

# Cas d'utilisation : Créer un événement

**Titre :** Créer un événement

**Résumé :** L'utilisateur crée un événement

**Acteurs :** Utilisateur (U) et Application (A)

**Précondition(s) :** L'utilisateur est connecté.

**Action Déclencheur :** L'utilisateur veut créer un nouvel événement non existant

**Enchaînement des actions :** Tableau de Cockburn

Action du(des) acteur(s)	Action du système
1. U veut créer un événement	2. A demande si cet événement est lié à une activité
3. U répond par oui ou non	4. Si oui : A demande l'activité en question
5. U écrit un nom d'activité et sélectionne le bon parmi ceux proposés	6. A fournit un formulaire prérempli à remplir
7. U remplit au moins les champs obligatoires du formulaire et confirme la création de l'événement	8. A vérifie la validité du contenu du formulaire (Exception 1)
	9. A enregistre l'événement, l'ajoute à la liste des événements de cette activité et renvoie l'utilisateur vers la page de cet événement
	4bis. Si non : A propose de créer l'activité liée à cet événement
5bis. U répond par oui ou non	6bis. Si oui : A renvoie U vers la cas d'utilisation : "Créer une activité" Si non : A fournit un formulaire complet à remplir, et affecte l'activité par défaut "Autre"
7. idem	8. et 9. idem

**Action de fin :** L'événement est créé avec succès

**Post-condition(s) :** L'événement est ajouté à la liste des événements de l'activité liée. L'événement est recherachable. U est nommé créateur de cet événement.

**Exceptions :**

1. Le formulaire rempli comporte des défauts : afficher «Remplir les champs obligatoires. »

**Remarques ergonomiques (éventuellement) :** Non

**Contraintes non fonctionnelles (éventuellement) :**

Type de contraintes	Descriptif
Temps de création d'un événement	La création d'un événement ne doit pas prendre plus de 3 min si on remplit que les champs obligatoires

# Cas d'utilisation : S'inscrire à un événement

**Titre :** S'inscrire à un événement

**Résumé :** L'utilisateur s'inscrit à un événement

**Acteurs :** Utilisateur (U) et Application (A)

**Précondition(s) :** L'utilisateur est connecté. L'utilisateur n'est pas déjà inscrit à l'événement. L'événement n'est pas encore passé. L'événement n'est pas complet. L'utilisateur n'est pas le créateur de l'événement.

**Action Déclencheur :** L'utilisateur a trouvé ou a été invité à un événement et souhaite s'inscrire à celui-ci.

**Enchaînement des actions :** Tableau de Cockburn

Action du(des) acteur(s)	Action du système
1. U veut s'inscrire à un événement	2. A enregistre U comme participant à l'événement
	3. A affiche l'événement en tant que participants

**Action de fin :** U est inscrit à l'événement avec succès

**Post-condition(s) :** U est inscrit dans la liste des participants de l'événement.

**Exceptions :**

**Remarques ergonomiques (éventuellement) :** Non

**Contraintes non fonctionnelles (éventuellement) :** Non

# Cas d'utilisation : S'inscrire sur le site

**Titre :** S'inscrire sur le site

**Résumé :** L'utilisateur s'inscrit sur le site, pour pouvoir l'utiliser.

**Acteurs :** Utilisateur (U) et Application (A)

**Précondition(s) :** L'utilisateur n'est pas déjà inscrit.

**Action Déclencheur :** L'utilisateur veut s'inscrire sur le site.

**Enchaînement des actions :** Tableau de Cockburn

Action du(des) acteur(s)	Action du système
1. U veut s'inscrire sur le site	2. A fournit le formulaire d'inscription
3. U remplit au moins les champs obligatoires du formulaire	4. A vérifie en direct la validité du contenu du formulaire : A vérifie que l'adresse mail est valide (Exception 1) A vérifie la sécurité du mot de passe (Exception 2) A vérifie que les champs obligatoires sont remplis (Exception 3) A vérifie que U a accepté les conditions d'utilisation (Exception 4)
	5. A affiche la possibilité de confirmer son inscription
6. U confirme son inscription	7. A enregistre les informations et procède à l'inscription de l'utilisateur
	8. A envoie un mail de confirmation d'adresse email
9. U confirme son adresse email	10. A confirme l'inscription et renvoie U vers la page d'accueil après connexion

**Action de fin :** L'utilisateur a été inscrit avec succès.

**Post-condition(s) :** L'utilisateur a accès à l'ensemble des fonctionnalités du site.

**Exceptions :**

1. L'adresse email n'est pas valide ou déjà utilisée : afficher «Veuillez entrer une adresse email valide. »

2. La sécurité du mot de passe n'est pas suffisante : afficher «Veuillez choisir un mot qui suit les critères exigés. »

3. Au moins un champs obligatoire n'est pas rempli : afficher «Veuillez remplir tous les champs obligatoires. »

4. Les Conditions générales d'utilisation n'ont pas été acceptées : afficher «Veuillez lire et accepter les Conditions générales d'utilisation. »

**Remarques ergonomiques (éventuellement) :** Non

**Contraintes non fonctionnelles (éventuellement) :**

Type de contraintes	Descriptif
Temps d'inscription	L'inscription ne doit pas prendre plus de 5 min si on remplit que les champs obligatoires

# Cas d'utilisation : Créer une activité

**Titre :** Créer une activité

**Résumé :** L'utilisateur crée une activité

**Acteurs :** Utilisateur (U) et Application (A)

**Précondition(s) :** L'utilisateur est connecté.

**Action Déclencheur :** L'utilisateur veut créer une nouvelle activité inexistante

**Enchaînement des actions :** Tableau de Cockburn

Action du(des) acteur(s)	Action du système
1. U veut créer une activité	2. A fournit un formulaire à remplir
3. U remplit au moins les champs obligatoires du formulaire et confirme la création de l'événement	4. A vérifie la validité du contenu du formulaire (Exception 1)
	5. A vérifie que l'activité n'existe pas déjà grâce aux informations fournies
	6. A enregistre l'activité et renvoie l'utilisateur vers la page de cette activité

**Action de fin :** L'activité est créée avec succès

**Post-condition(s) :** L'activité doit être validée par un administrateur, l'activité a un statut "enAttenteDeValidation" pour ensuite passer à un statut "validée". L'activité est recherchable.

**Exceptions :**

1. Le formulaire rempli comporte des défauts : afficher «Remplir les champs obligatoires. »

**Remarques ergonomiques (éventuellement) :** Non

**Contraintes non fonctionnelles (éventuellement) :**

Type de contraintes	Descriptif
Temps de création d'une activité	La création d'une activité ne doit pas prendre plus de 5 min si on remplit que les champs obligatoires

# Cas d'utilisation : Créer une catégorie

**Titre :** Créer une catégorie

**Résumé :** L'utilisateur crée une catégorie

**Acteurs :** Utilisateur (U) et Application (A)

**Précondition(s) :** L'utilisateur est connecté.

**Action Déclencheur :** L'utilisateur veut créer une nouvelle catégorie inexistante

**Enchaînement des actions :** Tableau de Cockburn

Action du(des) acteur(s)	Action du système
1. U veut créer une catégorie	2. A demande le nom de cette catégorie
3. U donne le nom de la catégorie	4. A vérifie que cette catégorie n'existe pas déjà (Exception 1)
	5. A demande de hiérarchiser cette catégorie
6. U la hiérarchise	7. A enregistre la catégorie et renvoie l'utilisateur vers une page de confirmation

**Action de fin :** La catégorie est enregistrée avec succès

**Post-condition(s) :** La catégorie doit être validée par un administrateur et cet administrateur doit associer un logo à cette catégorie.

**Exceptions :**

1. La catégorie existe déjà : afficher « Cette catégorie existe déjà. »

**Remarques ergonomiques (éventuellement) :** Non

**Contraintes non fonctionnelles (éventuellement) :**

Type de contraintes	Descriptif
Temps de création d'une catégorie	La création d'une catégorie ne doit pas prendre plus de 2 min si on remplit que les champs obligatoires