

Producteurs / Consommateurs

Projet Systèmes d'Exploitation

Matthieu Caneill

—

Minyi Gu

RICM4 – Polytech Grenoble

December 19, 2012

Table des matières

- 1 Travail réalisé
- 2 Difficultés rencontrées
- 3 Jeux de tests
- 4 Sorties
- 5 Objectif 1
- 6 Objectif 2
- 7 Objectif 3
- 8 Objectif 4

Travail réalisé

Travail réalisé

Difficultés
rencontrées

Jeux de tests

Sorties

Objectif 1

Objectif 2

Objectif 3

Objectif 4

- Objectif 1
- Objectif 2
- Objectif 3
- Objectif 4 : inachevé
- Jeux de tests : `options{1|2|3|4}.xml`

Difficultés rencontrées

Travail réalisé

Difficultés
rencontrées

Jeux de tests

Sorties

Objectif 1

Objectif 2

Objectif 3

Objectif 4

- Se plonger dans le projet
- Appréhender les classes abstraites fournies
- Nouvelles notions en Java : threads, sémaphores

Jeux de tests

Travail réalisé

Difficultés
rencontrées

Jeux de tests

Sorties

Objectif 1

Objectif 2

Objectif 3

Objectif 4

- options1.xml : nbProd = 5 ; nbCons = 5 ; nbBuffer = 1
- options2.xml : nbProd = 1 ; nbCons = 10 ; nbBuffer = 3
- options3.xml : nbProd = 10 ; nbCons = 1 ; nbBuffer = 3
- options4.xml : nbProd = 5 ; nbCons = 10 ; nbBuffer = 5

[...]

Producteur 4 – message: 3; producteur: 4

Consommateur 5 – message: 3; producteur: 3

Consommateur 6 – message: 3; producteur: 4

Producteur 1 – message: 3; producteur: 1

Consommateur 9 – message: 3; producteur: 1

Producteur 5 – message: 3; producteur: 5

Producteur 2 – message: 4; producteur: 2

Consommateur 10 – message: 3; producteur: 5

Consommateur 1 – message: 4; producteur: 2

Producteur 3 – message: 4; producteur: 3

Consommateur 2 – message: 4; producteur: 3

Producteur 4 – message: 4; producteur: 4

Consommateur 3 – message: 4; producteur: 4

[...]

Objectif 1

Travail réalisé

Difficultés
rencontrées

Jeux de tests

Sorties

Objectif 1

Objectif 2

Objectif 3

Objectif 4

- Fonctionne bien
- L'inhibition est contrôlée par la classe Display
- Tout est géré par *wait()* et *notify()*
- Démonstration : options*.xml

Objectif 2

Travail réalisé

Difficultés
rencontrées

Jeux de tests

Sorties

Objectif 1

Objectif 2

Objectif 3

Objectif 4

- Fonctionne bien
- Tout est encapsulé dans la classe Semaphore
- Démonstration : options*.xml

Objectif 3

Travail réalisé

Difficultés
rencontrées

Jeux de tests

Sorties

Objectif 1

Objectif 2

Objectif 3

Objectif 4

- Fonctionne bien
- On a ajouté l'objet Observateur et ses appels
- Démonstration : options*.xml

Objectif 4

Travail réalisé

Difficultés
rencontrées

Jeux de tests

Sorties

Objectif 1

Objectif 2

Objectif 3

Objectif 4

- En cours d'implémentation
- On ajoute la propriété nbEx pour un Producteur
- Démonstration : non fonctionnelle.