O Servidor recebe a(s) mensagens do remetente e encaminha para um ou vários destinatários.

Para enviar a mensagem utilizar a classe UsuarioMensagem preenchê-la e disponibilizar através de parâmetro do método sendMessage().

Ex:

**// PARA ENVIAR MENSAGEM/ARQUIVO PARA UM OU VARIOS DESTINATÁRIOS**

***socketClient sC = new SocketClient();***

***sC.sendMessage(userMessage);***

**// COMO CRIAR O OBJETO USERMESSAGE**

*UsuarioMensagem userMessage = new UsuarioMensagem();*

*userMessage.setMensagem("Bom Dia Usuario");* --> mensagem

*userMessage.setLista(usersDTO);* --> lista com o(s) destinatário(s).

*userMessage.setArquivos(arquivo);* --> Arquivo(s)

**// COMO ANEXAR UM OU VARIOS ARQUIVOS**

*Map<String, byte[]> arquivo = new HashMap<>();*

**// Informar o nome do arquivo e seus bytes.**

*arquivo.put("arquivo.txt", Files.readAllBytes(Paths.get("arquivo.txt")));*