P\_Web294 – Passion lecture



Fabre Antoine, Segalen Alban, Thode Mateo– MID2B

ETML - Vennes

32 périodes

Charmier Gregory

Table des matières

[1 Spécifications 3](#_Toc198653196)

[1.1 Titre 3](#_Toc198653197)

[1.2 Description 3](#_Toc198653198)

[1.3 Matériel et logiciels à disposition 3](#_Toc198653199)

[1.4 Prérequis 3](#_Toc198653200)

[1.5 Cahier des charges 3](#_Toc198653201)

[1.6 Les points suivants seront évalués 3](#_Toc198653202)

[1.7 Validation et conditions de réussite 3](#_Toc198653203)

[2 Planification Initiale 3](#_Toc198653204)

[3 Analyse 4](#_Toc198653205)

[3.1 Document d’analyse et conception 4](#_Toc198653206)

[4 Réalisation 8](#_Toc198653207)

[4.1 Mode de fonctionnement 8](#_Toc198653208)

[4.2 Conventions 8](#_Toc198653209)

[4.2.1 Commits GitHub 8](#_Toc198653210)

[4.3 Dossier de Réalisation 9](#_Toc198653211)

[4.4 Modifications 9](#_Toc198653212)

[5 Tests 9](#_Toc198653213)

[5.1 Dossier des tests 9](#_Toc198653214)

[6 Conclusion 9](#_Toc198653215)

[6.1 Bilan des fonctionnalités demandées 9](#_Toc198653216)

[6.2 Bilan de la planification 9](#_Toc198653217)

[6.3 Bilan personnel 9](#_Toc198653218)

[7 Divers 9](#_Toc198653219)

[7.1 Journal de travail 9](#_Toc198653220)

[7.2 Bibliographie 9](#_Toc198653221)

[7.3 Webographie 9](#_Toc198653222)

[8 Annexes 10](#_Toc198653223)

# Spécifications

## Titre

Passion lecture

## Description

Réaliser le frontend d’une application permettant de partager sa passion pour la lecture.

## Matériel et logiciels à disposition

* Microsoft Windows
* Vscode
* Serveur local
* Navigateurs Web
* Accès à Internet

## Prérequis

Modules 106, 162, 164, 231, 293, 319, 320, 322 et 295

## Cahier des charges

Le cahier des charges a été lu, compris et signé par tous les membres du groupe. Il est disponible [ici](https://github.com/ASETML/P_Web295/blob/d426e58efe713fbb0e0ac7ed1e08f5abdc50b0fc/frontend/E-P_Web294-CDC.pdf).

## Les points suivants seront évalués

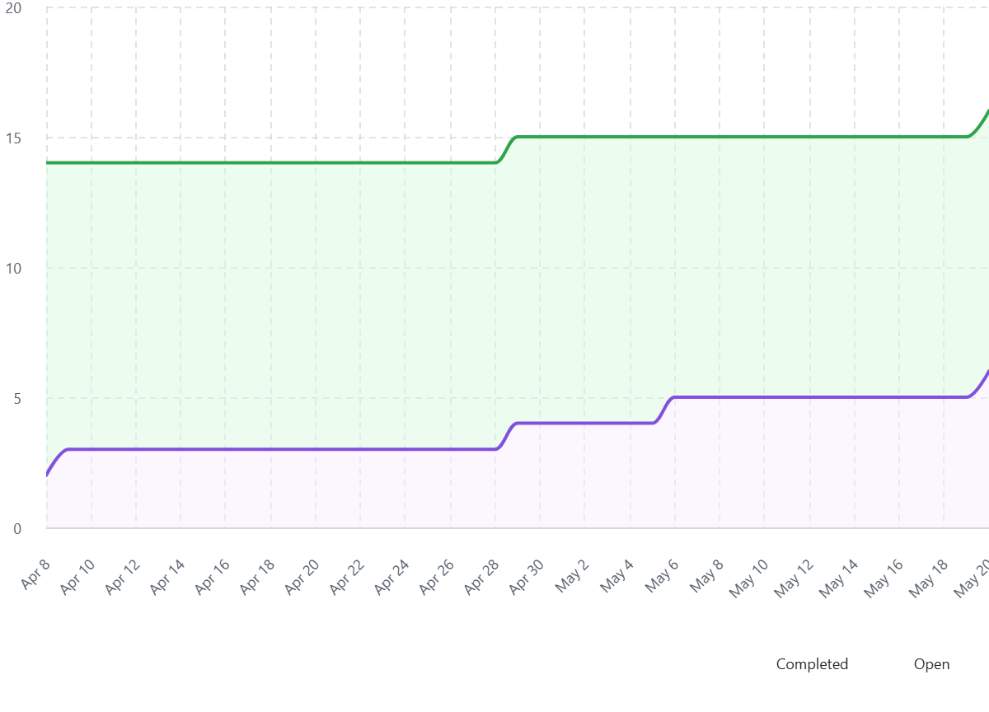
* Le rapport
* Les planifications (initiale et détaillée)
* Le journal de travail
* Le code et les commentaires
* Les documentations de mise en œuvre et d’utilisation

## Validation et conditions de réussite

* Compréhension du travail
* Possibilité de transmettre le travail à une personne extérieure pour le terminer, le corriger ou le compléter
* Etat de fonctionnement du produit livré

# Planification Initiale

La planification a été faite avec [GitHub project](https://github.com/users/ASETML/projects/7). Nous avons commencé par mettre toutes les tâches connues dans le Backlog (colonne de gauche) avant de commencer le développement. Il y a ensuite eu des tâches que l’on a ajoutées, mais celles-ci sont peu nombreuses.



En vert les tâches planifiées et en violet celles qui sont terminées.

# Analyse

## Document d’analyse et conception

Au début du projet, nous avons fait la maquette des différentes pages du site web avec Figma. Nous avons également utilisé les premières maquettes réalisées lors de la première partie du projet (backend).

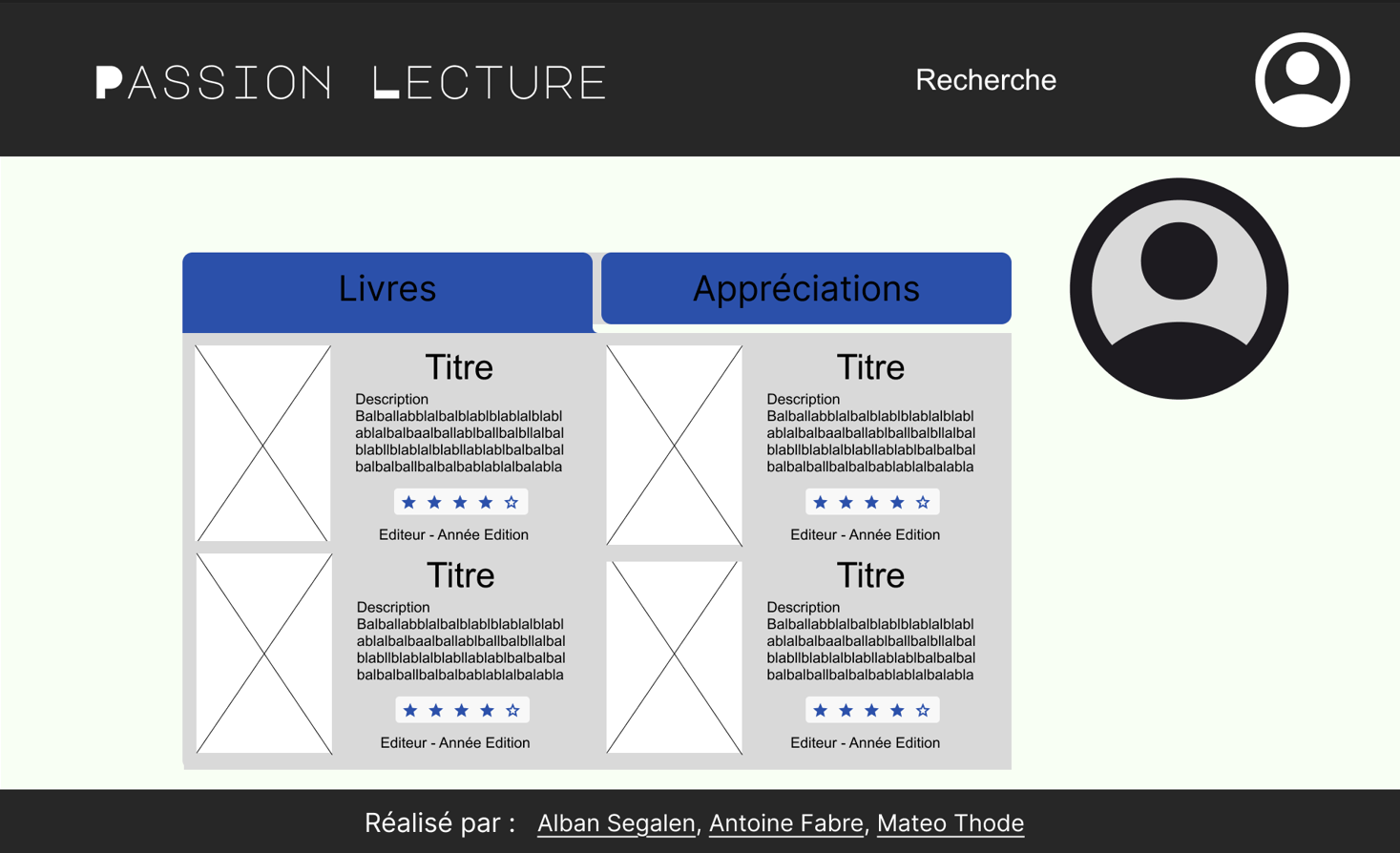
Voici la maquette de la page d’accueil :



La page de détail d’un livre :

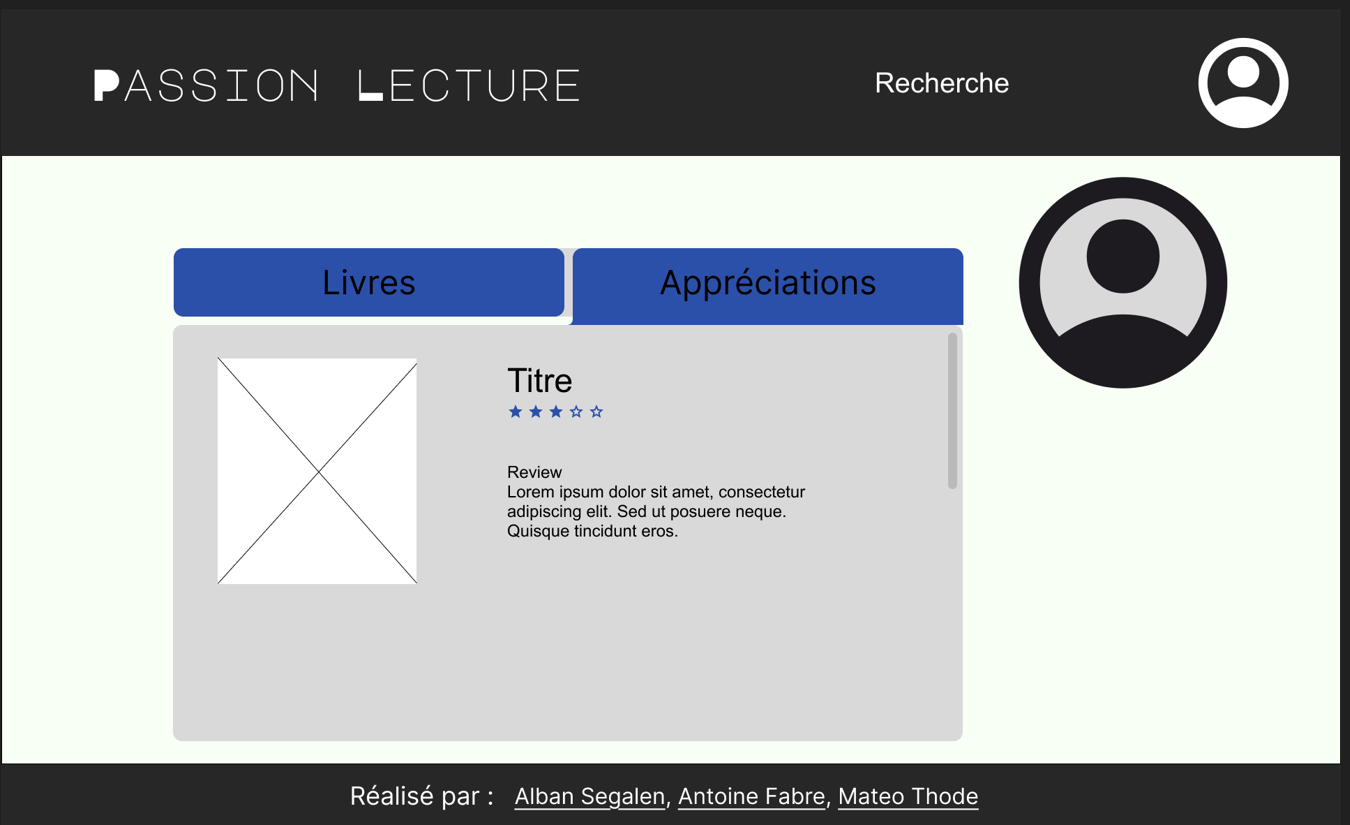


La page de profil d’un utilisateur (« Livres » sélectionné):  
C’est là qu’on voit la liste de tous les livres qu’il a postés.



La page de profil d’un utilisateur (« Appréciations » sélectionné):

C’est là qu’on voit la liste de toutes les appréciations qu’il a postées.



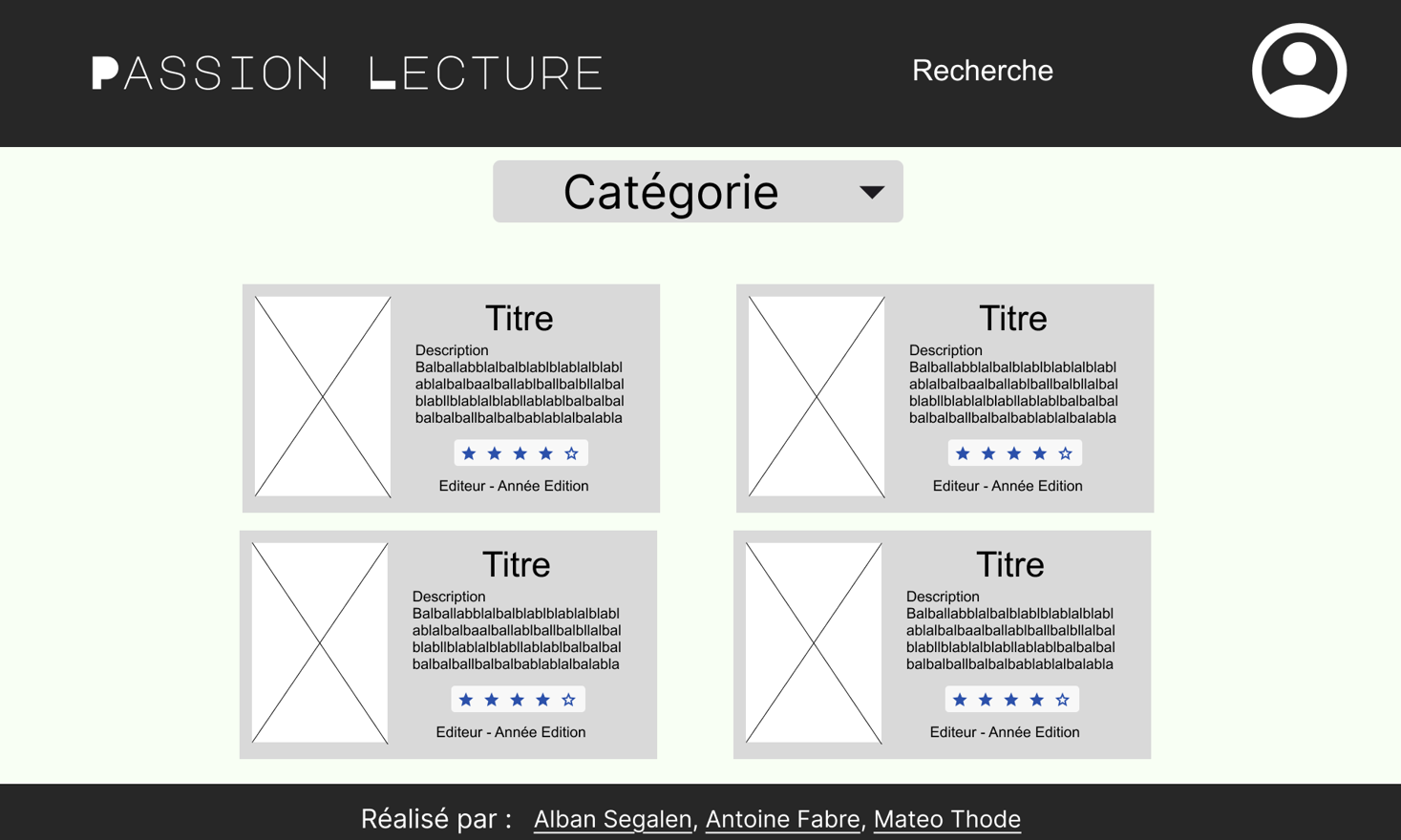
La page de connexion :



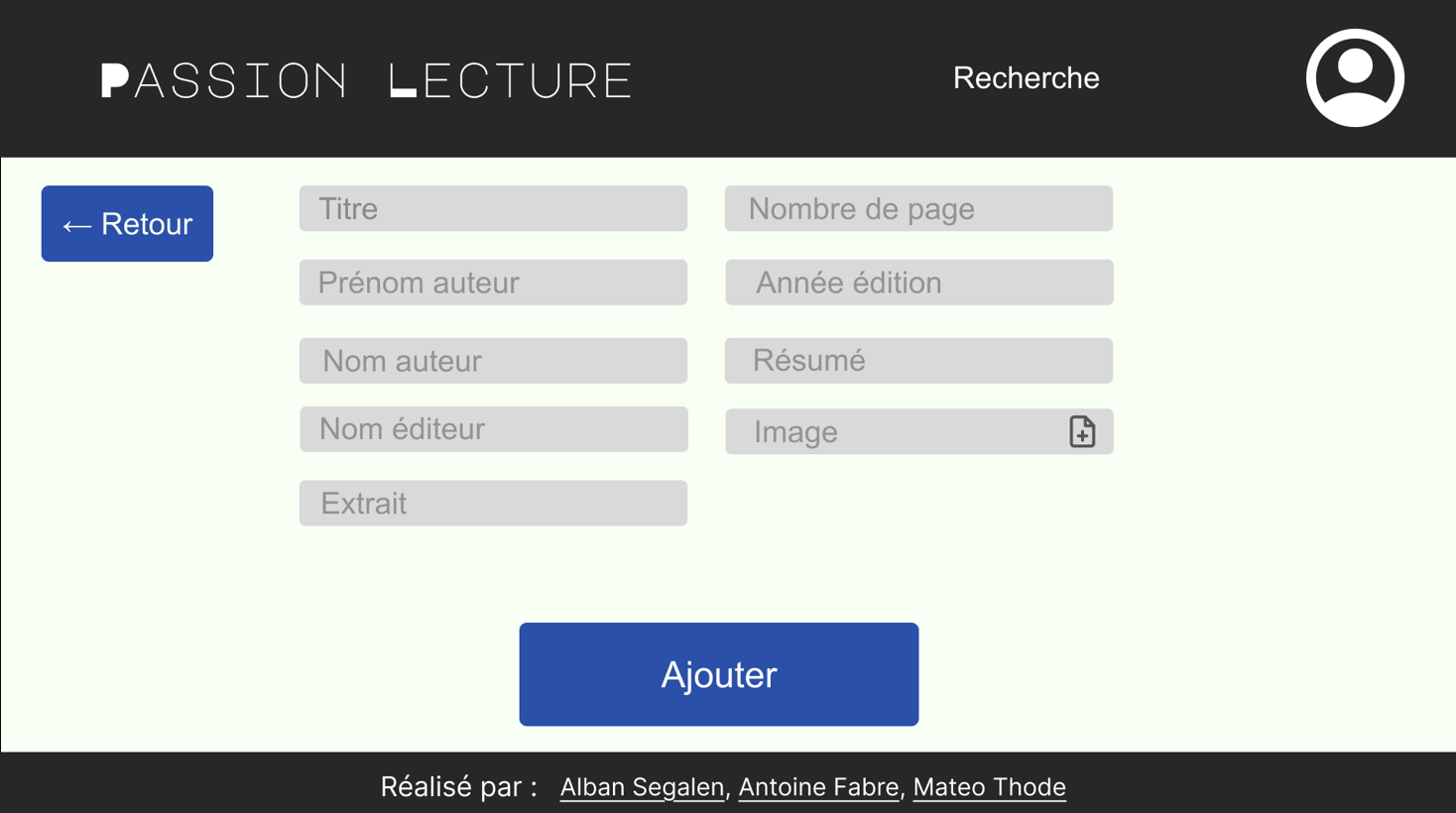
La page d’inscription :



La page de recherche :



La page d’ajout d’un livre :



# Réalisation

## Mode de fonctionnement

Pour le développement de ce projet, nous avons utilisé la méthodologie agile ainsi que des éléments de la méthode « Scrum ». Nous prônons la communication plutôt que les processus en ayant beaucoup d’interactions pendant le travail. Nous n’hésitons pas à nous demander de l’aide et à discuter de nos doutes quant à la réalisation.

Chaque séquence de travail est débutée par un « meeting » de 5-10 minutes (daily scrum) dans lequel nous résumons ce qui s’est passé précédemment et nous répartissons le travail pour la session. Quand la séquence est longue, nous prenons un second moment pour une réunion du même type que la première.

Notre atmosphère de travail est décontractée et amicale, afin de rendre les moments de travail agréables et pour conserver notre motivation à avancer ensemble.

Nous utilisons [GitHub](https://github.com/ASETML/P_Web295) pour la gestion des versions de l’application et [GitHub Project](https://github.com/users/ASETML/projects/7) pour la planification et répartition des tâches.

## Conventions

Notre équipe de développement, utilisant les méthodologies agiles, est dynamique. Cela se traduit par les éléments mentionnés au [point précédent](#_Mode_de_fonctionnement) et ceux qui suivent.

### Commits GitHub

Afin de rendre la lecture et la compréhension des commits GitHub, nous nous sommes mis d’accord pour que le message de chaque commit contienne au moins un emoji. Ceci a également pour but de mettre en valeur notre dynamisme tout en restant sérieux et professionnel.

L’outil d’aide utilisé est le site [gitmoji.dev](https://gitmoji.dev/)

## Dossier de Réalisation

Cette partie permet de reproduire ou reprendre le projet par un tiers.

Pour chaque étape, il faut décrire sa mise en œuvre. Typiquement :

Versions des outils logiciels utilisés (OS, applications, pilotes, librairies, etc.)

Configurations spéciales des outils (Equipements, PC, machines, outillage, etc.)

Code source commenté des éléments logiciels développés.

Modèle physique d’une base de données.

Arborescences des documents produits.

Il faut décrire le parcours de réalisation et justifier les choix.

## Modifications

Historique des modifications demandées (ou nécessaires) aux spécifications détaillées.

Date, raison, description, etc.

# Tests

## Dossier des tests

On dresse le bilan des tests effectués (qui, quand, avec quelles données…) sous forme de procédure. Lorsque cela est possible, fournir un tableau des tests effectués avec les résultats obtenus et les actions à entreprendre en conséquence (et une estimation de leur durée).

Si des tests prévus dans la stratégie n'ont pas pu être effectués :

raison, décisions, etc.

Liste des bugs répertoriés avec la date de découverte et leur état:

Corrigé, date de correction, corrigé par, etc.

# Conclusion

## Bilan des fonctionnalités demandées

Il s’agit de reprendre point par point les fonctionnalités décrites dans les spécifications de départ et de définir si elles sont atteintes ou pas, et pourquoi.

Si ce n’est pas le cas, estimer en « % » ou en « temps supplémentaire » le travail qu’il reste à accomplir pour terminer le tout.

## Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet. Indiquer les différence entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

## Bilan personnel

Si c’était à refaire:

Qu’est-ce qu’il faudrait garder ? Les plus et les moins ?

Qu’est-ce qu’il faudrait gérer, réaliser ou traiter différemment ?

Qu’est que ce projet m’a appris ?

Suite à donner, améliorations souhaitables, …

Remerciements, signature, etc.

# Divers

## Journal de travail

Date, activité (description qui permet de reproduire le cheminement du projet), durée, liens et références sur des documents externes. Lorsqu’une activité de recherches a été entreprise, il convient d’énumérer ce qui a été trouvé, avec les références.

## Bibliographie

Références des livres, revues et publications utilisés durant le projet.

## Webographie

Références des sites Internet consultés durant le projet.

# Annexes

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)

Guide(s) d’utilisation et/ou guide de l’administrateur

Etat ou « dump » de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.).

Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.