

Challenge6 : compétition de gymnastique, le retour

De retour avec nos équipes de gymnastique : Les Dauphins et les Koalas ! Il y'a une nouvelle discipline qui fonctionne différemment.

Chaque équipe joue 3 fois, ensuite la moyenne des 3 scores est calculée (donc une moyenne par équipe).

Une équipe gagne seulement si elle a au moins le double de la moyenne de score de l'autre équipe. Sinon, personne ne gagne !

Tâches :

1. Créer une arrow function "calcAverage" qui calcule la moyenne des 3 scores.
2. Utiliser la fonction pour calculer la moyenne de chaque équipe.
3. Créer une fonction "checkWinner" qui prend les 2 moyennes de scores et qui log dans la console l'équipe gagnante : "L'équipe Koala gagne (30 vs 13)".
4. Utiliser la fonction "checkWinner".
5. Ignorer l'égalité cette fois-ci.

Données de test :

- Score Dauphins : 44, 23, 71 / Score Koalas : 65, 54, 49

- Score Dauphins : 85, 54, 41 / Score Koalas : 23, 34, 27