**Muistipeli**

Tavoite Projektissa on tarkoitus tehdä muistipeli käyttäjätarinoiden perusteella. Peli on tarkoitus toteuttaa HTML-, CSS- ja JavaScript- kieliä käyttäen. Pelissä pitää etsiä jokaiselle kortille pari. Peli laskee käytetyt klikkaukset ja laskee reaaliaikaisesti kuluvan ajan minuutteina ja sekunteina.

Pelilogiikka Erillinen liitetiedosto.

HTML HTML:llä toteutetaan etusivun ja pelisivun rakenne. Header- alueessa on sivustolla navigointi ja pelisivulla sieltä valitaan pelin koko.

CSS CSS:llä toteutetaan sivuston muotoilut eli värit ja kaikkien sivuston elementtien sijainnit, koot sekä käytös.

JavaScript JavaScript:llä toteutetaan pelin toiminta. Määritellään pelissä käytettävän kentän koko, arvotaan siinä käytettävät kortit, tarkastetaan arvaukset, pidetään kirjaa klikkauksista ja ohjataan pelikellon toimintaa.

Käyttöohje Ohjeet löytyvät pelin etusivulta käyttäjätarinoiden mukaisesti.

Jatkokehitys Parantaa korttien sekoitusta ja yksinkertaistaa koodia. Nyt on hieman monimutkainen. Tämä lähinnä siksi, että on saatu toimimaan, kun opitaan uutta asiaa, osoituksena, että osaa käyttää erilaisia komentoja ja tapoja käsitellä tietoja sekä jottei olisi suoraan kopioitu jostain muusta pelistä.