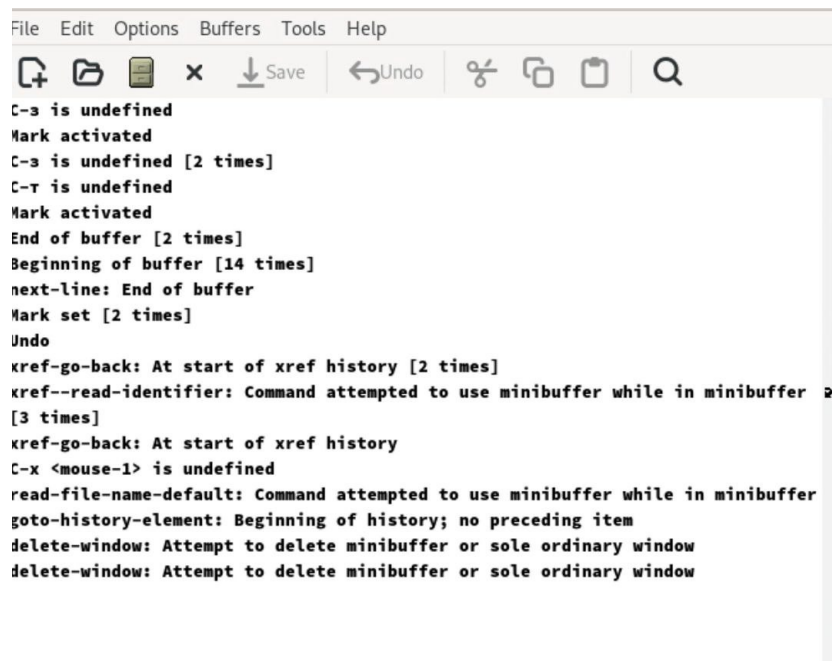


Рис. 4.12: Переключение между буферами

8. Управление окнами:

1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)
2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

(рис. 4.13), (рис. 4.14).

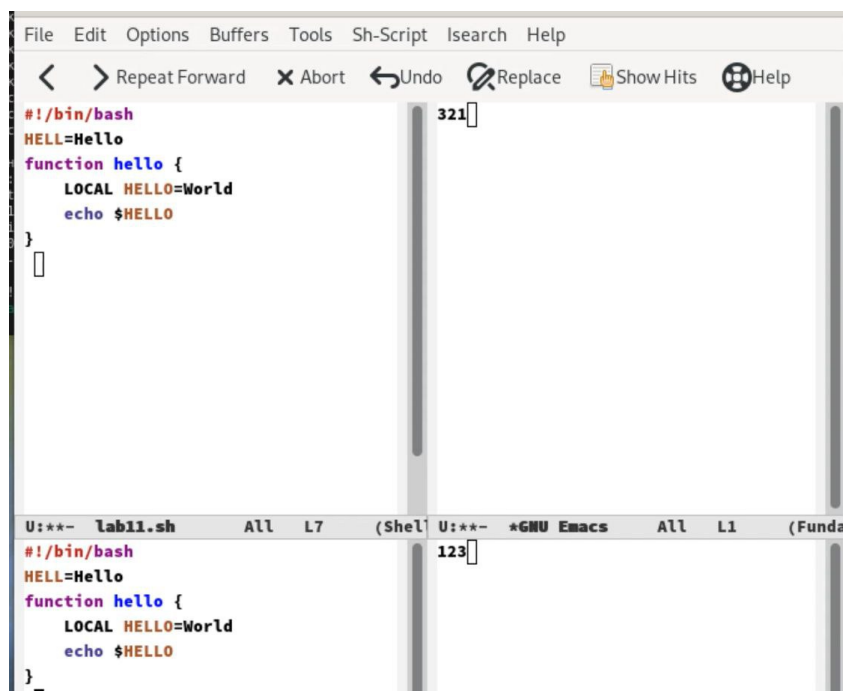


Рис. 4.13: Шаг 1

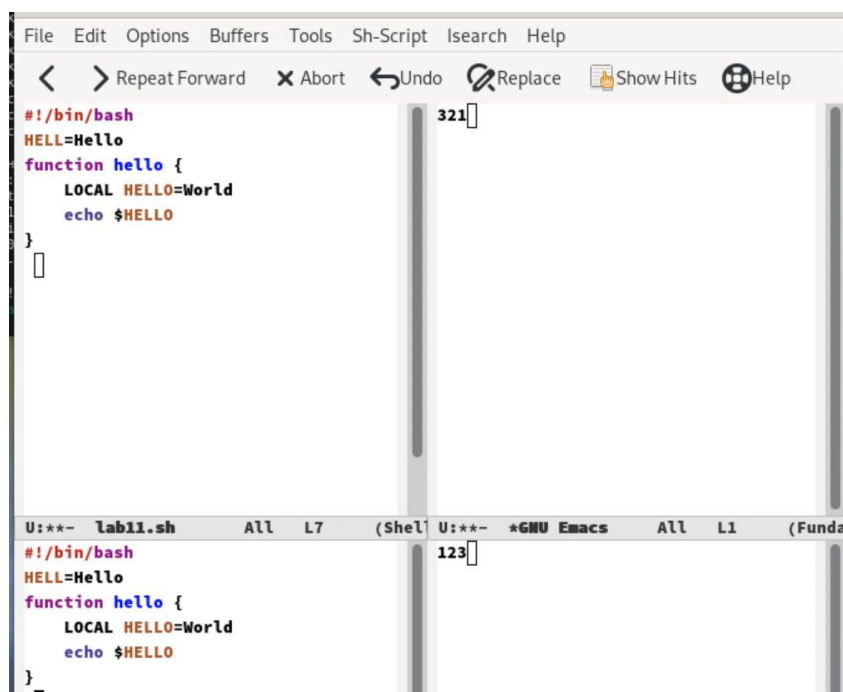
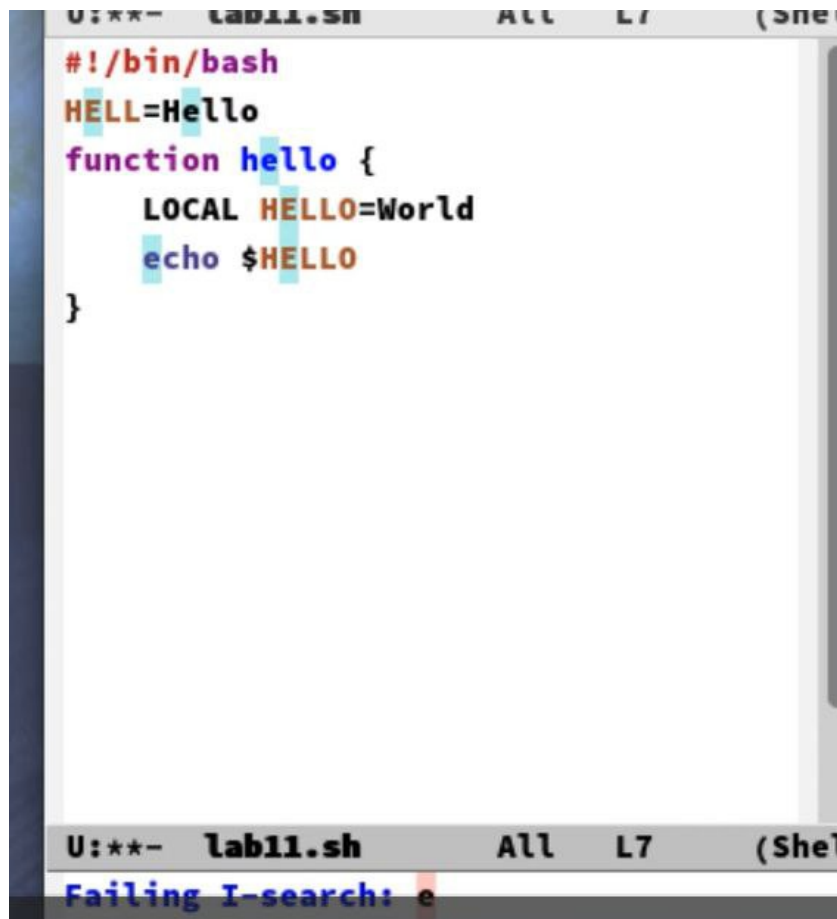


Рис. 4.14: Шаг 2

9. Режим поиска:

1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.
2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s.
3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g.
4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.
5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима? Ответ - это режим поиска построчно.

(рис. 4.15).



The image shows a terminal window with a shell script and the Emacs search mode. The script content is as follows:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
```

At the bottom of the terminal, the Emacs search mode is active, showing the prompt "Failing I-search: e". The terminal window title is "lab11.sh".

Рис. 4.15: Режим поиска

5 Выводы

Я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором Emacs

Список литературы

1. Кулябов Д. С. Введение в операционную систему UNIX - Лекция.
2. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. - 4-е изд. -СПб. : Питер, 2015. - 1120 с.
3. Архитектура ЭВМ