

PEC

Présentation

Nom: Alban Segalen

Né le: 17 Janvier 2008

Habite à: Forel (Lavaux)

Actuellement en CFC informatique en développement d'application avec maturité intégrée à l'ETML

Objectif de stage: Mettre en pratique les compétences apprises à l'ETML

Modules

Module	Note	Nom
i114	5	Mettre en œuvre des systèmes de codification, de compression et d'encryptage
i117	5	Mettre en place l'infrastructure informatique et réseau d'une petite entreprise
i122	5	Automatiser des procédures à l'aide de scripts
i123	5	Activer les services d'un serveur
i162	5	Analyser et modéliser des données
i164	4.5	Créer des bases de données et y insérer des données
i165	5	Utiliser des bases de données NoSQL
i183	6	Implémenter la sécurité d'une application
i231	5.5	Appliquer la protection et la sécurité des données
i241	5.5	Initialiser des solutions ICT innovantes
i254	5.5	Décrire des processus métier dans votre propre environnement professionnel
i293	5.5	Créer et publier un site Web
i306	5.5	Réaliser de petits projets dans son propre environnement professionnelle
i319	5.5	Concevoir et implémenter des applications
i320	5.5	Programmer orienté objet
i322	5.5	Concevoir et implémenter des interfaces utilisateur
i426	5	Développer un logiciel avec des méthodes agiles
i431	5.5	Exécuter des mandats de manière autonome dans son propre env. professionnel
c106	6	Interroger, traiter et assurer la maintenance des bases de données
c107	5	Mettre en œuvre des solutions ICT avec la technologie blockchain
c187	5.5	Mettre en service un poste de travail ICT avec le système d'exploitation

Module	Note	Nom
c216	6	Intégrer les terminaux IoT dans une plateforme existante
c294	5.5	Réaliser le front-end d'une application Web interactive
c295	5.5	Réaliser le back-end pour des applications
c335	4	Réaliser une application pour mobile

Compétences Transversales

Compétence	Note (0-4)
Adaptabilité et flexibilité	3
Motivation	3
Sens des responsabilités	2
Gestion du temps	2
Communication	2
Travail en équipe	3
Gestion des conflits	2
Ecoute	1
Prise de décision	2
Résolution de problème	2
Créativité et innovation	2
Pensée critique	2

Compétences techniques

Domaine	Compétence	Niveau	Preuves
Backend	Javascript, Adonis, NodeJS, Expressjs	Intermédiaire	Application Flashcards avec Adonis, Backend de site de lecture avec Expressjs
Frontend	VueJS html, css, c#, windows forms, MAUI	Intermédiaire	Frontend d'un site de lecture en VueJS, Space invaders en windows forms, Application mobile pour lire des ebooks avec MAUI
Programmation	procédurale, orientée objet, fonctionnelle	Intermédiaire	Rendeur de monnaie en c#, Space invaders en c#
Bases de données	Mysql, Mariadb, Postgresql, MongoDB, Redis	Intermédiaire	Utilisation via les ORM sequelize et mongoose

Domaine	Compétence	Niveau	Preuves
Cloud	Azure	Débutant	Déploiement de VMs et conteneur
Méthodologie	Scrum	Intermédiaire	Réalisation d'un projet en équipe de 7 personnes
Conteneurisation	Docker	Intermédiaire	dockerisation d'une application Adonis
Système	Gestion de serveur	Débutant	Installation de windows server, installation de serveurs DHCP et DNS
Bureautique	Word, Excel, Teams, Outlook, Markdown	Intermédiaire	Rédaction de rapports
Kanban	Github Project	Intermédiaire	Planification et suivi de mes projets
	git	Intermédiaire	Versionning de mes projets github
	UX	Débutant	Maquettes du space invaders
	Montage de PC	Intermédiaire	Réparation d'un PC de récupération
	Proxmox	Débutant	Installation de Proxmox sur un PC de récupération et installation de VM Windows 11

Langues

Langue	Niveau
Français	Langue maternelle
Anglais	Bonnes connaissances
Allemand	Niveau scolaire

Expériences

- 7 ans de unihockey en club
 - travail d'équipe
- vente de boisson à la buvette du club lors des match
 - responsabilité
- stage de 7 jours en informatique
 - Réalisation d'une pointeuse en javascript

A l'ETML

- [Frontend et backend passion lecture](#)
 - Réalisation d'une API REST avec express et NodeJS
 - Frontend de l'application en VueJS
 - En équipe de 3 avec une méthodologie agile

- [Space invaders en c#](#)
 - Utilisation de Windows Forms
- [Snake en javascript](#)
 - NodeJS
- [Flashcards avec AdonisJS](#)
 - Utilisation d'un Framework MVC
 - Utilisation d'un ORM
 - Dockerisation de l'application
- [Site web Unesco](#)
 - Application qui affiche les différents site de l'unesco sur un globe
 - Api en javascript et NodeJS
 - Frontend en VueJS
 - Réalisé en équipe de 7 personnes en appliquant la méthodologie Scrum
 - Gestion de conflits, Communication, Travail en équipe, Ecoute, Prise de décision