

INTRODUCCIÓN AL MUNDO WEB

MOTIVACIÓN USANDO NODEJS Y MONGODB

Edward Melendez Mendigure

TEMAS

- CONCEPTOS NECESARIOS
- HISTORIA DE LA WEB
- SERVIDORES DE LA WEB

INICIO DE LA WEB



CONCEPTOS NECESARIOS

¿Qué es la web e internet?

Web

- El sistema de documentos interconectados por enlaces de hipertexto, que se ejecutan en internet

Internet

- Internet es un conjunto descentralizado de redes y comunicaciones interconectadas, que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, garantizando que las redes físicas heterogéneas que la componen funcionen como un red lógica única, de alcance mundial

Historia de la Web

Comercial



Fuente: <http://es.wikipedia.org/wiki/CERN>

Consejo Europeo para la Investigación Nuclear –
CERN – W3C

C. Ubicua & Web Sem.

1996: 1ª Recomendación (PNG) 1.0 & CSS Nivel 1

1997: El HTML 4.0

1998: XML 1.0

2000: (SVG) 1.0

2001: El Esquema XML

2002: Servicios Web

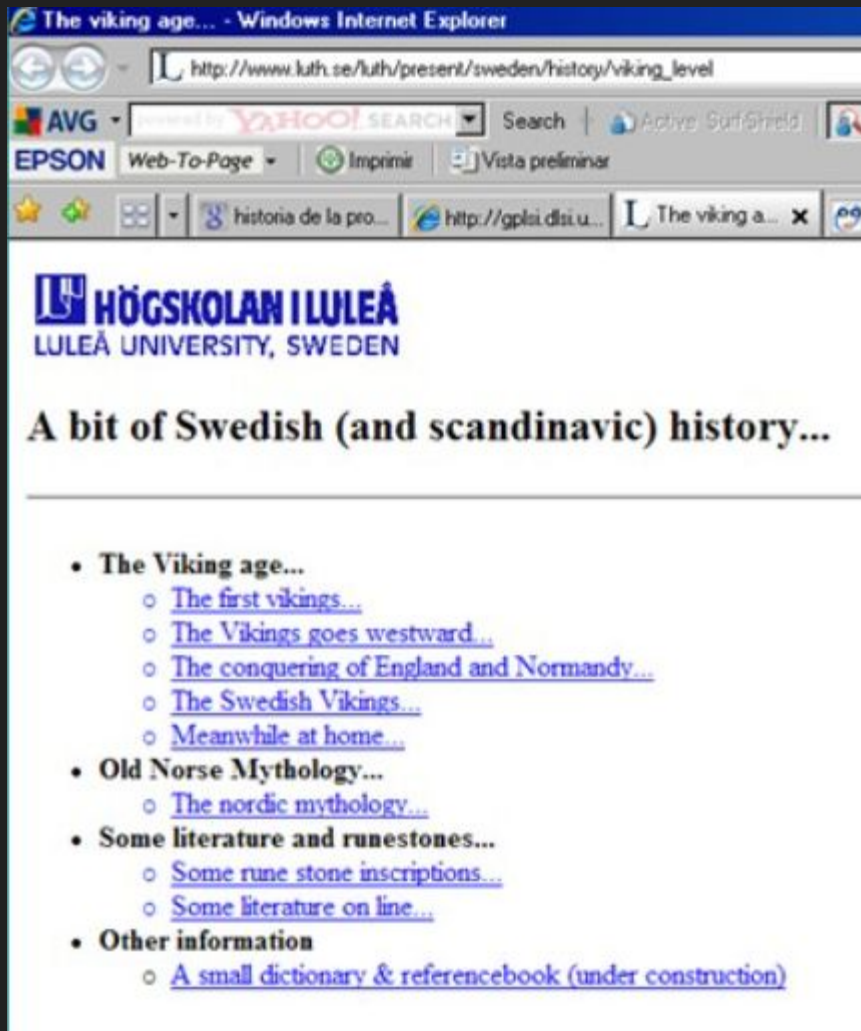
2003: Patente Libre DA

2004: El RDF y el OWL

2005: Modelo Único Caracteres

2005: Web Móvil

Crisis .COM



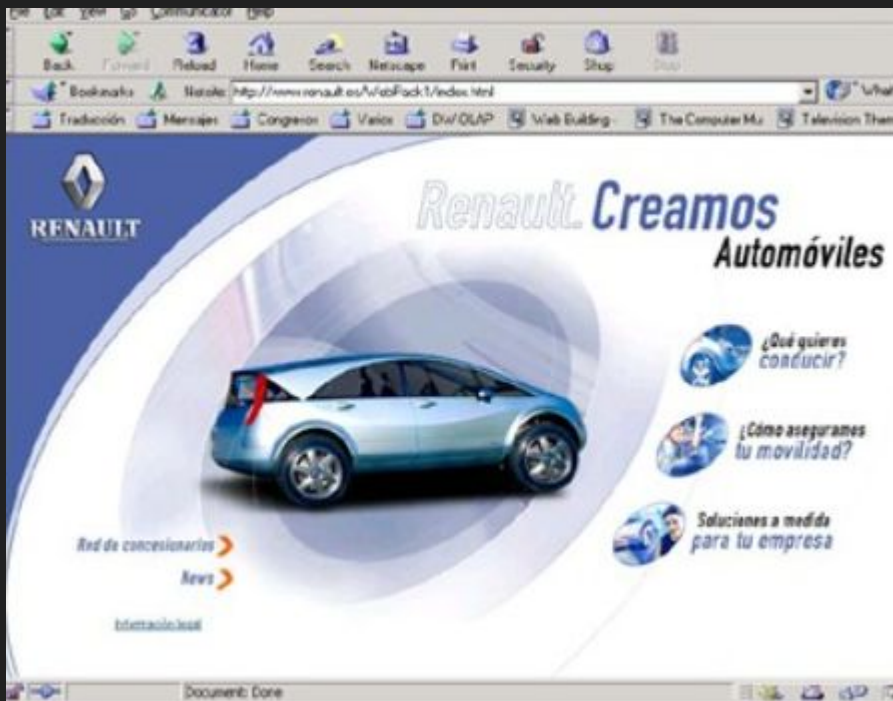
Las primeras páginas de internet

Primera generación



Colores e iconos

Segunda generación



Style

Tercera generación



Empleo de
recursos
gráficos en
exceso

Cuarta generación

SERVIDORES WEB

¿Para que se usan?

CONCEPTOS PREVIOS

Tipos de página:

- Estaticas (html)
- Dinamicas (html - css - js)

SERVIDOR

- Es un programa o un conjunto de programas que se ejecutan en una computadora o en un conjunto de computadoras y que proporcionan servicios a los clientes, como navegadores web, que solicitan recursos a través de la red.

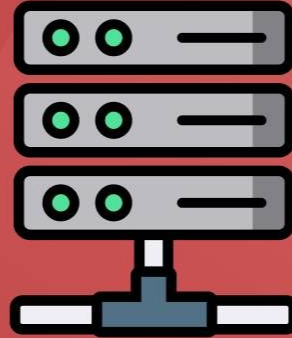
EJEMPLOS DE SERVICIOS DEL SERVIDOR

- Gestión de session
- Gestión de mensajes (chat)
- Gestión de acceso de datos
- Gestión transaccional
- ...

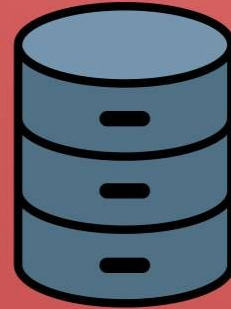
CLIENTE



SERVIDOR



BASE DE DATOS



FRONTEND



BACKEND

