Dokumentácio

Torpedó

-palya String[]

-eltalalt: boolean

-hajo: String[]

+main(args[] string):void

+Palyageneral(): void

+Hajogeneral(palya String[]): void

+Jatekosloves(palya String[]): void

+eldontes(eltalat: boolean,Hajo String[]): Boolean

Specifikáció:

Adott egy felhasználó, aki a gép ellen játszik a „torpedó” nevű játékkal. A pálya 7 elem hosszúságú. A 3 hosszúságú hajót a gép generálja le véletlenszerűen az adott pályára. A felhasználó feladata, hogy mind a 3 elemét eltalálja a hajónak. Ha egy tippel egy elemet sikerült eltalálnia, akkor visszajelzésként kiírja a program, hogy talált a tipp. Ha mind a 3 elemet találat érte, akkor kiírja a program, hogy a hajó elsüllyedt.