

PRÁCTICA 3-WIDGETS

En ProvinciasScreen implementé el widget build y dentro el botón ProvinciAroundButton, para mostrar cada provincia como un botón en pantalla. En el widget devuelvo un CircleAvatar le pongo tamaño, la imagen, lo alineo al centro y le pongo la fuente correspondiente que estaba en fonts poniéndola de fuente general para todo. Para ello añado las líneas en el pubspec que hacen falta.

En ComarcasScreen implementé el widget build y la función _creaListaComarcas. Esta devuelve un ListView.builder que crea una Card por cada comarca. Dentro de la card uso Stack para poner la imagen de fondo y el nombre encima, ClipRRect para redondear la imagen, SizedBox para el tamaño y Positioned para colocar el texto. También ajusté márgenes y separación entre cards.

En InfoComarcaGeneral pongo en el widget que cuelgue de un Scaffold, y en el body SingleChildScrollView para que quede bien estructurado. Dentro un Column donde añado la imagen, luego hago un Padding para el primer título, otro para el segundo, y otro para la descripción, y dentro de cada uno los alineo y les pongo un fontSize y width para que quede como lo pedido.

En la clase InfoComarcaDetail hice el build donde muestro la información de una comarca. Uso un Scaffold con SingleChildScrollView y un Column para colocar todo. Primero pongo el widget MyWeatherInfo() para mostrar el tiempo y luego, dentro de un Padding, uso un Row con dos Column: una con los textos “Població”, “Latitud” y “Longitud”, y otra con los valores que vienen del objeto comarca. También añadí SizedBox para separar los elementos y que todo quede ordenado y centrado.

Las dificultades principales fueron alinear títulos y valores en dos columnas, en la última parte de infocomarca detallada, y también ajustar las imágenes en las comarcas para que quedasen adecuadas al recuadro y no saliesen estiradas.