

Mettmann

Studienarbeit

Entwicklung eines Softwareprojektes Spiele Lizenzschlüssel Preisvergleich

Prüfer:

Dr. Thomas Ströder

Verfasser:

Niklas Hardes Nicolas Groß

A Winkelstraße 66

A 45966 Gladbeck

Matrikelnummer: 000000 Matrikelnummer: 101669

Robert Hesselmann

Kronprinzenstraße 83

40217 Düsseldorf

Matrikelnummer: 101672

Studiengang : Angewandte Informatik

Abgabetermin:

15. Januar 2023

Vorbemerkung

In dieser Arbeit wird aus Gründen der besseren Lesbarkeit das generische Maskulinum verwendet. Weibliche und anderweitige Geschlechteridentitäten werden dabei ausdrücklich mitgemeint, soweit es für die Aussage erforderlich ist.

Inhaltsverzeichnis

V	orbemerkung	II			
\mathbf{A}	VI				
Ta	VII				
\mathbf{Q}	uelltextverzeichnis	VIII			
1	Einleitung	1			
2	UserStories & Use Cases	2			
3	Technologieentscheidungen	4			
4	Entwicklungsprinzipien	5			
5	Visualisierte Sichten auf das Gesamtsystem	6			
6	Entwurfsmuster	7			
7	Architekturstile	8			
8	Zusammenfassung	9			
\mathbf{A}	10				
Quellenverzeichnis					
El	nrenwörtliche Erklärung	12			

Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1:	Use Case Streamer .												2
0													

Tabellenverzeichnis

Quelltextverzeichnis

1 Einleitung

2 UserStories & Use Cases

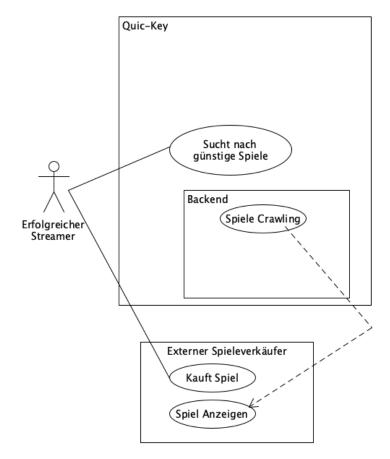
Niklas Hardes

Ich als Gamer möchte wissen, welche Spiele am beliebtesten sind, am meisten gespielt werden und infolgedessen für mich am interessantesten sein können.

Robert Hesselmann

Ein erfolgreicher Streamer auf der Livestreaming Plattform Twitch sucht nach neuen Spielen, die er in seinen Livestreams spielen kann. Um seinen Gewinn zu maximieren sucht er nach einem Spiel zu einem günstigen Preis.

Abbildung 1: Use Case Streamer



Quelle: Eigene Darstellung

Nicolas Groß

Hallo Welt

3 Technologieentscheidungen

4 Entwicklungsprinzipien

5 Visualisierte Sichten auf das Gesamtsystem

6 Entwurfsmuster

7 Architekturstile

8 Zusammenfassung

Anhang

Anhangsverzeichnis

Quellenverzeichnis

Ehrenwörtliche Erklärung

Hiermit erklären wir, dass wir die vorliegende Studienarbeit selbständig angefertigt haben. Es wurden nur die in der Arbeit ausdrücklich benannten Quellen und Hilfsmittel benutzt. Wörtlich oder sinngemäß übernommenes Gedankengut haben wir als solches kenntlich gemacht. Diese Arbeit hat in gleicher oder ähnlicher Form noch keiner Prüfungsbehörde vorgelegen.

Mettmann, 15. Januar 2023									
Niklas Hardes									
Nicolas Groß									

Robert Hesselmann