



Александр Коротков

Senior React Native Engineer

6+ лет опыта

ask.97.alexandr@gmail.com

linkedin.com/in/alexandr-korotkov-rn

github.com/ASKAlexAndr

Профессиональное резюме

Опытный Senior React Native Engineer с 6+ годами опыта в создании плавных, производительных мобильных приложений с богатыми анимациями и микро-взаимодействиями. Глубокое знание React Native, TypeScript и Reanimated, с практическим опытом создания сложных интерактивных инструментов и анимаций.

Ключевые компетенции

React Native

TypeScript

Reanimated

Gesture Handler

Native/Turbo Modules

Performance

CI / CD

Detox / Unit tests

Профессиональный опыт

Kuper — Senior React Native Developer

Июнь 2023 — Настоящее время (2+ года)

- Руководил мобильной разработкой в рекламной сфере, контролировал архитектурные решения, стандарты качества кода и планирование технической дорожной карты.
- Реализовал сложные интерактивные инструменты, включая баннеры с отрываемыми и стираемыми слоями, используя Reanimated + Gesture Handler + SVG с точной синхронизацией касаний.
- Разработал рекламный SDK для React Native приложений, фокусируясь на плавных анимациях и вовлечении пользователей.
- Создал производительные системы анимации, поддерживающие 60fps на различных типах устройств.
- Установил культуру тестирования, написав комплексные Unit и Detox тесты.
- Настроил CI/CD пайплайны для автоматизированного тестирования и развертывания.
- Интегрировал утилиту для автоматической генерации Zod TypeScript схем из OpenAPI схем бэкенда, улучшив типобезопасность и сократив ручное обслуживание кода.
- Тесно сотрудничал с дизайн-командами для перевода концепций анимации в продакшн-готовый код.

2people IT — Software Engineer

Декабрь 2021 — Май 2023 (1 год 6 месяцев)

- Разрабатывал мобильные и веб-приложения, используя React и React Native.
- Создавал кастомные нативные компоненты и модули, включая медиа-пикер и редактор изображений.
- Фокусировался на бесшовном пользовательском опыте с плавными переходами и взаимодействиями.

Prominado — React Native Developer

Февраль 2020 — Декабрь 2021 (1 год 11 месяцев)

- Разрабатывал приложения с нуля, доставляя полностью функциональные продукты клиентам.
 - Интегрировал платежные системы, карты, push-уведомления и другие важные сервисы, повышая удобство взаимодействия с приложением.
-

Labmedia — Web Software Developer

Сентябрь 2018 — Сентябрь 2019 (1 год 1 месяц)

- Разрабатывал мультимедийные образовательные приложения на платформе WebTutor.
- Создал многопользовательскую браузерную игру, используя Vue и Python Tornado.

Образование

Ярославский государственный университет им. П.Г. Демидова

Бакалавр, Вычислительная и прикладная математика (2015 — 2020)

Ключевые достижения

- **Сложные системы анимации:** Успешно реализовал анимации отрываемых и стираемых баннеров с точной синхронизацией касаний.
- **Разработка SDK:** Разработал рекламный SDK для React Native приложений.
- **Производительность:** Постоянно обеспечивал плавные 60fps анимации на различных типах устройств.
- **Кросс-платформенная экспертиза:** Разрабатывал нативные модули на Swift и Kotlin и интегрировал их в React Native приложения.
- **Лидерство:** Руководил инициативами мобильной разработки и менторил junior и middle разработчиков.

Языки

Английский — Профессиональный рабочий уровень

Русский — Родной