

Sumário

1.Objetivo da Disciplina	1
2.Especificação do Trabalho	1
3.Artefatos a serem produzidos	3
4.Critérios de Avaliação	3
5.Datas Importantes	4
6.Programação das Aulas	4
7.FAQ	6

1. Objetivo da Disciplina

O objetivo desta disciplina é implementar um sistema fazendo a modelagem estruturada e sua programação.

2. Especificação do Trabalho

Deve ser desenvolvido conforme especificação apresentada no Moodle.

O trabalho é em equipe de NO MÁXIMO 3 integrantes.

As datas das apresentações serão definidas pelo professor.

Todas as equipes apresentarão seus trabalhos. Se for inviável (muitas equipes), as equipes serão escolhidas pelo professor no dia da apresentação, neste caso, ao final dos dias de apresentação, os alunos que não forem escolhidos serão avaliados somente pelo trabalho entregue.

Todas as equipes devem fazer as entregas do trabalho completo (documentos e código) na data de entrega final especificada.

A equipe poderá apresentar o trabalho antes da data marcada, basta marcar com o professor.

Cada equipe terá, no máximo, 20 minutos para apresentar o sistema.

As equipes farão entregas parciais pelo Moodle dos diagramas solicitados em datas definidas pelo professor. Todas as entregas devem ser em arquivos compactados.

O horário das aulas de sábado não serão presenciais.

Toda a programação deve estar em conformidade com os diagramas entregues parcialmente.



UFPR – Universidade Federal do Paraná
Implementação de Aplicação para Computador – T
Prof. Neves/Profa. Rafaela
Especificação do Trabalho da Disciplina

O trabalho deve ser entregue no Moodle em arquivo compactado cujo nome deve ser <Nome_do_Aluno>.zip ou <Nome_do_Aluno1>_<Nome_do_Aluno2>.zip contendo:

- Pasta principal com o nome do sistema;
- Sub-pasta com o nome Documentacao, (sem acentos ou espaços ou caracteres especiais), contendo um .doc/ .odt com todos os artefatos solicitados;
- Sub-pasta com o nome Fontes contendo todos os fontes dos programas.

Não use acentos, espaços ou caracteres especiais nos nomes dos diretórios e nomes de arquivos.

Todos os casos não tratados nessas regras serão decididos somente pelos professores.

3. Artefatos a serem produzidos

- **Desenho de Telas:** Sendo ou HTML navegável ou imagens contidas dentro de um documento .pdf;
- **Modelo Lógico de Dados;**
- **Script do Banco de Dados:** Script contendo a criação das tabelas, bem como inicialização de dados (ex. Tabela de cidades, tabela de administrador, etc) num documento .pdf;
- **DFD's:** Documento .pdf contendo - DC – Diagrama de Contexto, DFDs nível 0 e DFDs nível 1;
- **Sistema Final:** Sistema propriamente dito, em PHP. Adicionar um documento contendo informações relevantes sobre a instalação do sistema, como banco de dados utilizado, usuário/senha ou arquivos de configuração onde se pode fazer estas alterações.

4. Critérios de Avaliação

Entrega	Valor
1 – Desenho de Telas	5
2 – Modelo Lógico de Dados	10
3 – Script do Banco de Dados	5
4 – DFD's	10
4 – Entrega/Apresentação Final	70
TOTAL	100

5. Programação das Aulas

Data	Conteúdo	Entrega
08/08	Apresentação da disciplina	Pela Profa. Rafaela
15/08~22/09	Orientação com Profa. Kelly	Desenvolvimento do Projeto
26/09	Prof. Neves	<ul style="list-style-type: none"> • Desenho das telas • Modelo de Dados
03/10	Orientação	
10/10		Script Banco de Dados
17/10	Orientação	
24/10	Orientação	
31/10		DFD's
07/11	Orientação	
14/11	Orientação	
21/11	Apresentações	Sistema Completo
28/11	Entrega das notas à Secretaria	

6. FAQ

P: É necessário fazer o dicionário de dados?

R: Não é necessário.

P: Qual banco de dados devo usar?

R: MySQL ou PostgreSQL.

P: Preciso usar Javascript?

R: Sim, todas as validações de telas, antes de serem enviadas para o servidor, deverão ser feitas no navegador via Javascript.

P: O leiaute de telas deve ser bem elaborado?

R: Sim, deve-se usar conceitos de ergonomia e usabilidade para desenvolver o sistema.

P: Posso usar um leiaute pronto?

R: Pode. Ou vocês desenvolvem um leiaute ou fazem download de um leiaute GRATUITO, pronto

