

Trabalho de Banco de Dados – Parte 1

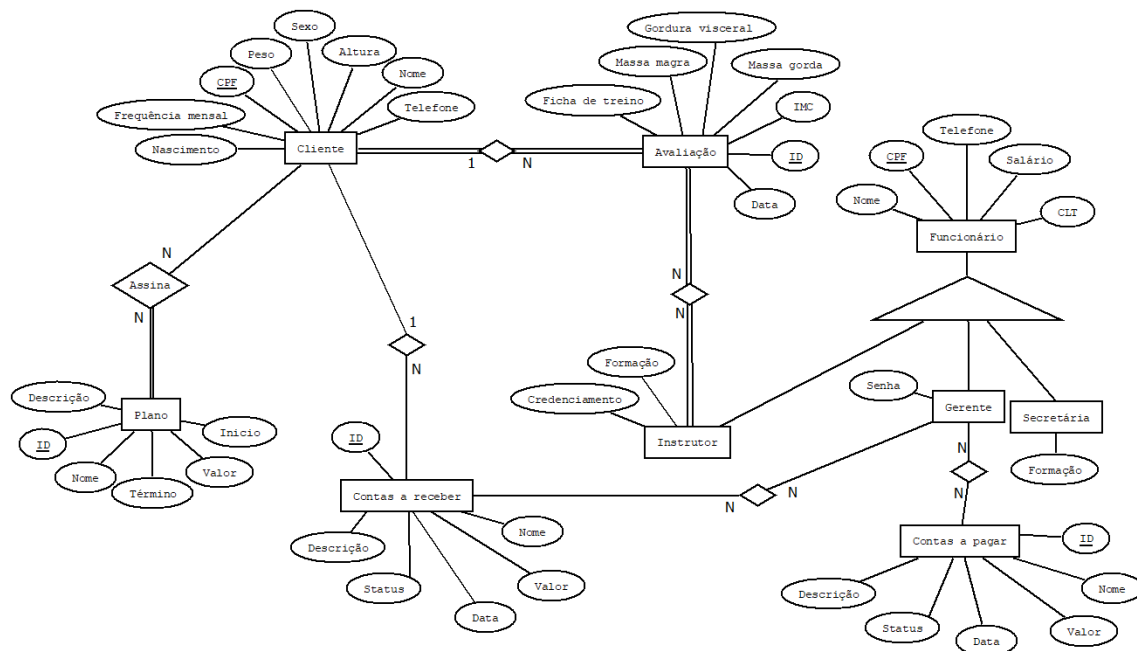
Gustavo Alves Silva, Vinícius Perboar dos Santos Madruga

Engenharia de Computação – 2021

O trabalho a ser feito consiste em um sistema integrado a um banco de dados, que irá gerenciar uma academia. Sendo assim, esse sistema deve possuir os seguintes requisitos:

- O cliente deve ter, no mínimo, nome, CPF, sexo, data de nascimento, altura, peso e frequência mensal.
- Os funcionários serão divididos em secretária e instrutor, em que a secretária precisa ter domínio do sistema para fazer as eventuais alterações nos dados, e o instrutor precisa ter acesso aos perfis dos clientes, para incluir suas fichas de treino e os dados corporais deles. Os funcionários também devem possuir uma formação (graduação/especialização) em sua área de atuação.
- Os planos devem possuir no mínimo as características de: valor, tempo, data de início de término, nome.
- O cliente deve marcar uma avaliação com um instrutor em determinado horário, em que na avaliação determinada, ficarão armazenados os dados corporais (% de massa magra, % de massa gorda, IMC, etc) e a ficha de treino do cliente que está fazendo a avaliação.
- A parte relacionada ao financeiro da academia ficará por conta do gerente, que será responsável por controlar as “contas a receber” da academia, referentes aos planos pagos dos clientes, e as “contas a pagar” da academia, referentes as despesas com material, aluguel, contas, etc.

Parte 2: DER –



Parte 3: Interfaces –



Descrição: Tela responsável por guiar o usuário para as outras telas.

STEEL ACADEMY

CADASTRO DO CLIENTE

Nome: Sexo:
CPF: Peso:
Telefone: Altura:
Nascimento:

Cadastrar

Descrição: Tela responsável por cadastrar um cliente, onde a secretária responsável coletará os dados do cliente e preencherá os campos necessários. Quando todos os campos estiverem preenchidos, ela clica no botão cadastrar para salvar o cliente no sistema.

STEEL ACADEMY

DADOS DO CLIENTE

CPF:
Nome: João da Silva Sexo: xxxxxxxx
CPF: xxx.xxx.xxx-xx Peso: xxxxxxxx
Telefone: (99)99999-9999 Altura: xxxxxx
Nascimento: xx/xx/xxxx Freq. mensal: xxxxxx

Descrição: Tela responsável por mostrar os dados cadastrais de determinado cliente. A secretária encontrará o cliente através de seu CPF, e se esse CPF estiver no sistema, o sistema irá retornar os dados referentes ao CPF buscado, permitindo a visualização desses dados aos usuários.

STEEL ACADEMY

MODIFICAR DADOS

Nome:	<input type="text" value="João da Silva"/>	Sexo:	<input type="text" value="xxxxxxx"/>
CPF:	<input type="text" value="xxx.xxx.xxx-xx"/>	Peso:	<input type="text" value="xxxxxxx"/>
Telefone:	<input type="text" value="(99)99999-9999"/>	Altura:	<input type="text" value="xxxxxx"/>
Nascimento:	<input type="text" value="xx/xx/xxxx"/>		

Salvar

Descrição: Tela responsável por modificar os dados de determinado cliente. A secretária digita o CPF no campo, e o sistema retorna os dados cadastrados desse funcionário dentro dos formulários. Assim, o usuário pode alterar o valor dos formulários de acordo com a mudança desejada. Ao final, aperta no botão de salvar para os dados do cliente serem salvos, agora modificados.

STEEL ACADEMY

CADASTRO DA AVALIAÇÃO

Cliente:	<input type="text"/>	ID:	<input type="text"/>
IMC:	<input type="text"/>	Instrutor:	<input type="text"/>
Massa gorda:	<input type="text"/>	Gordura visceral:	<input type="text"/>
Massa magra:	<input type="text"/>	Ficha de treino:	<input type="text" value="Arraste o arquivo..."/>

Cadastrar

Descrição: Tela responsável por cadastrar os dados de uma avaliação. Após uma avaliação de um determinado cliente, o instrutor envia os dados para a secretária, que preenche os campos necessários para salvar uma avaliação.

STEEL ACADEMY

DADOS DA AVALIAÇÃO

ID:

Cliente: João da Silva

Instrutor: José da academia

IMC: xx.xx

Gordura Visceral: xx.xx

Massa gorda: xx.xx%

Ficha de treino: [ficha_de_treino_xx.pdf](#)

Massa magra: xx.xx%

Descrição: Tela responsável por mostrar os dados de uma avaliação. O usuário busca a determinada avaliação por seu ID, assim os dados dessa avaliação são expostos para visualização.

STEEL ACADEMY

PLANOS

Anual

R\$ xx / Ano

Descrição do plano
anual da academia.

Semestral

R\$ xx / Semestre

Descrição do plano
semestral da
academia.

Mensal

R\$ xx / Mês

Descrição do plano
mensal da academia.

Descrição: Tela responsável por mostrar os planos que a academia possui, com suas determinadas características.

STEEL ACADEMY

SENHA

Insira a senha:

Descrição: Tela responsável pela verificação de quem consegue entrar na tela financeiro. Quando a opção financeiro for selecionada no menu, essa tela aparece pedindo uma senha para acessar a tela financeiro. Os únicos que conseguem entrar nessa tela são os gerentes, que possuem senhas diferentes para essa tela.

STEEL ACADEMY

FINANCEIRO

Contas a Receber

Contas a Pagar

Descrição: Tela de menu para o gerente decidir qual opção escolher, dentro da parte financeiro.

STEEL ACADEMY


CONTAS A PAGAR

+

Pesquisar...

conta exemplo123

-



Descrição: Tela que irá mostrar as contas a pagar, onde o usuário pode pesquisar, editar, desativar e adicionar contas.

STEEL ACADEMY


CONTAS A RECEBER

+

Pesquisar...

conta exemplo123

-



Descrição: Tela que irá mostrar as contas a receber, onde o usuário pode pesquisar, editar, desativar e adicionar contas.

ID:	<input type="text"/>	Status:	<input type="text"/>
Nome:	<input type="text"/>	Descrição:	<div></div>
Valor:	<input type="text"/>		
Data:	<input type="text"/>		

Descrição: Tela pop-up para o usuário adicionar ou editar uma conta, seja ela referente a pagamento ou recebimento.

ID: 0001	
Nome: Conta_01	Status: Pago
Valor: xx,xx	Descrição: ihufwefweknfw fwqdlknklqdkkldk kdqknlqddqlqdkn
Data: xx/xx/xxxx	

Descrição: Tela pop-up para o usuário visualizar a conta desejada, seja ela de pagamento ou recebimento.

Parte 4: Esquema lógico -

