

Projet Multi Chat avec SELECT

Titouan Larnicol - Thibaut Vegreville

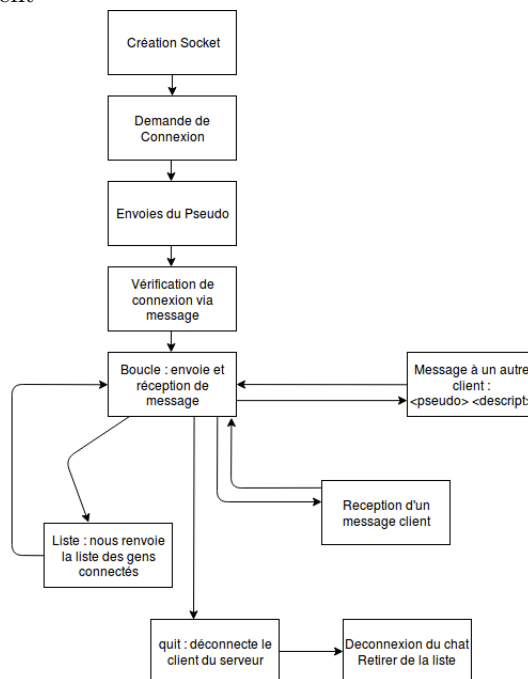
December 2017

1 Introduction

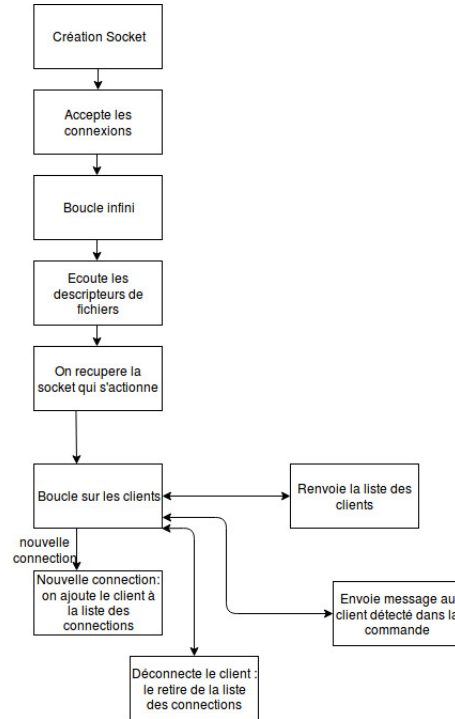
Le but de ce TP était de réaliser un multi tchat client serveur où plusieurs personnes pouvaient se connecter et discuter entre eux(;pseudo; ;message;), voir la liste des gens connectés (liste), ou quitter la discussion (quit). On a évidemment utilisé le protocole TCP pour éviter toutes pertes d'erreurs, ainsi que le module select en C qui nous a permis de gérer les différents descripteurs et de faire de l'attente passive contrairement à la technique des threads qu'on aurait pu utiliser.

2 Diagramme

Client



Serveur



3 Avancement

Ce qui a été réalisé : Connexion de multi client au serveur (500 clients maximums), ils peuvent tous se connecter, voir la liste des gens connectés via la commande "liste" et quitter le serveur via la commande "quit". La liste des gens connectés se met à jour au fil des connections / déconnections.

Ce que nous n'avons pas réussi : Nous ne pouvons pas envoyer de messages de client à client. Nous devons mal gérer l'écoute du client, nous n'avons pas utilisé la fonctionnalité select côté Client, ce qui est sûrement une erreur... Les principales difficultés viennent du faite d'utiliser select qui n'est pas forcément évidemment à mettre en place ainsi que tous les problèmes en C liées au string (vidder les buffer, allouer etc).