

チーム・プロジェクト

アンソンミン (2016945049)、イソクジン (2016945058)、オユチャン (2016645051)



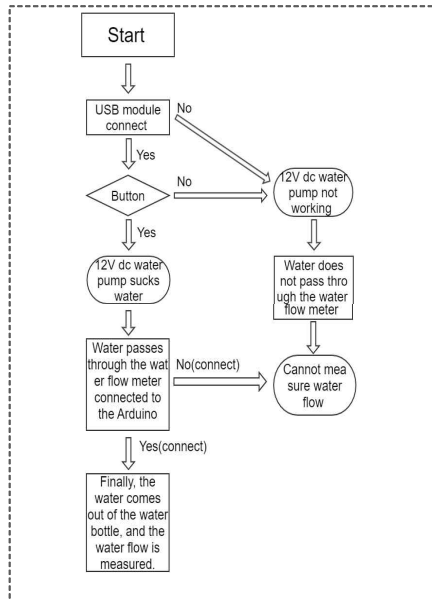
プロジェクトのテーマ

水ゴミ問題が多く出ています。例えば節約せず、無駄に使ったことなどの問題があります。少しでもこの問題を解決するために私たちは水の量を視覚化して人々が使った水の量を認識させることのプロジェクトです。視覚化するためには流量センサーやArduino UNOを使って水の量を表示しました。このプロジェクトで人々が水に対する認識が変わり、節約ができるだと思います。

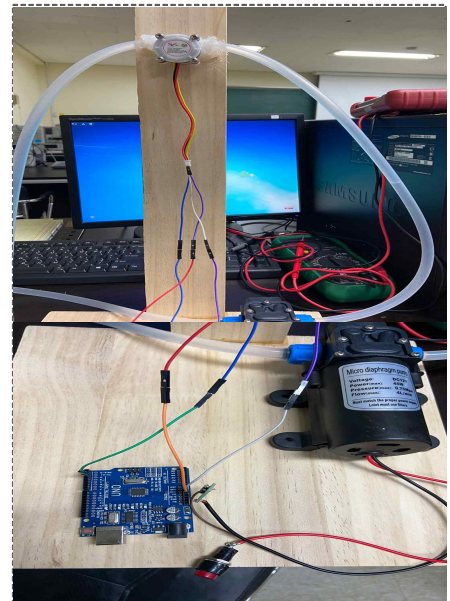
コンポーネント

Arduino UNO
Bottle*2
Water Flow Sensor YF-S401
12v DC Water Pump
wooden board
USB cable
rubber hose
Button
Jump Line
USB module

フローチャート

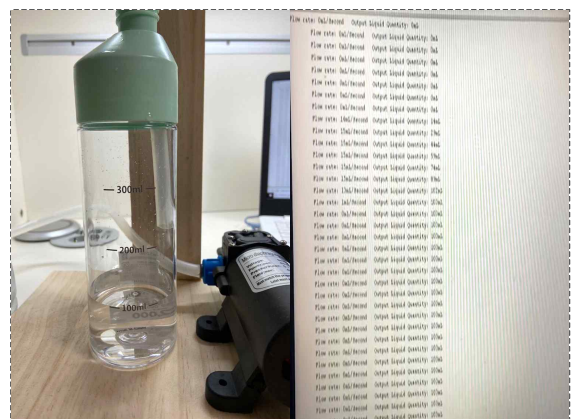


概略 デザイン



結果と分析

私たちのプロジェクトの結果は右側の写真が同じく103mlが出た時ArduinoUNOにも同じ測定値が表示されていました。プロジェクトでは押しボタンを使用しましたが細かく測定するのが難しくなっコントロールが難しかったです。それに対してはレバーやレバー形ボタンを使ったらもっと精密なコントロールができますと思います。



結論

このプロジェクトで浄水器に応用でき、流し台やトイレなどでも応用できると思います。人々がどれほど水を使ったことを教えるので水を制約ができ、環境を守ることができます。