Programmation d'une Application de messagerie instantanée en utilisant les Sockets



Table des matières

Cahier des charges	2
Réalisation	3
Client :	3
Serveur :	4
Jeu de tests	5
Problèmes rencontrés	8

Cahier des charges

Notre application développée en langage C est une messagerie instantanée. Les clients s'envoient des messages qui passent d'abord par un serveur. Les commandes que peuvent envoyer le client sont:

- *liste* : pour voir la liste des connectés
- pseudonyme <message-à-transmettre> : pour envoyer un message au client avec le pseudonyme indiqué
- quit : pour quitter le tchat.

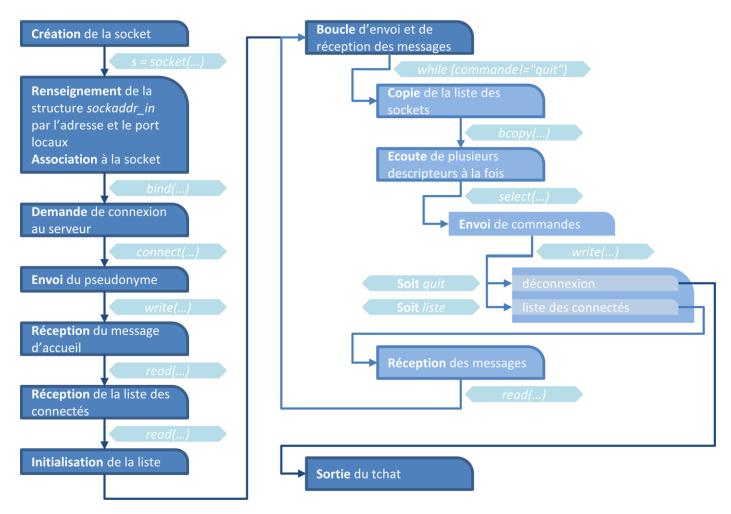
Cependant, nous avons deux contraintes:

- Le protocole utilisé est le protocole TCP
- Le serveur doit rester à l'écoute des différents clients.

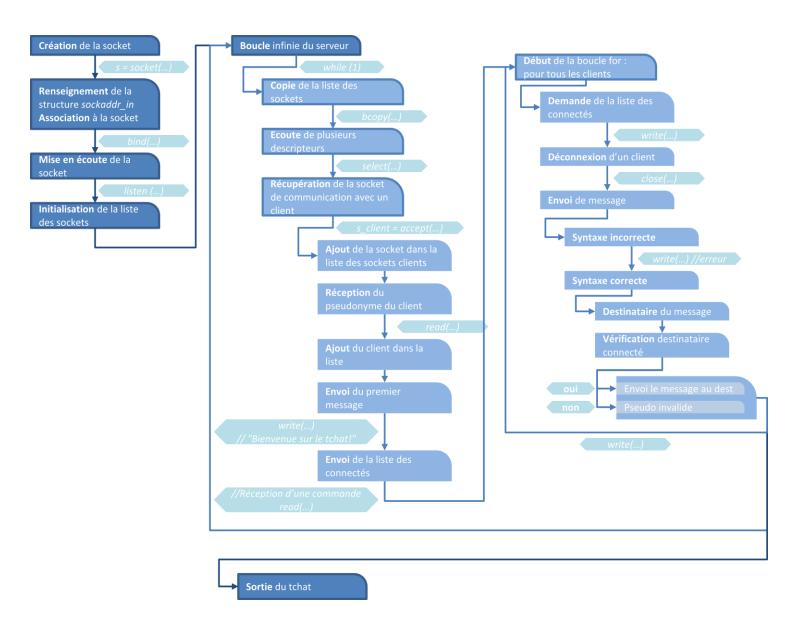
Réalisation

Les automates suivants résument le fonctionnement du système côté client et côté serveur.

Client:



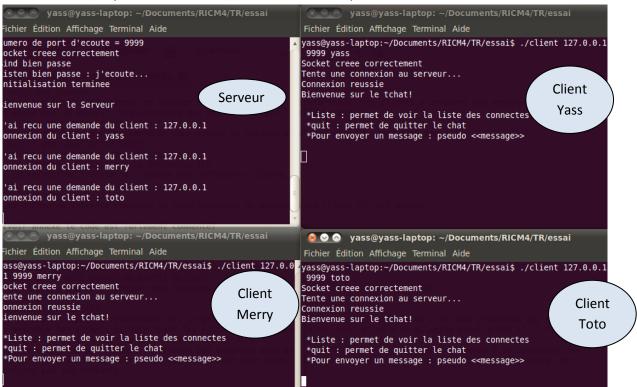
Serveur:



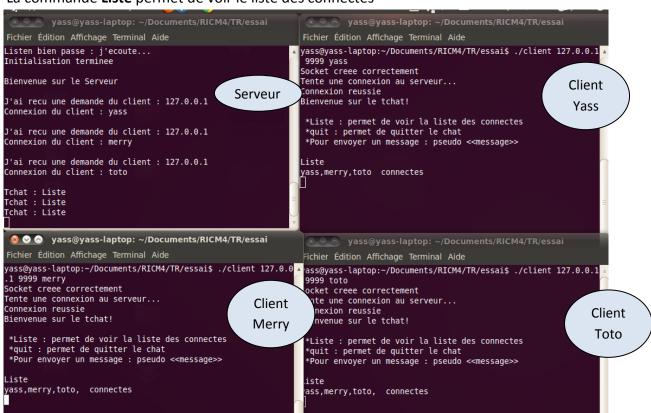
Le code a été commenté pour faciliter votre compréhension

Jeu de tests

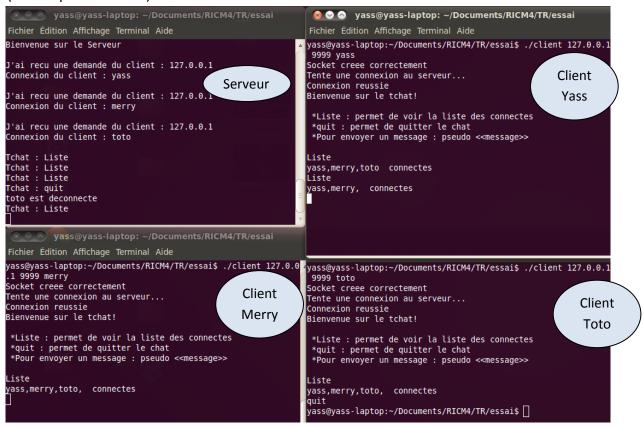
-Plusieurs clients peuvent se connectés en même temps



-La commande Liste permet de voir le liste des connectés



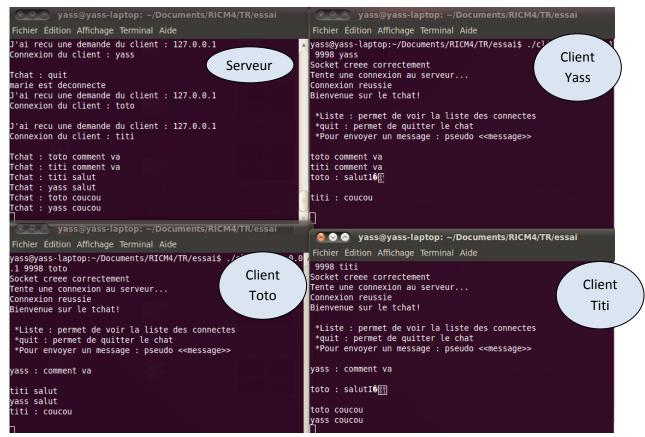
-La commande **quit** permet de sortir du chat (toto a quitté le tchat)



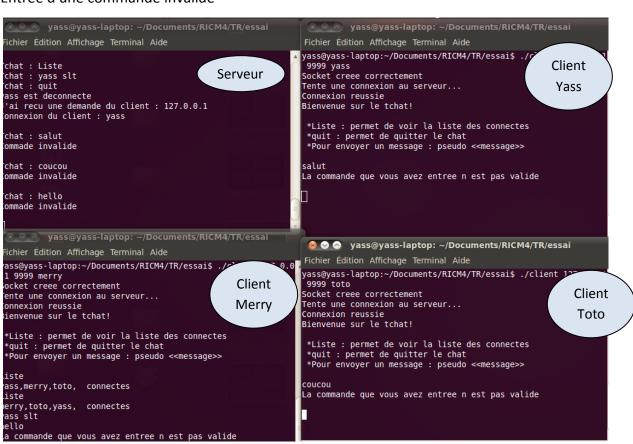
Les clients peuvent s'envoyer des messages à condition de respecter la syntaxe spécifiée :



-Les trois clients peuvent communiquer (yass, toto et titi)



-Entrée d'une commande invalide



-Déconnexion des 3 clients et le serveur est en attente d'une reconnexion

```
Connexion du client : toto
                                                                                      yass@yass-laptop:~/Documents/RICM4/TR/essai$ ./client 127.0.0.1
J'ai recu une demande du client : 127.0.0.1
Connexion du client : titi
                                                                                      Socket creee correctement
                                                                                      Tente une connexion au serveur...
Connexion reussie
Tchat : toto comment va
Tchat : titi comment va
Tchat : titi salut
                                                                                       *Liste : permet de voir la liste des connectes
*quit : permet de quitter le chat
Tchat : titi satut
Tchat : yass salut
Tchat : toto coucou
                                                                                       *Pour envoyer un message : pseudo <<message>>
Tchat : yass coucou
Tchat : quit
                                                                                      toto comment va
titi comment va
yass est deconnecte
Tchat : quit
titi est deconnecte
                                                                                      toto : salut1000
Tchat : quit
toto est deconnecte
                                                                                      titi : coucou
                                                                                       yass@yass-laptop:~/Documents/RICM4/TR/essai$
         Edition Affichage Terminal Ai
yass@yass-laptop:~/Documents/RICM4/TR/essai$ ./client 127.0.0
.1 9998 toto
 Socket creee correctement
                                                                                      Socket creee correctement
Tente une connexion au serveur...
Connexion reussie
                                                                                      Tente une connexion au serveur...
                                                                                      Connexion reussie
Bienvenue sur le tchat!
Bienvenue sur le tchat!
 *Liste : permet de voir la liste des connectes
                                                                                       *Liste : permet de voir la liste des connectes
*quit : permet de quitter le chat
*Pour envoyer un message : pseudo <<message>>
 *quit : permet de quitter le chat
*Pour envoyer un message : pseudo <<message>>
vass : comment va
                                                                                      yass : comment va
titi salut
                                                                                      toto : salutI🕼
yass salut
titi : coucou
                                                                                      toto coucou
                                                                                      yass coucou
quit
                                                                                      quit
.
yass@yass-laptop:~/Documents/RICM4/TR/essai$ ☐
                                                                                       ass@yass-laptop:~/Documents/RICM4/TR/essai$
```

Problèmes rencontrés

La troisième approche recommandée est un peu difficile à mettre en œuvre. En effet, on a un seul processus qui surveillent l'ensemble des sockets et effectuent les actions nécessaires. Ce qui fait qu'on a un automate assez grand et il faut intégrer le maximum des cas pour traiter les erreurs.

Les restrictions par rapport au cahier des charges sont qu'on a affiche pas la liste des connectés à la connexion des clients. Le client doit écrire la commande Liste pour avoir ces informations. Et aussi si un client se déconnecte, on n'informe pas ses contacts.