

TP : Gestion des articles

Vous devez faire une application de gestion d'article. Le but est de faire les parties conception et développement d'une application.

Pour cela, vous devez :

- Maquetter l'application
- Modéliser votre base de donnée avec
 - Dictionnaire des données
 - MCD
 - MLD
- Schématiser votre base de donnée avec UML
- Concevoir une base de donnée
- CRUD
 - Produits
 - Catégories
 - Client
 - Commande
- DAO / JDBC

NB : Le client ne doit ni se connecter ni passer des commandes via l'application, seul l'employé saisit les commandes.