Disciplina: Bases de Programação

Professor: Gilson Amorim



Lista de Exercícios – Estruturas de Repetição: Repita e Enquanto Observação: Todos os algoritmos devem ser escritos e C.

- Escreva um algoritmo para ler 2 valores e se o segundo valor informado for ZERO, deve ser lido um novo valor, ou seja, para o segundo valor não pode ser aceito o valor zero e imprimir o resultado da divisão do primeiro valor lido pelo segundo valor lido. (utilizar a estrutura REPITA).
- 2) Reescreva o exercício anterior utilizando a estrutura ENQUANTO.
- Acrescentar uma mensagem de 'VALOR INVÁLIDO' no exercício [1] caso o segundo valor informado seja ZERO.
- 4) Acrescentar uma mensagem de 'VALOR INVÁLIDO' no exercício [2] caso o segundo valor informado seja ZERO.
- 5) Escreva um algoritmo para ler as notas da 1a. e 2a. avaliações de um aluno, calcule e imprima a média (simples) desse aluno. *Só devem ser aceitos valores válidos* durante a leitura (0 a 10) para cada nota.
- 6) Acrescente uma mensagem 'NOVO CÁLCULO (S/N)?' ao final do exercício anterior. Se for respondido 'S' deve retornar e executar um novo cálculo, caso contrário deverá encerrar o algoritmo.
- 7) Escreva um algoritmo para imprimir os números de 1 (inclusive) a 10 (inclusive) em ordem crescente.
- 8) Escreva um algoritmo para imprimir os números de 1 (inclusive) a 10 (inclusive) em ordem decrescente.

Disciplina: Bases de Programação

Professor: Gilson Amorim



- 9) Escreva um algoritmo para imprimir os 10 primeiros números inteiros *maiores* que 100.
- 10) Ler um valor N e imprimir todos os valores inteiros entre 1 (inclusive) e N (inclusive). Considere que o N será sempre *maior* que ZERO.
- Modifique o exercício anterior para aceitar somente valores maiores que 0 para N. Caso o valor informado (para N) não seja maior que 0, deverá ser lido um novo valor para N.
- 12) Escreva um algoritmo que calcule e imprima a tabuada do 8 (1 a 10).
- 13) Ler um valor inteiro (*aceitar somente valores entre 1 e 10*) e escrever a tabuada de 1 a 10 do valor lido.