

# Projet PHP - JS

## Créer un site de réservation

Dans les quêtes précédentes, vous avez découvert PHP et commencé pour certains la POO (Programmation Orienté Objet). Un nouveau mois démarre... Qui dit nouveau mois dit nouveau langage (ou presque...) !

Du 11 novembre au 22 novembre, nous vous proposons de commencer les quêtes sur Javascript et en parallèle travailler sur le projet que nous vous proposons.

Vous avez commencé petit à petit à engranger pas mal de notions ! Rappelez-vous du premier jour... Aujourd'hui vous savez ce qu'est une variable, un tableau, un objet, des instances, des classes, une BDD et j'en passe...

Le chemin de Stevenson est néanmoins encore loin d'être fini... nous sommes à ¼ du chemin parcouru, tenez bon ! Cela va vite mais pas de panique vous continuerez à mettre en pratique les différentes notions que vous avez rencontrées lors de votre parcours lors des missions que nous allons vous proposer.

## **SUJET :**

Vous aurez pour mission de créer un site de réservation de votre choix.

Vous aurez le choix entre :

- DonkeyAir : réservation de vol d'avion
- DonkeyStay : réservation hotel/appartement
- DonkeyCar : réservation de voiture
- DonkeyEvent : réservation d'une place de cinéma ou autre event

## **TECHNO :**

Les technos que vous aurez à utiliser sont :

- PHP ;
- JS ;
- SASS ;
- Bootstrap ;
- BDD ;
- POO (Optionnel)

## **CONCEPTION :**

- MCD
- UX

## **OUTILS :**

- Workbench,
- VS Code,
- GIT,
- GITHUB,
- Bash

## FEATURES À DÉVELOPPER

- ☐ CRUD
- ☐ Page de connexion (pas d'inscription)/déconnexion
- ☐ Réservation calendrier avec les dates de disponibilités, prix etc...
- ☐ Différentes options aux choix en fonction du projet (ex: assurance, lavage dernier voiture, assurance annulation, option animaux...)
- ☐ Barre de recherche
- ☐ Le site doit être responsive
- ☐ Mes réservations
- ☐ Historique de réservation
- ☐ Bonus : admin