

Projeto Bolsa Futuro Digital - SOFTEX
Curso Front End - React - Turma Monte Castelo
Prof. João Carlos Pinheiro

Atividade 01 - 07-08-2025 - Lógica de Programação com JavaScript

Objetivo: praticar raciocínio lógico, estruturas de controle, laços, funções e manipulação de dados, que envolvem estruturas de decisão (if, switch), repetição (for, while), funções e objetos. Essa seleção é ideal para fixar conceitos essenciais da linguagem com foco em lógica e boas práticas.

1. Peça um número ao usuário e mostre a tabuada de multiplicação desse número (de 1 a 10).

Dica: use template String para exibir cada linha da tabuada

2. Crie uma função que receba um objeto com nome e idade, e diga se a pessoa é maior de idade ou não.

//Exemplo de chamada da função:

```
console.log(verificarIdade({ nome: "João", idade: 17 }));
```

3. Imprima os números de 1 a 100, mas:

- Para múltiplos de 3, imprima "Fizz"
- Para múltiplos de 5, imprima "Buzz"
- Para múltiplos de ambos, imprima "FizzBuzz"

Dica: Para verificar se um número é divisível por 3: `if (i % 3 == 0)`

4. Implemente uma função `calculadora(a, b, operação)` que realiza as operações `+`, `-`, `*` e `/`.

Dica: Utilize a estrutura switch - case para escolher a operação

5. Crie uma função que converta temperaturas de Celsius para Fahrenheit e vice-versa, com base em um objeto de entrada.

Celsius para Fahrenheit :: `valor: temp.valor * 1.8 + 32`

Fahrenheit para Celsius:: `valor: (temp.valor - 32) / 1.8`

Dica: Use objetos para estruturar os dados. A vantagem de se trabalhar com objetos é a organização e estruturação dos dados