

## **Objetivo da Disciplina**

O objetivo da disciplina é implementação de um sistema na linguagem de programação PHP e bem como sua modelagem utilizando o paradigma estruturado.

O sistema deverá ser capaz de simular o sistema de sorteio de tickets para a sede de Curitiba da Copa do Mundo.

## **Especificação do Trabalho**

O trabalho é em equipe de NO MÁXIMO três integrantes. Deve ser desenvolvido um Sistema que administra a venda de ingresso para a Copa do Mundo os seguintes requisitos (funcionais e não funcionais):

- Login (senha criptografada) e Logout;
- Dois perfis: Comprador de ticket e o administrador do sistema
- CRUD: Comprador, Jogos
- Cadastro feito pelo próprio comprador, quando ainda não possui acesso ao site;
- Alteração dos dados pelo próprio comprador ou pelo Administrador;
- Remoção de comprador somente pelo Administrador;
- Pesquisa por: jogos sorteados, jogos ainda não sorteados, compradores sorteados e compradores sorteados para um determinado jogo;
- Um comprador pode selecionar até três jogos nos quais tem interesse de comprar ingresso. Porém só poderá ser sorteado em um deles.
- Não permitir que o mesmo CPF se cadastre duas ou mais vezes
- O administrador poderá fazer o sorteio de um jogo específico apenas informando: quantidade de compradores que serão sorteados e clicando em um botão que fará o sorteio aleatoriamente;

- Todos os compradores que selecionaram um determinado jogo podem concorrer a compra dele (caso o comprador ainda não tenha sido sorteado);
- O comprador pode alterar o jogo escolhido a qualquer instante. Não permitir a alteração do jogo, caso o sorteio já tenha sido realizado;
- 
- Relatório de: quantidade de compradores sorteados para um determinado jogo;
- Permitir a Impressão do ticket, caso seja um comprador sorteado;
- Não permitir que um comprador já sorteado seja sorteado novamente (um comprador só poderá ser sorteado uma única vez);
- O sistema deverá funcionar em qualquer navegador;
- Todas as datas deverão ser mostradas e entradas em formato brasileiro (dd/mm/yyyy);
- Todos os formulários deverão ser validados em duas etapas, tanto no cliente usando-se Javascript (jQuery é altamente recomendado) como no servidor, no script PHP que o trata;
- Deverão ser feitas validações de campos obrigatórios;
- Campos com formatação específica (datas, CPF, CEP, etc) deverão ter máscaras para a entrada dos dados;

As datas das apresentações serão definidas pelo professor de IAC e pela professora de WEB I (as apresentações serão avaliadas individualmente por cada professor).

Todas as equipes apresentarão seus trabalhos e farão uma defesa do código apresentado.

A equipe poderá apresentar o trabalho antes da data marcada.

Cada equipe terá, no máximo, 20 minutos para apresentar o sistema.

#### Dados do Comprador:

- Nome
- CPF
- RG
- Data de nascimento
- Login
- Senha
- CEP (web service para preenchimento do endereço: rua, bairro, cidade)
- Jogos que deseja comprar ingresso: até três opções (apenas uma será selecionada ou nenhuma)

#### Jogos:

- Time 1
- Time 2
- Horário do jogo
- Data do jogo
- Local do jogo
- Número máximo de ingressos disponíveis para o jogo

#### Ticket

- Nome do comprador
- CPF do comprador
- Horário do jogo
- Times que irão jogar
- Local do jogo

