


```
    'Davies',
    'Kimmich',
    'Goretzka',
    'Coman',
    'Muller',
    'Gnarby',
    'Lewandowski',
  ],
  [
    'Burki',
    'Schulz',
    'Hummels',
    'Akanji',
    'Hakimi',
    'Weigl',
    'Witsel',
    'Hazard',
    'Brandt',
    'Sancho',
    'Gotze',
  ],
],
score: '4:0',
scored: ['Lewandowski', 'Gnarby', 'Lewandowski', 'Hummels'],
date: 'Nov 9th, 2037',
odds: {
  team1: 1.33,
  x: 3.25,
  team2: 6.5,
},
};
```

🏴󠁧󠁢󠁥󠁮󠁧󠁿 Exercise 2

Tâches :

1. Faire une boucle sur le tableau `game.scored` et afficher dans la console chaque nom de butteur ainsi que le numéro du but : (Exemple : “But 1 : Lewanoski”).
2. Faire une boucle qui calcule la moyenne des probabilités et l’écrire dans la console.
3. Afficher les 2 probabilités dans la console, mais dans un joli format comme ceci :
Probabilité de victoire pour Bayern Munich : 1,33
Probabilité d’égalité : 3,25
Probabilité de victoire de Borussia Dortmund : 6,5
Bien récupérer les noms des équipes depuis l’objet ‘game’, ne pas les “hardcoder”.
4. Créer un objet appelé ‘scorers’ qui contient le nom des joueurs qui ont marqué en propriété et le nombre de buts qu’ils ont marqué en value. Exemple :

```
{  
  Gnarby: 1,  
  Hummels: 1,  
  Lewandowski: 2  
}
```

🏴󠁧󠁢󠁥󠁮󠁧󠁿 Exercice 3

Cette fois-ci, nous avons un tableau à 2 dimensions appelé ‘gameEvents’ (voir en dessous) avec le log de tous les évènements qui se sont passés pendant le match. La première case d’un sous-tableau correspond à la minute de l’évènement, la 2ème case correspond au type d’évènement.

Tâches :

1. Créer un tableau ‘events’ des différents évènements qui se sont déroulés (pas de doublon !).
2. Après que le jeu soit fini, on a décidé que le carton jaune de la minute 64 n’était pas juste, Le supprimer du log d’évènements.
3. Calculer et afficher ce texte dans la console : “Un évènement est apparu en moyenne toutes les 9 minutes”. (Un jeu de foot dure 90 minutes).
4. Faire une boucle sur ‘gameEvents’ et afficher pour chaque élément dans la console s’il s’est déroulé dans la première ou deuxième moitié du jeu :
[PREMIÈRE MOITIÉ] 17 . ⚽ GOAL

Données :

```
const gameEvents = [  
  [17, "⚽ GOAL"],
```

```
[36, "🔄 Substitution"],  
[47, "⚽ GOAL"],  
[61, "🔄 Substitution"],  
[64, "🟡 Yellow card"],  
[69, "🔴 Red card"],  
[70, "🔄 Substitution"],  
[72, "🔄 Substitution"],  
[76, "⚽ GOAL"],  
[80, "⚽ GOAL"],  
[92, "🟡 Yellow card"],  
];
```