

PAO  
ASI J'm'ennuie  
Cahier Des Charges

Enora Gicquel  
Morgane LEGROS  
Maëva SALLANDRE  
Thibault THEOLOGIEN

8 janvier 2017

A l'intention de M. Baucher, FONCTION et encadrant du PAO ASI J'm'ennuie.

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Fondements du projet</b>	<b>2</b>
1.1	But du projet . . . . .	2
1.2	Personnes et organismes impliqués dans les enjeux du projet . . . . .	2
1.3	Utilisateurs du produit . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Contraintes sur le projet</b>	<b>3</b>
2.1	Contraintes non négociables . . . . .	3
2.2	Glossaire et conventions de dénomination . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Exigences fonctionnelles</b>	<b>3</b>
3.1	Portée du travail . . . . .	3
3.2	Portée du produit (cas d'utilisations) . . . . .	4
3.3	Exigences fonctionnelles et exigences sur les données . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Exigences non fonctionnelles</b>	<b>5</b>
4.1	Ergonomie et convivialité du produit . . . . .	5
4.2	Fonctionnement du produit . . . . .	5
4.3	Maintenance, support, portabilité, installation du produit . . . . .	6
4.4	Sécurité . . . . .	6
4.5	Exigences culturelles et politiques . . . . .	6

# 1 Fondements du projet

## 1.1 But du projet

- **Contexte et objectifs du projet**

Pour les amateurs de sorties et de découvertes, evASIon est une plate-forme communautaire culturelle proposant aux utilisateurs la création d'événements quels qu'ils soient - musée, festival, concert, sport collectif, . . . - lorsqu'ils désirent trouver d'autres personnes avec qui partager leurs envies et loisirs. Le site permettrait alors de partager ses expériences ou de découvrir de nouveaux endroits avec des individus souhaitant la même chose.

## 1.2 Personnes et organismes impliqués dans les enjeux du projet

- **Maître d'ouvrage**

evASIon

- **Maître d'œuvre**

evASIon

## 1.3 Utilisateurs du produit

- **Utilisateurs directs du produit**

Nous visons toutes sortes d'utilisateurs souhaitant se divertir en communauté et aimant partager ses expériences. Le service étant sur le Web, les personnes voulant y accéder devront avoir une connaissance basique d'Internet, sans particulièrement maîtriser celui-ci car le site sera ergonomique et facile d'accès.

- **Priorité assignée aux utilisateurs**

Il y a trois types d'utilisateurs. Les non-inscrits : ils peuvent accéder à la page d'accueil avant connexion, avoir un aperçu du site et s'inscrire. Les inscrits : ils peuvent utiliser les fonctionnalités décrites dans la partie 3.2 de ce cahier des charges. Les administrateurs : qui, en plus des fonctionnalités autorisées aux utilisateurs, doivent gérer les informations envoyées par les utilisateurs et ont tous les droits d'ajout et de suppression.

- **Implication nécessaire de la part des utilisateurs dans le projet**

Les utilisateurs doivent renseigner leurs préférences après leur inscription, ils doivent créer et gérer eux-mêmes leurs événements et leurs inscriptions aux événements afin de faire vivre le site. Ils peuvent créer des activités et catégories.

- **Utilisateurs concernés par les opérations de maintenance du produit**

Aucune opération de maintenance n'est nécessaire par les utilisateurs simples. Le produit nécessite cependant un ou plusieurs administrateurs qui doivent contrôler les ajouts d'activités et de catégories encore non répertoriées sur le site, et donc mettre à jour l'application.

## 2 Contraintes sur le projet

### 2.1 Contraintes non négociables

- **Contraintes sur la conception de la solution**

Le produit sera accessible à travers un navigateur Web afin d'être le plus accessible possible, il devra être compatible avec les principaux navigateurs : Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari( et Microsoft Edge (ou Internet Explorer)).

- **Applications « partenaires » (avec lesquelles le produit doit collaborer)**

Google map possiblement.

- **Lieux de fonctionnement prévus**

Le produit sera accessible via un navigateur à travers n'importe quel support. Le site devra donc être lisible et fonctionnel aussi bien sur PC que sur smartphone.

- **De combien de temps les développeurs disposent-ils pour le projet ?**

Le projet sera développé durant un semestre. A l'issu de ce semestre, le projet devra arriver à la version la plus avancée possible.

### 2.2 Glossaire et conventions de dénomination

Activité : L'activité représente le terme générique désignant aussi bien un lieu fixe (comme un musée), qu'une manifestation ponctuelle (comme un festival).

Événement : Un événement est associé à une activité, il est caractérisé par un horaire. C'est aux événements que les utilisateurs s'inscrivent.

Catégorie : Une catégorie désigne un mot-clé associé à une activité. Une activité pourra être liée à plusieurs catégories qui la décrivent. On peut faire l'analogie avec un système de tags.

## 3 Exigences fonctionnelles

### 3.1 Portée du travail

- **La situation actuelle**

Actuellement, il n'existe pas à notre connaissance d'applications permettant de gérer et partager des événements uniquement. Seul Facebook propose un système de création d'événements mais ce n'est pas son but premier.

- **Contexte du travail**

Le produit sera proposé sur le Web dans un premier temps, via l'utilisation d'un navigateur quelconque. Il pourra également être développé en application mobile dans une version future.

### 3.2 Portée du produit (cas d'utilisations)

- Limites du produit

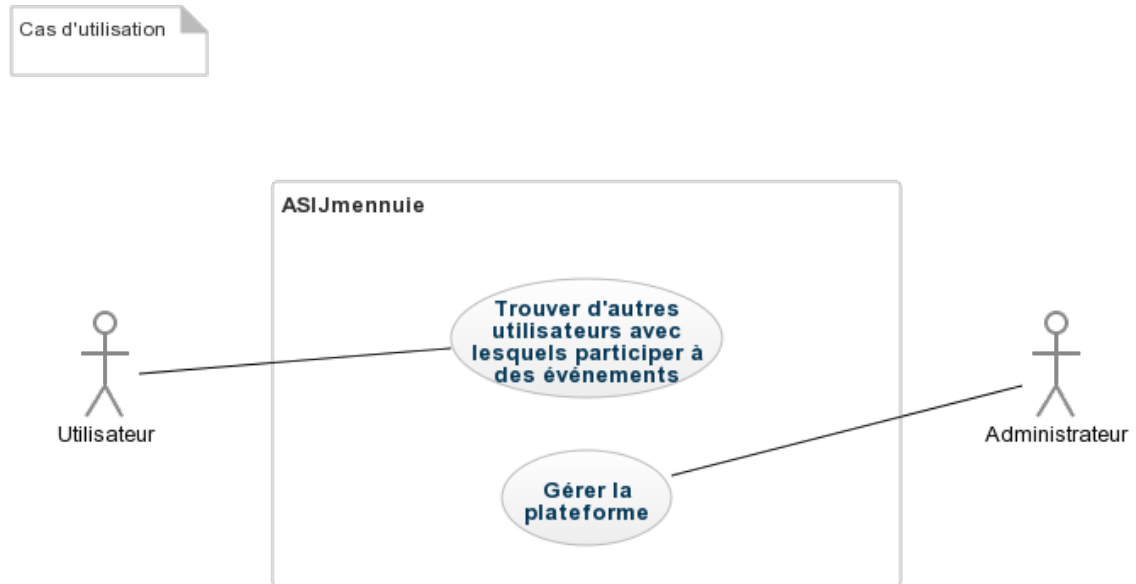


FIGURE 1 – Cas d'utilisation

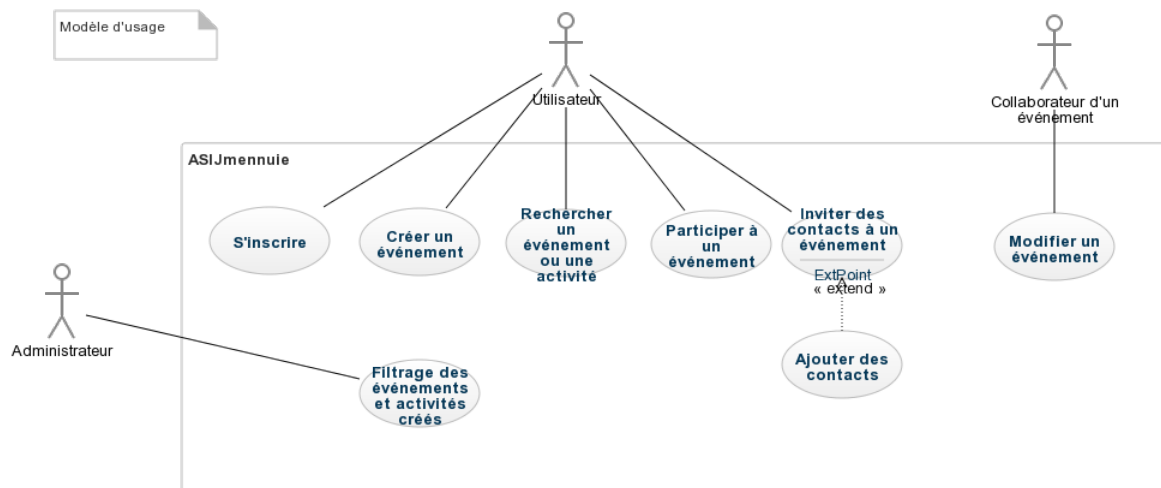


FIGURE 2 – Modèle d'usage

- Description sommaire des cas d'utilisation principaux

L'utilisateur peut créer de nouveaux événements manuellement (choix du lieu ou point géographique, date, nombre de personnes). L'utilisateur peut s'inscrire à un événements de son choix. L'utilisateur peut ajouter une activité à laquelle sera

liée les événements des utilisateurs. (description, site web, photos,prix). L'utilisateur peut ajouter de nouvelles catégories hiérarchisées. L'administrateur doit contrôler la création des activités et catégories.

### 3.3 Exigences fonctionnelles et exigences sur les données

ID	Catégorie (Wiegers)	Description	Justification
1	Exigence métier	L'interface doit être épurée	Pour faciliter l'utilisation et rendre accessible le site à tout le monde
2	Exigence fonctionnelle	Il doit apparaître une page d'accueil avant et après connexion	Pour donner un aperçu des fonctionnalités du site à l'utilisateur
7	Exigence utilisateur	L'utilisateur doit créer ses événements	Permettre à l'utilisateur d'ajouter ses propres événements
9	Exigence utilisateur	L'utilisateur doit s'inscrire pour utiliser le site	Pour créer un compte et enregistrer les informations d'un utilisateur
10	Exigence fonctionnelle	Possibilité de rechercher des événements ou activités selon des critères	Pour trouver des événements ou activités selon les goûts de l'utilisateur
11	Exigence utilisateur	L'utilisateur ou l'administrateur doit associer une ou plusieurs catégories aux activités créées	Pour permettre la recherche par catégorie

TABLE 1: Extrait des Exigences Fonctionnelles

## 4 Exigences non fonctionnelles

### 4.1 Ergonomie et convivialité du produit

- **L'interface**

L'interface doit être épurée, claire et simple d'utilisation, un utilisateur sans grandes connaissances d'internet doit pouvoir s'y retrouver facilement. Les événements doivent pouvoir être triés/rangés dans différentes sections (Par activité, date, lieu, ...). Et un lien direct vers la visualisation des événements doit être accessible sur la page d'accueil. L'utilisateur doit avoir un accès rapide à ses préférences et pouvoir s'inscrire à un événement d'un simple clic.

- **Le style du produit**

Le site internet doit susciter la confiance et le partage. Le produit doit apparaître comme étant moderne et avec une connotation culturelle.

### 4.2 Fonctionnement du produit

- **Maintenance du produit**

Le site Web doit être mis à jour en fonction des nouvelles fonctionnalités et mises à jours des outils utilisés. La base de donnée doit être complétée au fur et à

mesure, pour cela l'ajout d'une activité doit se faire en moins de 5 minutes. Le site Web doit être maintenu, mise à jour et contrôlé par les administrateurs, et certains développeurs ou utilisateurs autorisés.

- **Exigences en matière de support**

Une boîte à idée, ainsi qu'un système de tickets doit être mis à disposition, afin de corriger les problèmes et répondre aux attentes des utilisateurs. Une interface FAQ doit être mis à disposition des utilisateurs afin de faciliter l'utilisation du produit.

- **Exigences de portabilité**

Le produit doit fonctionner sur des environnements Linux, Windows et Mac, sur les navigateurs Mozilla, Chrome, Chromium, Internet Explorer. Le produit doit également fonctionner sur smartphone de type Android, Apple et Google. En ce qui concerne l'éventuelle application, elle devra être développée en priorité sur Android.

### **4.3 Maintenance, support, portabilité, installation du produit**

- **Fiabilité et disponibilité**

Le produit devrait être disponible pour une utilisation sans interruption tout au long de l'année.

### **4.4 Sécurité**

Les comptes utilisateur devront être protégés par un mot de passe choisi par l'utilisateur. Ce mot de passe devra être crypté dans la base de données. La base de données devra être protégée par un mot de passe connu seulement des maîtres d'œuvre.

### **4.5 Exigences culturelles et politiques**

Le produit devra être disponible en français et en anglais. Il faudra également avoir la possibilité de rajouter de nouvelles langues si besoins.