

Rapport détaillé du Projet react-debug

Problème n° 1 : Composant <Child> ne fonctionne pas correctement :

Le Problème

Le composant Child tentait d'utiliser une fonction setUser, mais cette fonction n'est **pas transmise** depuis le composant parent Parent.

- Erreur dans la console : `TypeError: setUser is not a function`
- Le bouton "Changer le nom" ne fonctionne pas.
- Composant visible dans React Developer Tools, mais setUser est undefined.

La Solution

La correction de la transmission de la prop dans Parent.js :

```
<Child username={user} setUser={setUser} />
```

Problème n° 2 : Composant <UserInfo> ne s'affiche pas

Le Problème

Le composant UserInfo accédait à user.name et user.age sans que la prop user ne soit transmise. Cela provoque une erreur de rendu.

- Erreur dans la console : `Cannot read properties of undefined (reading 'name')`
- Le composant `<UserInfo>` ne montait pas dans le DOM, et donc invisible dans React Developer Tools.

Solution transitoire

Modification de UserInfo.js pour gérer le cas où user est indéfini :

```
<p>Nom : {user?.name || "Non fourni"}</p>
<p>Âge : {user?.age || "Inconnu"}</p>
```

Cela permet à React de monter le composant même si sans la prop.

Solution finale appliquée

Transmettre la prop user correctement depuis App.js :

```
<UserInfo user={{ name: " Kamal Oudrhiri", age: 51 }} />
```

Utilisation de React Developer Tools

- Outil utilisé : **React Developer Tools autonome** (lancé avec `npx react-devtools`)
- Connexion activée via la balise :

```
<script src="http://localhost:8097"></script>
```

- Observation de l'arborescence des composants <App> > <Parent> > <Child> ainsi que <UserInfo>
- Observation de <UserInfo> et inspection des props user, username et de l'état local (useState)
- Tester le changement de nom en temps réel via le bouton et React DevTools

Résultats

- Tous les composants s'affichent dans React Developer Tools
- Les bugs ont été identifiés grâce à l'outil
- Les modifications ont été appliquées et validées
- Application stable fonctionne, sans erreur à l'exécution