**ZEKU狼人杀小白训练营，带你slay全场～**

欢迎小伙伴们加入我们的ZEKU狼人群，风里雨里周五等你🐺。

众所周知，**狼人杀**，是一种多人参与的发言游戏，当代青年一旦凑成9人左右，就会当场九九归一天黑请闭眼。但随·着时间的推移，狼人杀已经从最初**的欢乐斗地主**，变成了**高玩互喷的刺激战场**。没有一点技术水平在这个游戏中简直无法生存，阶级划分也是一目了然。

狼人杀阶级一览表

**不过阶级划分不可怕，可怕的是阶级固化！小白阶级固化背后，没有一个高玩是无辜的！😺**

狼人杀有一些技术门槛，小白们始终躺在社交链底层纠结，难道我们小白就没有出头之日了吗？不！今天就要带所有的狼人杀小白联合起来，一起冲破高玩的技术壁垒！

**一、速成前的心态调整**

很多小白菜就菜在心态不对。大部分小白都非常害怕背锅，甚至会心里都默默统计自己的**历史背锅次数。**

所以很多小白玩的时候都畏首畏尾，胆战心惊。拿到预言家苟着不上警，拿到女巫苟着不毒人，拿到村民就从头划到尾，拿到猎人恨不得一枪崩了自己。

殊不知，**一切试图避免背锅的行为最终指向都是背锅**。狼人杀的游戏核心，就是每个人要承担自己角色的责任，敢于发言行动，才能推进游戏。你怕背锅就是最大的锅！

你要想，狼人杀谁能一点错都不犯，一点锅不背呢，除非睁眼了。所以别怕背锅，甚至背锅后你可以更刚一点，大家还会夸你**锅得刚**。

**二、狼人杀速成指南**

消除恐惧的最好办法就是直面恐惧。接下来就让我们速速进入实战环节——

**1、狼人杀游戏术语**

小白狼人杀中遇到的首要障碍还是语言关。曾经我也不明白，一个游戏术语为啥比高分子物理的术语还多，后来我发现很有存在的必要。

比如你要解释规则

**术语说法：12人板子，屠城还是屠边？屠边吧。普通说法：**这局我们是12人的游戏配置，那么我们是玩狼人杀死全部好人才能获胜的规则还是狼人要么让四位神职人员全部出局要么让四位平民全部出局才算获胜的规则呢？算了还是玩狼人要么让四位神职人员全部出局要么让四位平民全部出局的规则吧。

没有术语就很容易解释到过年！所以术语还是要学。为此整理了个狼人杀名词解释：

**金水：预言家查验过的好人**

**银水：女巫救过的疑似好人**

**金银花露水：预言家验过的好人且被女巫救过**

**退水：退出警长竞选**

**表水：被怀疑了解释一下**

**反水：不相信发我金水的预言家**

**丢水包：我随便怀疑一下**

**上警：参加警长竞选**

**警上：参与竞选的玩家**

**警下：没有参选的玩家**

**悍民：很刚的平民，看谁都是狼**

**愚民：很蠢的平民，完全看不清局势**

**悍跳狼：伪装预言家的狼**

**冲锋狼：站边狼预，打压真预的狼人**

**倒钩狼：站边真预的狼人，必要的时候也卖其他狼队友**

**深水狼：隐藏非常深的狼**

**自刀狼：自杀骗解药的狼**

**刀 郎：我国著名男歌手**

**2、不同角色速成手册**

狼人杀每个角色都有很多种玩法，本手册挑几个通俗易懂的玩法供小白参考，不一定能赢，但一定不会暴露你的小白本质。

* **预言家：工具人**

小白最怕拿到预言家牌，因为总担心自己验得不好暴露太早要背锅；高玩最怕小白拿到预言家，因为小白玩预言家经常苟着不上警。

**但其实小白不用压力这么大，你不暴露才是失职！**在高玩眼中能活过2晚的预言家都不是好东西，要是预言家活到最后都没暴露，狼人不杀你队友都想杀你。

所以千万别想着苟到 最后carry全场。相反，只要老老实实的当2轮的工具人就行：**上警**，**说出昨晚验人结果，留2个警徽流**，就可以功成身退了！（警徽流：说你下个夜晚要查验的人是谁，2个警徽流就是你说你今晚查谁、明晚查谁）

**其中上警才是最重要的！**警长不仅拥有投票权和归票权，还能利用警徽流，在预言家最多活2轮的情况下打出活3轮4轮的效果。

展开讲太复杂了，这张流程图供小白慢慢思考。

警徽流是小白拿预言家的最大优势！小白不会就照着这张图来做！

所以，当你拿到预言家后，**一定要上警！！一定要上警！！一定要上警！！**不管竞选警长成功与否，做到这一步你已经领先了普通小白一大截了。

接下来应该还会有一只狼也说自己是预言家，这时不用慌，**别和他们聊逻辑，**聊逻辑是聊不过那些高玩悍跳狼的！

你只要充分利用你的小白身份，真诚、善良、散发你的新手光环就可以了！

此话一出，连狼都会相信你！总之拿预言家不要怕，你**换一狼不亏，换两狼血赚！**

* **村民：悍民**

小白最喜欢玩村民，因为玩村民没什么负担，输了也不用背锅。但小白玩村民又不知道说啥，只会划水和重复，像极了一头没想好怎么编故事的狼人，很容易被队友狙倒。

但**狼人胜利，没有一个划水村民是无辜的。**

就算是村民，我也建议你成为闭眼玩中最彪悍的悍民！只要**认真听发言，疯狂丢水包，逼得狼人慌，就有信息量**。

下面是一些悍民话术，你不知道咋发言就**让他们好好聊聊。**

**有人发言划水，踩他2号发言完全就是复制1号的，毫无营养的划水，你明天好好聊聊**

**有两个预言家，一起踩我啥信息也没有，也判断不出来啥，所以你俩说的我都不信，你们明天好好聊聊**

**有一个人踩你，轻踩他我这全场都怼了一遍，明显一个队友都没有，8号还踩我，难道和我一样是个悍民？我不相信一个村子能有两个悍民，你明天好好聊聊**

**有两个人踩你，猛踩他俩8号踩完我，你9号继续踩我？明显有团队想要抗推我出局啊，8号9号标狼打了，你们明天好好聊聊**

一顿水包丢下来，你就是表水的发动机、狼人的点读机、游戏的MVP。

* **狼人**

狼人的玩法非常多，冲锋狼、悍跳狼、倒钩狼、深水狼、灰太狼......

从团队配置来讲，一般只有悍跳狼是每一局都有的，别的狼随意发挥。小白就别想着玩悍跳狼了，对演技和胡扯能力都有很大要求，心理素质不过关一开口就暴露了。

建议小白先从深水狼开始学习，深水狼的的关键就是一个字：**怂**。

天黑狼队友交流的时候，打出一套手势，告诉队友自己什么都不会。

到了白天，把昨晚发生的一切全都忘掉，**然后用自己玩村民的状态本色出演就好了。**

说你在划水吧，你找狼的样子很努力；说你没划水吧，分析了一顿啥也没说出来。一旦大家以为你分析不出来纯粹是因为智商问题时，你就已经赢了。

一头成功的深水狼，永远不会成为场上的焦点，默默活到最后，你就是游戏的终极boss。

当然更多可能是你中途突然被预言家查杀，面对这种情况，普通小白立马心虚，顶多强撑这辩驳一两句，就灰溜溜的离开，让整个场上都充满快活的空气。

上面就是典型的铁狼发言，甚至还会让你的悍跳狼队友成为众矢之的。但如果你演技超群的话，是完全可以抓住最后的机会反败为胜的！

建议小白准备好一套怼人独白，待预言家查杀你时，声情并茂地背出来，从深水狼变成一头冲锋狼。

PS1：:这种话多准备几句，不要每次都背一样的话，那你和裸奔的狼没有区别。PS2：这种表演当且仅当场上有2个预言家的时候用

不过如果你没有足够的自信翻盘，又害怕多说多错的话，那扬起高贵的头颅，微笑着离开也没关系，甚至可以给预言家点一个赞让对手迷惑

* **女巫**

女巫是最容易背锅的角色，一旦毒走了猎人或者预言家，游戏结束会被骂到怀疑人生，从而丧失这个游戏的乐趣。所以小白拿到女巫牌之后就耿直一点，脑子里不要有任何的骚操作和套路。

**解药**对小白来说，就看心情，想救谁救谁，哪有什么套路。事后要有人拿这个喷你，你就告诉他

**毒药**就要稍微注意一下，一般碰到以下情况，就开毒：

**有另一个人跳出来说自己是女巫的时候乱穿女巫衣服的，要么是个不想被投票出局的冲锋狼，要么是满脑子骚套路的愚民，毒出去哪个好人都不亏。**

**发现自己要死了/觉得自己要死了的时候不用毒药的女巫仿佛一个不愿杀生的屠夫**

如果场上有两个对跳的预言家，那建议都别毒，除非有个预言家查杀你。如果实在不知道毒谁了，就挑个愚民毒了，说不定是个深水狼，你就carry了。

玩多了之后，小白女巫会被**狼人自刀骗药、守卫女巫同守同救**等各种套路按在地上摩擦，但对小白来说这一切还太早了，你们记得上面的就好。

* **猎人**

猎人，俗称一杆枪，是传统神中最凶猛的那一个，也是假预言家最不愿意碰到的一张牌。

猎人最大的优势在于自己在死后可以自证身份，小白玩猎人就模仿悍民的心态：反正我什么也不知道，我就怼天怼地。

当**被查杀/别人穿猎人衣服/被人踩**时，就要大胆站出来，疯狂怼他，要是怼不过他，就主动认出，然后发动技能

猎人的离场往往能改变场上的局势，不过发动完技能也没什么别的可以做的，安心看别人打架吧。

注：狼人杀玩法博大精深，以上所有内容只是讨论小白最不容易背锅的打法，不一定每局都准，但能让别人喷不动你。

**三、结语**

本文列举了狼人杀几种简单的小白上手攻略，希望小白看完有所收获！另外，狼人杀属于语言表演类游戏，玩游戏嘛开心最重要。千万不要上升到人身攻击了（如：我发誓我不是狼…游戏内称为贴脸），也不要场外发言（比如发言“闭眼时听到XX动静”，称为场外）

高玩被小白坑了也不要太生气，因为气走了小白，剩下的高玩里最菜的就变成了小白......如此循环，所有人都可以是小白！