# Dança de Formatura



Prova Fase 2 - OBI2024

A escola de educação básica do seu bairro está organizando uma festa de formatura para os graduandos deste ano. Para isso, eles pediram que a OBI (Organização de Brincadeiras Infantis) desenvolva uma dança que os alunos possam apresentar aos pais durante a formatura.

A dança da OBI é dançada em uma pista quadriculada com N linhas e M colunas, sempre com exatamente um aluno em cada quadrado do pista. Os alunos são numerados de 1 a  $N \times M$  de acordo com a sua posição inicial na pista em ordem crescente de linha e coluna, nesta ordem, a partir do quadrado (1,1). O exemplo abaixo, para N=4 e M=3, indica o número do aluno em cada quadrado da pista no início da dança; o aluno de número 7, por exemplo, inicia no quadrado (3,1).

	Col. 1	Col. 2	Col. 3
Linha 1	1	2	3
Linha 2	4	5	6
Linha 3	7	8	9
Linha 4	10	11	12

A cada passo da dança, o professor dá aos alunos uma das duas ordens abaixo:

- "L a b" (onde a e b são inteiros distintos), ordenando que os alunos da a-ésima linha troquem de linha com os alunos da b-ésima linha, mantendo a coluna de cada um ou seja, o aluno na célula (a, 1) troca com o aluno na célula (b, 1), (a, 2) troca com (b, 2) e assim por diante.
- "C a b" (onde a e b são inteiros distintos), ordenando que os alunos da a-ésima coluna troquem de coluna com os alunos da b-ésima coluna, mantendo a linha de cada um ou seja, o aluno na célula (1,a) troca com o aluno na célula (1,b), (2,a) troca com (2,b) e assim por diante.

A figura abaixo ilustra o progresso da dança para N=4 e M=3 com os três primeiros passos sendo "C 1 3", "L 1 4" e "C 3 2", nesta ordem.

1	2	3		3	2	1		12	11	10		12	10	11
4	5	6	C 1 3	6	5	4	L14	6	5	4	C 3 2	6	4	5
7	8	9		9	8	7		9	8	7		9	7	8
10	11	12		12	11	10		3	2	1		3	1	2

A escola gostou muito da dança inventada pela OBI e deseja usá-la na formatura. Porém, os pais não querem perder seus filhos de vista e pediram sua ajuda para saber quais serão as posições de seus filhos ao término da dança.

Sua tarefa é: dadas as dimensões N e M da pista de dança, a quantidade P de passos da dança e a ordem dada pelo professor a cada passo, determine qual aluno estará em cada quadrado da pista ao fim da dança.

## Entrada

A primeira linha da entrada é composta por três inteiros N, M e P indicando, respectivamente, o número de linhas da pista de dança, o número de colunas da pista de dança, e o número de passos da dança.

As próximas P linhas descrevem as ordens dadas pelo professor. A i-ésima dessas linhas contém uma letra **maiúscula**  $O_i$ , que pode ser 'L' ou 'C', seguida de dois inteiros distintos  $A_i$  e  $B_i$ .

- Se  $O_i = L^i$ , o professor ordenou a troca das linhas  $A_i \in B_i$ .
- Se  $O_i = C^i$ , o professor ordenou a troca das colunas  $A_i \in B_i$ .

### Saída

Seu programa deverá imprimir N linhas, cada uma contendo M inteiros. O j-ésimo inteiro da i-ésima linha deve ser o número do aluno que terminará a dança na i-ésima linha e j-ésima coluna da pista.

## Restrições

- $1 \le N \le 1\ 000\ 000$
- $1 \le M \le 1\ 000\ 000$
- $1 < N \times M \le 1~000~000$
- $1 \le P \le 500~000$
- $O_i = L'$  ou  $O_i = C'$
- Se  $O_i = L^i, 1 \leq A_i, B_i \leq N$
- Se  $O_i = C^i$ ,  $1 \leq A_i, B_i \leq M$
- $A_i \neq B_i$

Atenção: Observe que não é possível declarar 1 000 000  $\times$  1 000 000 inteiros (com matriz, vetor etc.) sem estourar o limite de memória (isto causaria erros no programa pois tentaria usar milhares de GB de memória). Preste atenção ao limite  $N \times M \le 1$  000 000, que garante que a pista de dança sempre terá no máximo 1 000 000 alunos.

### Informações sobre a pontuação

A tarefa vale 100 pontos. Estes pontos estão distribuídos em subtarefas, cada uma com suas restrições adicionais às definidas acima.

- Subtarefa 1 (0 pontos): Esta subtarefa é composta apenas pelos exemplos mostrados abaixo. Ela não vale pontos, serve apenas para que você verifique se o seu programa imprime o resultado correto para os exemplos.
- Subtarefa 2 (20 pontos):
  - -N = 1
  - $-M \le 1000$
  - $-P \le 1000$
- Subtarefa 3 (20 pontos):
  - $-N \le 1000$
  - $-M \le 1000$
  - $-P \le 1000$

- Subtarefa 4 (31 pontos):
  - -M=2 (Veja o exemplo 3.)
- Subtarefa 5 (29 pontos): Sem restrições adicionais.

Seu programa pode resolver corretamente todas ou algumas das subtarefas acima (elas não precisam ser resolvidas em ordem). Sua pontuação final na tarefa é a soma dos pontos de todas as subtarefas resolvidas corretamente por qualquer uma das suas submissões.

## Exemplos

Exemplo de entrada 1	Exemplo de saída 1
4 3 3	12 10 11
C 1 3	6 4 5
L 1 4	9 7 8
C 3 2	3 1 2

Explicação do exemplo 1: Esse é o exemplo dado no enunciado.

Exemplo de entrada 2	Exemplo de saída 2
1 6 4 C 2 5	1 5 4 3 2 6
C 1 2	
C 4 3 C 1 2	

Explicação do exemplo 2: A pista de dança possui somente uma linha. Inicialmente, ela é

1 2 3 4 5 6.

A primeira operação troca as colunas 2 e 5, obtendo

1 5 3 4 2 6.

A segunda operação troca as colunas 1 (que contém o número 1) e 2 (que contém 5), obtendo

5 1 3 4 2 6.

Após a terceira operação trocar a terceira coluna com a quarta coluna, a pista fica

5 1 4 3 2 6.

Finalmente, após a última operação obtemos

1 5 4 3 2 6.

Exemplo de entrada 3	Exemplo de saída 3	
5 2 6	8 7	
C 1 2	4 3	
L 1 3	10 9	
L 1 4	6 5	
C 2 1	2 1	
L 5 3		
C 2 1		