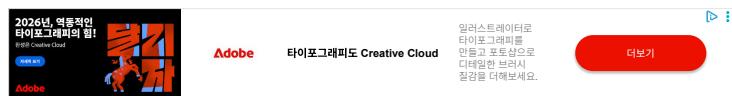


# 쿠키런: 킹덤/토핑

최근 수정 시각: 2026-01-20 20:29:41



분류: 쿠키런: 킹덤/게임 요소

상위 문서: [쿠키런: 킹덤](#)



## 목차

1. 개요
2. 획득 및 장착
3. 강화 및 분해
  - 3.1. 강화 비용
4. 추가 옵션
5. 토핑 프리셋
6. 목록
  - 6.1. 화끈화끈 라즈베리
  - 6.2. 통통튀는 캐러멜
  - 6.3. 달콤 초코 캔디
  - 6.4. 상큼한 조각 키위
  - 6.5. 든든한 헤이즐넛
  - 6.6. 짹깍째깍 초콜릿칩
  - 6.7. 과즙팡팡 애플젤리
  - 6.8. 건강한 땅콩
  - 6.9. 딱딱한 호두
  - 6.10. 단단한 아몬드
  - 6.11. 특별 토킹
7. 토킹 타르트

## 1. 개요

[쿠키런: 킹덤](#)에 등장하는 쿠키 강화 시스템. 전작 [쿠키워즈의 도넛 시스템](#)에서 계승된 기능이다.

## 2. 획득 및 장착

월드 탐험 스테이지 2-9를 클리어하면 사용할 수 있으며, 하급, 중급, 고급으로 나뉜다.<sup>[1][2]</sup> 에피소드 클리어, 곰젤리 열기구의 보상, 아레나 매달 상점, 길드 뽑기, 후르츠칸 앙무의 해변 교역소를 통해 획득할 수 있다.

길드 뽑기, 곰젤리 열기구의 경우 보상은 랜덤이며 확률 또한 매우 낮기 때문에 대부분 유저들은 반복적인 에피소드 클리어를 통해 얻는다. 물론 아레나 상점과 해변 교역소를 통해 얻을 수 있지만 추천하지 않는다. 흔히 0티어라 불리는 강력한 쿠키들은 어둠모드에서 대량의 스타미너를 소비해 수급할 수 있는 것에 반해 에픽 토킹은 간단히 일반모드 반복 플레이로 얻을 수 있어 효율성 면에서 매우 뛰어진다. 에피소드 클리어에서 나오는 고급 토킹 또한 랜덤이고 높은 스테이지에서 토킹이 나올 확률이 높기 때문에 전투력이 낮으면 토킹을 얻기 힘들다다가 일반적으로 유저들이 선호하는 토킹과 비선호하는 토킹이 같이 붙어있기 때문에<sup>[3]</sup> 운이 없다면 필요하지 않는 토킹만 계속 얻을 수 있고 더 운이 나쁘다면 중급 토킹조차 나오지 않기 때문에 다양한 방면에서 토킹을 얻는 것이 좋다.

기본적으로는 1개만 장착할 수 있으며, 15레벨 이후 5의 배수마다 슬롯이 1개씩 늘어나 30레벨에서 최대 5개까지 장착할 수 있다. 즉, 5개의 토킹을 장착하려면 계정 레벨이 최소 25는 되어야 한다. 한번 토킹을 장착 후 해제할 때 코인을 소모하여 강화 상태에 따라 해제 비용이 높아지므로 장착을 신중하게 해야 한다. 풀강을 기준으로 고급토킹 해체 비용이 무려 2만 6천 코인이다. 5개를 전부 해체 시 13만 코인이라는 큰 비용이 들어간다. 등급에 관계없이 같은 종류의 토킹을 여러 개 장착시 세트 효과를 받는다.

11월 30일 업데이트를 통해 자신이 중요하다고 생각하는 토킹에 최대 6종류의 표식을 새길 수 있게 되었으며, 표식을 새긴 토킹은 표식을 해제하기 전까지는 분해할 수 없게 보호된다.

출시 초기부터 고급의 상위 등급으로 추정되는 토킹 이미지가 더미 데이터로 존재하고 있다.<sup>[4]</sup> 기존 등급의 토킹에서 고명을 추가로 올린 모습이며, 등급 이름은 각각 최고급, 특상품이다. 하지만 출시되지는 않고 있는데, 만약 해당 토킹들이 기존 토킹들의 완전한 상위호환으로 출시된다면 현재 가장 상위 등급이고 보편적으로 쓰는 고급 등급의 토킹들이 모조리 휴지조각이 되기에 유저들의 크나큰 반발을 살 수 있는 건 물론이고, 안그래도 극악한 난이도의 토킹작을 최고급, 특상품 등급의 토킹으로 다시 해야하므로 이로인한 파워 인플레나 지나친 과금 유도 등 여러 문제가 일어나서 출시되는 건 사실상 불가능하다고 봐야한다. 이는 이후 토킹과 비슷한 시스템을 지닌 [비스킷](#)으로 흡수된 것으로 보인다.

## 3. 강화 및 분해

각 토킹은 토킹 조각과 코인을 소모하여 강화할 수 있다. 하급은 +6, 중급은 +9, 고급은 +12까지 강화가 가능하다. 또한, 6, 9, 12단계 강화 시 추가옵션이 붙게 된다. 강화는 확률적을 기반으로 성공하며, 처음 2강까지는 100%로 성공하고, 3강부터 점진적으로 내려가는 방식이다. 강화 실패 시 다음 강화 시도에서 성공할 확률을 일정 부분 보정해준다. 일종의 변칙적 천장시스템.

남는 토킹은 분해하여 토킹 조각을 획득할 수도 있는데, 높은 등급 그리고 강화 횟수가 높은 조각일수록 더 많은 양의 조각을 준다.

등급	반환되는 토킹 조각
하급	1 + (강화 수치)
중급	2 + (강화 수치)
고급	4 + (강화 수치)

### 3.1. 강화 비용

- 하급

목표 강화 수치	필요 토킹 조각	필요 코인 [코인 기본값]	기본 확률
----------	----------	----------------	-------

1	1	200	100%
2	1	400	100%
3	1	600	90%
4	1	800	85%
5	1	1,000	80%
6	2	1,200	75%

- 중급

목표 강화 수치	필요 토픽 조각	필요 코인 [코인_기본값]	기본 확률
1	2	400	100%
2	2	800	100%
3	3	1,200	90%
4	3	1,600	85%
5	3	2,000	80%
6	4	2,400	75%
7	4	2,800	70%
8	5	3,200	65%
9	5	3,600	60%

- 고급

목표 강화 수치	필요 토픽 조각	필요 코인 [코인_기본값]	기본 확률
1	3	800	100%
2	3	1,600	100%
3	4	2,400	90%
4	5	3,200	80%
5	5	4,000	70%
6	6	4,800	60%
7	7	5,600	50%
8	8	6,400	45%
9	9	7,200	40%
10	11	8,000	35%
11	12	8,800	30%
12	14	9,600	25%

## 4. 추가 옵션

토픽을 각각 6강, 9강, 12강 달성 시 보너스 옵션이 부여된다. 유저들 사이에서는 보통 부옵이라고 불린다. 토픽 종류와 똑같이 10개가 존재하며 토픽 메인 옵션과 같은 옵션<sup>[8]</sup>도 붙을 수 있다. 부옵의 종류와 범위는 다음과 같으며, 겉으로는 소수점 첫째자리까지 반올림으로 표기되지만, 실제 적용치는 소수점 둘째자리까지 세분화된다.<sup>[9]</sup>

- 추가 옵션 테이블 (수치는 전부 %)

추가 옵션	하급 범위	중급 범위	고급 범위
공격속도	1 ~ 3	1 ~ 3	1 ~ 3
치명타 확률	1 ~ 3	1 ~ 3	1 ~ 3
클타임	1 ~ 2	1 ~ 2	1 ~ 2
피해감소	1 ~ 2	1 ~ 2	1 ~ 6
이로운 효과 증가	1 ~ 2	1 ~ 2	1 ~ 2
해로운 효과 감소	1 ~ 2	1 ~ 2	1 ~ 2
공격력	x	x	1 ~ 3
방어력	x	x	1 ~ 3
체력	x	x	1 ~ 3
치명타 피해 감소	x	x	3 ~ 4

자잘해보여도 무시할 수 없는 수치가 붙어있는데, 클타임과 공격력이 토픽 메인 옵션의 3%에 달하며 피해감소 옵션은 아예 메인 옵션을 뛰어 넘는 수치를 자랑한다. 때문에 공격력, 클타임과 피해감소 부옵이 가치가 높으며<sup>[10]</sup> 치명타 피해감소, 이로운 효과 증가, 해로운 효과 감소, 방어력은 4대악 옵션이라 하여 외연받는다.<sup>[11]</sup>

무조건 자동 전투인 아레나에서는 이 부옵의 세부 조정이 크게 영향을 끼치는데, 피해량 100% 버프가 주어지는 1분 타이밍에 칼같이 맞춰 스킬을 쓰는가, 또한 그 딜링을 버텨낼 수 있는가에 따라 승패가 좌우된다. 또한 스킬 순서가 굉장히 중요한 아문드렉의 경우 침묵, 기절 등의 광역 CC를 맞았을 때 아문드가 메인 딜러보다 먼저 CC에서 풀려나 스킬을 쓰는 것이 굉장히 중요하기 때문에 해로운 효과 감소 부옵이 필요해진다. 상위권으로 갈수록 이 미세한 차이가 중요해지기 때문에 오늘도 수백만 개 이상의 토픽 조각이 소비되고 있다.

문제는 이 부가 옵션이 완전히 랜덤으로 부여된다는 것. 자신이 원하는 종류의 옵션 3개를 가져올 확률부터가 720분의 1밖에 안되는데 수치마저도 랜덤이기 때문에 만족스러운 토픽 하나를 완성하는 것이 하늘의 별따기인 셈이다. 또 부옵이 망하면 그 토픽은 갈아버리고 새로 수급해야 한다. 고급 토픽과 토픽 강화에 필요한 토픽 조각을 모으는 것도 쉬운 일이 아니며 골드도 무시못할 만큼 소모되는데 아레나 덱 하나를 만들기 위해서 적어도 25번은 이것을 반복해야 한다는 끔찍한 패밍 난이도를 자랑하는지라 엔드 콘텐츠라고 불린다.

개선이 필요한 부분임에도 개선 의지를 전혀 보여주지 않는데다가 페스츄리 이벤트로 핵과금 유저 한정 종결 부옵 토픽을 제공한 사례까지 있어서 더욱 원성을 사고 있다. 더더욱 문제가 되는 부분은 게임 내에서 가장 좋은 옵션으로 평가 받는 피해감소 옵션은 심하게 안 나오고, 3대악으로 평가받는 가장 쓸모없는 옵션인 치명타 피해감소, 이로운 효과 증가, 해로운 효과 감소 옵션은 터무니없이 자주 나온다.<sup>[12][13]</sup> 피해감소 옵션 1번 구경할 때 쓸모없는 다른 3대악 옵션들은 못해도 5번은 구경할 정도.

## 5. 토픽 프리셋

11월 18일 업데이트로 추가된 기능으로, 기본적으로 3개 제공되며 설정노움 연구소 레벨 7과 레벨 8일 때 각각 1번씩 연구하여 최대 5개까지 사용할 수 있다. 설정노움 연구소가 최소 레벨 7이어야 하기에 쿠키성 레벨이 최소 9 이상은 되어야 2개, 11 이상이어야 5개를 사용할 수 있다.

PvE의 파티 편성이나 PvP의 덱 편성처럼 최대 3종류의 토픽 세팅을 사용할 수 있는 기능으로, 이 기능이 추가되면 PvE와 PvP 중 어디에 사용하느냐에 따라 토픽의 비중이 달라지는 쿠키들(샤벳상어맛 쿠키, 에클레이어맛 쿠키 등)의 토픽을 좀 더 부담 없이 설정할 수 있게 되었다.

## 6. 목록

### 6.1. 화끈화끈 라즈베리

하급	중급	고급
등급		
Common Rare Epic		
효과		
공격력 (3+0.5*강화 단계)%만큼 증가 <sup>[14]</sup>		
장착 개수	복수 장착 시 너지 효과	
2	공격력 4% 증가	
3	공격력 8% 증가	
5	공격력 10% 증가	
6	공격력 12% 증가	

일명 공파/공토픽. 기본 공격력을 올려준다.

공격력 증가는 간단하지만 강력한 효과 덕에 아몬드, 초코칩 토픽과 함께 가장 선호되는 토픽 중 하나이다. 단 회복형 쿠키들은 통상공격 자체가 회복이기 때문에 라즈베리를 끼워주면 힐량이 올라가는 진풍경을 볼 수 있다. 이론상 가능한 최대 공격력 증가량은 68%.<sup>[15]</sup>

하지만 상당한 메인 쿠키들에게 속성이 추가됨에 따라 비스킷으로 속성 피해증가를 최대 60%를 챙길수 있기에 치명타와 클의 가치가 올라가고 기본 공격력 증가의 가치가 내려갔다.<sup>[16][17]</sup>

이 토픽을 주로 사용하는 쿠키들: [호밀맛 쿠키](#), [에스프레소맛 쿠키](#), [라즈베리맛 쿠키](#), [블랙레이즌맛 쿠키](#), [마들렌맛 쿠키](#), [라일락맛 쿠키](#), [샤벳상어맛 쿠키](#), [바다요정 쿠키](#)<sup>[속성피해증가비스킷]</sup>, [다크초코 쿠키](#)<sup>[19]</sup>, [독버섯맛 쿠키](#), [페스츄리맛 쿠키](#), [볍사이어맛 쿠키](#)<sup>[20]</sup>, [오징어먹물맛 쿠키](#), [벚꽃맛 쿠키](#), [흑당맛 쿠키](#), [캡틴캐비어맛 쿠키](#), [용과 드래곤 쿠키](#), [로얄마가린맛 쿠키](#), [크렘브륄레맛 쿠키](#), [타르트타탕맛 쿠키](#)<sup>[21]</sup>, [골드치즈 쿠키](#), [버닝스파이스 쿠키](#), [쉐도우밀크 쿠키](#)<sup>[22]</sup>, [멘틀맛 쿠키](#)

### 6.2. 통통튀는 캐러멜

하급	중급	고급
등급		
Common Rare Epic		
효과		
공격속도 (1.7+0.2*강화 단계)%만큼 증가 <sup>[23]</sup>		
장착 개수	복수 장착 시 너지 효과	
2	공격속도 7% 증가	
3	공격속도 8% 증가	
5	공격속도 10% 증가	
6	공격속도 12% 증가	

일명 공속. 기본 공격 및 기본 회복의 빈도 수를 증가시고, 스킬 모션을 빠르게 해준다. 대부분의 쿠키들은 통상공격보다는 스킬로 주는 대미지의 비중이 더 크며, 스킬로 주는 대미지는 공격력의 영향을 받기에 공격력 자체를 극대화하는 것이 더 좋다. 힐러들의 경우에도 자주 회복시키는 것보다는 한 번에 회복하는 양을 더 늘려주는 것이 생존이 도움이 된다.

이론상 가능한 최대 공격속도 증가율은 38.5%.<sup>[24]</sup>

때문에 [마들렌맛 쿠키](#)나 [페스츄리맛 쿠키](#)처럼 통상공격이 중요한 쿠키들에게 쓰일 것 같지만 실제 채용률은 굉장히 낮은데, 토픽의 증가폭이 형편없기 때문. 12강 기준 9% 증가하는 라즈베리에 비해 캐러멜은 4.1% 밖에 증가하지 않으며 세트 읍션도 총합 8%인 라즈베리에 비해 3% 밖에 되지 않는다. 즉, 1.53의 공격력으로 4번 때리는 게 1의 공격력으로 5번 때리는 것보다 훨씬 강한 것. 민트초코의 공속 버프량이 석류의 공격력 버프량의 2배이고, 보울 사서양토의 공속 증가량도 무공비급의 공격력 증가량의 1.5배 가량인데 비해 너무나도 초라한 성능을 보여준다는 걸 생각해보자.

이 토픽을 주로 쓰는 쿠키들: [정글전사 쿠키](#)<sup>[25]</sup>, [마들렌맛 쿠키](#)<sup>[26]</sup>, [찰스](#), [솔방울맛 쿠키](#), [아라모드맛 쿠키](#)<sup>[27]</sup>, [크렘브륄레맛 쿠키](#)<sup>[28]</sup>, [린저 쿠키](#), [블루파이어맛 쿠키](#)<sup>[29]</sup>

### 6.3. 달콤 초코 캔디

하급	중급	고급
등급		
Common Rare Epic		
효과		

효과	
이로운 효과 (1.8+0.1*강화 단계)%만큼 증가[30]	
장착 개수	복수 장착 시너지 효과
2	이로운 효과 증가 9%
3	이로운 효과 증가 10%
5	이로운 효과 증가 11%
6	이로운 효과 증가 12%

**일명 이효증.** 자신이 받는 버프에 영향을 주며, 버프의 종류에 따라 지속 시간 또는 적용 수치가 증가한다. 공격력 증가, 방어력 증가, 공격 속도 증가, 치명타 확률 증가, 피해 감소, 면역, 도발 등의 버프는 지속 시간이 증가되며, 체력 회복, 흡혈, 체력 보호막 등은 적용 수치를 늘려준다.

이론상 가능한 최대 증가율은 28%이다.[31]

다만 주의해야 할 점이 몇 가지 있는데, 이 효과는 해당 토픽을 착용한 쿠키가 **받는(receive)** 효과 증가이며 착용한 쿠키가 **주는(give)** 효과 증가가 아니고, 그마저도 상술한 종류 외의 **웨어울프맛 쿠키**의 변신시간 등에는 영향을 주지 않는다.

버프를 활용한 조합은 연구조차도 되지 않은 상황이며, 설령 버프 중심 파티를 짠다고 해도 수치가 너무나 짜기 때문에 버려지는 옵션. 부가옵션으로도 철저히 외연당하는 사실상 토픽 옵션계의 **지뢰** 역할을 맡고 있다. 그나마 현재는 대천사 토픽의 **아라모드맛 쿠키**의 세팅 중 상황에 따라서 부옵션으로 섞여 쓰인다는 것이 위안.

**검볼다이버맛 쿠키**는 스킬로 무작위 버프를 주는데, 이 중 치명타에 해당하는 대성공 판정은 독특하게도 이 이로운 효과 증가 효과가 높을수록 높아진다. 안타깝게도 검볼다이버맛 쿠키 자신의 보정만 확인하며, 기본 효과 10%에 합연산이라 효과를 최대한 보정해 빛자 37%에 대성공 1회 실패 시 15% 합연산으로 고작 52%에 불과하므로, 검볼다이버맛 쿠키조차도 차라리 클라임을 줄여 발동 횟수를 더 늘리는 방식을 써야 실제 대성공 확률을 더 높일 수 있다.

이후 출시된 **멜로우버니 쿠키**[32]의 스킬로 무작위 버프를 모두 받기 위해 이로운 효과 25%를 요구하기 때문에 그나마 사용처가 생겼으나 딱 그뿐이고, 여전히 이 토픽의 사용처는 전무했으나 이후 **도우엘** 출시 후 현신의 축복 지속시간을 늘리고 힐량을 높이기 위해 **이터널슈가 쿠키**에게 넣는 세팅이 아래나에서 유행했고 **천년나무 쿠키**도 이효증을 사용하는 세팅이 생겨 생각보다 자주 쓰이는 토픽이 되었다.

이 토픽을 사용하는 쿠키: **멜로우버니 쿠키**[32], **이터널슈가 쿠키**, **천년나무 쿠키**

## 6.4. 상큼한 조각 키위

효과	
해로운 효과 (1.8+0.1*강화 단계)%만큼 감소[33]	
장착 개수	복수 장착 시너지 효과
<b>등급</b>	
Common	Rare
Rare	Epic
<b>효과</b>	
2	해로운 효과 감소 10%
3	해로운 효과 감소 11%
5	해로운 효과 감소 12%
6	해로운 효과 감소 13%

**일명 해효감.** 자신이 받는 디버프에 영향을 주며, 디버프의 종류에 따라 지속 시간 또는 적용 수치가 감소한다. 공격력 감소, 방어력 감소, 공격속도 감소, 기절, 속박 등은 지속시간을 줄여주며, 중독을 비롯한 도트뎀은 적용 수치를 줄여준다. 이로운 효과와 마찬가지로 해당 토픽을 착용한 쿠키에게만 적용된다.

이론상 가능한 최대 감소율은 33%이다.[34]

다만 이 토픽은 메인으로 쓰느니 상태이상을 치료하는 쿠키(클로버맛, 허브맛 등)의 스킬을 쓰거나 처음부터 면역을 부여받은 쿠키(마들렌맛)를 쓰는 것이 더 이득이라 얻는 순간 즉시 토픽 조각으로 갈려나간다. **라떼맛 쿠키** 추가 이후 침목 효과에서 최대한 빨리 빠져 나와서 스킬을 쓰기 위해 해로운 효과를 의도적으로 맞추는 경우가 늘어났다. 하지만 어디까지나 '추가옵션'으로 착용한 것인지 키워조각은 여전히 분해 1순위 토픽이다.

다만 최근 **홀리베리 쿠키의 각성**에 기용되면서 어느 정도 수요가 늘어났다.

**이터널 슈가 쿠키**의 디버프를 조금이라도 빨리 해체할 수 있어 몇몇 아래나 맥은 거의 모든 쿠키에다가 장착한다.

토픽 타르트 하나로 최대 10%까지 쟁길 수 있고, 토픽 하나만 넣어도 세트 효과로 낭낭하게 20% 정도 쟁길 수 있어 신흥 토픽(?)으로 떠올랐다.

## 6.5. 든든한 헤이즐넛

효과	
치명타 피해 (2.1+0.2*강화 단계)%만큼 감소[35]	
장착 개수	복수 장착 시너지 효과
<b>등급</b>	
Common	Rare
Rare	Epic
<b>효과</b>	
2	치명타 피해감소 20%
3	치명타 피해감소 25%
5	치명타 피해감소 30%
6	치명타 피해감소 35%

**일명 치피감.** 치명타 피해량을 줄여준다. 이론상 가능한 최대 감소율은 67.5%. [36]

치명타 피해량이 고작 150%에 불과하기 때문에 잘 안 쓰이는 토픽이었고 고작해야 힐러가 부음으로 조금 챙겨서 뱀파이어가 치명타가 터지더라도 버티게는 해주는 정도로 사용되었다.

다만 연구소에 치명타 피해 증가가 생기며 공격 속도 데이 치명타 세팅을 맞추게 되면서 일반 피해감소 말고도 치명타 피해 감소가 은근 크게 작용하게 되었다. 그러나 이는 아몬드 토픽 등에 부가 옵션일 경우고, 헤이즐넛 토픽을 쓰는 데은 보기 힘들다.

## 6.6. 째깍째깍 초콜릿칩

하급	중급	고급
등급	등급	
Common	Rare	Epic
효과		
쿨타임 (1.8+0.1*강화 단계)%만큼 감소 [37]		
장착 개수		복수 장착 시너지 효과
2	쿨타임 감소 2%	
3	쿨타임 감소 4%	
5	쿨타임 감소 5%	
6	쿨타임 감소 6%	

일명 **쿨감**. 스킬의 쿨타임을 감소시켜준다. 이론상 쿨타임을 최대 30%까지 감소시킬 수 있다. [38]

기절, 낙백, 침목 등 상대에게 주는 디버프나 공격력 증가, 치명타확률 증가 등 우리팀에게 주는 버프 등 스킬에 부가되는 옵션인 주력인 쿠키들이나 쿠기 자체의 딜량이 워낙 높은 편이라 스킬 공백을 줄여야 하는 쿠키들에게 주면 좋다. 사용처에 따라 다르지만 쿨타임이 긴 회복형 쿠키가 스킬(힐)을 더 자주 쓰게 하기 위해 주는 경우도 있다. [39]

아레나 티어를 올릴수록 더 세심한 조정이 필요해지는 토픽이다. 쿨타임을 어느 정도 맞추느냐에 따라서 쿠키들의 스킬 순서와 시작클이 달라지며, 그로 인해 상대를 카운터할 수 있기 때문이다. 또한 길드 토벌전에서도 수요가 높은 편. 때문에 각 컨텐츠에 쓰이는 주요 토픽들 중에서도 유독 많이 모아두어야 하는 토픽으로 꼽힌다.

이 토픽을 주로 쓰는 쿠키들: 퓨어바닐라 쿠키[40], 바다요정 쿠키[41], 스파클링맛 쿠키[아몬드], 민트초코 쿠키[아몬드], 감초맛 쿠키, 마라맛 쿠키, 정글전사 쿠키, 벨벳케이크맛 쿠키, 딸기크레페맛 쿠키, 사벳상어맛 쿠키[44], 서리여왕 쿠키[45], 오이스터맛 쿠키[스킬], 휘낭시에맛 쿠키[47], 크림 유니콘 쿠키, 목화맛 쿠키, 파르페맛 쿠키, 허브맛 쿠키[아몬드], 블랙펄 쿠키, 마카롱맛 쿠키, 음유시인맛 쿠키, 소르베맛 쿠키, 달빛술사 쿠키, 크림슨코랄 쿠키, 미스틱플라워 쿠키, 이터널슈가 쿠키, 멜로우버니 쿠키

## 6.7. 과즙팡팡 애플젤리

하급	중급	고급
등급	등급	
Common	Rare	Epic
효과		
치명타 확률 (3+0.5*강화 단계)%만큼 증가 [49]		
장착 개수		복수 장착 시너지 효과
2	치명타 확률 4% 증가	
3	치명타 확률 6% 증가	
5	치명타 확률 8% 증가	
6	치명타 확률 10% 증가	

일명 **치학증**. 치명타 확률을 증가시킨다. 이론상 가능한 최대 증가율은 65%이지만 [50], 이 게임에서는 치명타 피해량이 고작 150%이며 그 효율 조차 극대화(치명타 확률 100%)시키지 못해 기준에는 공격력에 비하여 크게 도움되지 않은 토픽이었다. 하지만 치명타 피해량 연구와 랜드마크가 나오면서 후술된 바와 같이 입지가 좋아지기 시작했다. [51]

뱀파이어나 치명타 확률이 중요한 치명타 공속덱에서 수요가 있을 것 같지만, 치명타가 그렇게 필요하면 스파클링과 낫을 사용하거나 랜드마크 건설을 고려해보는 편이 낫다.

트위즐젤리맛 쿠키가 출시된 이후로는 트위즐젤리맛 쿠키의 전용 토픽화가 되었지만, 트위즐젤리맛 쿠키만을 위해 다른 쿠키들에게 쓰기 미묘한 애플젤리 토픽을 강화하기 묘한 상황이기도 하고 모든 데에 필수 기용될 정도의 메타를 휘어잡는 수준의 사기쿠키는 아니기 때문에 치명타 옵션을 단 공격력 토픽을 다는 것으로 그치는 추세였으나...

이후 1/19 패치로 **슈크림맛 쿠키**의 스킬이 치명타 확률에 기반하여 대마법 발동이 가능해지는 상향을 받은 후엔 슈크림맛 쿠키의 치명타 확률을 극한으로 끌어올려 스킬의 효율을 대폭 높이는 식으로 사용되는 중.

또한 치명타 피해를 증가시키는 초콜릿판 위령 제단 랜드마크가 생기며 연구+랜드마크로 치명타 피해를 최대 190%까지 높일 수 있게 되어, 라즈베리, 아몬드, 초코칩에 이은 필수 토픽으로 급부상했다.

현재는 일명 3공2치라고 불리는 라즈베리 튜닝 세팅이나, 5치명으로 활용되는 중. 간혹 슈크림맛 쿠키가 4치, 3치로 튜닝하기도 한다.

이 토픽을 주로 쓰는 쿠키들: 웨어울프맛 쿠키, 블랙펄 쿠키, 슈크림맛 쿠키, 스타더스트 쿠키, 트위즐젤리맛 쿠키, 로얄마가린맛 쿠키, 락스타맛 쿠키, 오징어먹물맛 쿠키, 뇌신무장 쿠키

## 6.8. 건강한 땅콩

하급	중급	고급
등급		
Common	등급	

등급		
Common	Rare	Epic
효과		
체력 (3+0.5*강화 단계)%만큼 증가[52]		
장착 개수	복수 장착 시너지 효과	
2	체력 4% 증가	
3	체력 10% 증가	
5	체력 12% 증가	
6	체력 15% 증가	

쿠키들의 체력을 증가시킨다. 이론상 가능한 최대 체력 증가율은 68%이다.[53]

하지만 아몬드 토픽보다 효율이 낮아 초반에만 대충 껴주다가 나중에는 버려지는 보급형 탱커용 토픽.

대신 아몬드와 호두와는 다르게 2개를 장착해도 세트 효과가 있기 때문에 힐러가 뱀파에게 한방껏 나는 것을 막기 위한 보조 토픽으로 쓰거나, 탱커에게 방어력, 체력, 피해감소를 골고루 쟁겨주기 위해 땅콩 2개+호두 3개 조합을 쓰는 경우도 있다. 물론 어느쪽이던 부옵션 피해감소 작업이 다 되어있을 경우에만 제대로 된 효율이 나온다.[54]

멀기크레페맛 쿠키의 스킬 효과가 아군 중 가장 체력이 낮은 두 쿠키에게 피해감소 효과를 부여하는 거라서 땅콩 토픽을 이용해서 아군 쿠키들의 체력을 조정하여 원하는 쿠키에게 피해감소 효과를 받도록 할 수 있지만 사실상 그만큼 주 토픽을 희생해야하기 때문에 실용성은 낮다. 주로 체력이 비등비등한 딜러진에게 부옵션으로나 채용되는 편.

요정왕 쿠키 출시 이후, 스킬에 체력 수치가 있는 요정왕 쿠키를 위해 채용하는 경우가 있다. 부옵션으로 체력과 피해감소를 극한으로 두르면 아몬드 토픽보다 고점이 높기에 랭커들 사이에서 애용된다.

와일드베리의 버프 이후, 체력 비례 데미지를 높이기 위해 땅콩 토픽을 둘둘 둘러 한방에 상대를 보내는 데 이 유행했었다.

쉐도우밀크 쿠키 출시 이후 쉐도우밀크의 스킬이 체력이 가장 적은 적을 대상으로 하기 때문에, 쉐밀의 스킬을 피하기 위해 물물 힐러들에게 땅콩 토픽을 둘러주는 경우가 늘었다. 또한, 인플레이션으로 인해 아몬드 토픽 없이도 피해감소를 높게 확보할 수 있는 이터널슈가나 각성 홀리베리와 같은 쿠키들이 생기면서 활용이 늘었다. 인플레이션이 점점 가속화되고 있는 것을 생각해보면 앞으로 활용이 더 늘 가능성이 높다.

도우엘이 체력 비례 클티임 감소 버프 능력이 있기에 필수적이다. 각성 홀리베리 쿠키 덕분에 피감이 충분해 체력을 떡칠하는 것이 제일 좋다.

천년나무 쿠키의 힐량은 자신의 체력 비례이기 때문에 필수적이다.[55]

이 토픽을 주로 쓰는 쿠키들: [도우엘](#), [다크초코 쿠키](#), [홀리베리 쿠키](#), [천년나무 쿠키](#)

## 6.9. 딱딱한 호두

하급	중급	고급
등급		
Common	Rare	Epic
효과		
방어력 (3+0.5*강화 단계)%만큼 증가[56]		
장착 개수	복수 장착 시너지 효과	
2	방어력 10% 증가	
3	방어력 13% 증가	
5	방어력 20% 증가	
6	방어력 25% 증가	

쿠키들의 방어력을 증가시킨다. 탱커에게 아몬드 다음으로 좋은 토픽이다. 이론상 가능한 최대 방어력 증가율은 68%이다.[57]

예전에는 순수 방어력이 32,566보다 높으면 아몬드(피해감소)보다 효율이 좋다는 말이 있었으나, 방어력은 받는 피해량을 간접적으로 줄여주는 반면에 피해감소가 피해량을 직접적으로 줄여주는 틈에, 탱커들은 죄다 아몬드를 끼고 다니는 상황이라 채용할 만한 가치는 적다. 그러나 피해감소보다 나은 점은 [블랙펄 쿠키](#)의 40% 피해감소 차연산에 영향을 받지 않아 블랙펄 쿠키 한정으로 오래 버티는 편이고, 비스킷의 피해감소 무시또한 영향을 받지 않아서 나쁘지 않다. 게임이 고여졌기에 부옵션이나 버릴 수 없고 쿠키의 공격력이 폭력적으로 높아졌기에 완전히 가치를 잃어 버렸다.

## 6.10. 단단한 아몬드

하급	중급	고급
등급		
Common	Rare	Epic
효과		
피해량 (1.7+0.2*강화 단계)%만큼 감소[58]		
장착 개수	복수 장착 시너지 효과	
2	피해감소 3%	
3	피해감소 7%	
5	피해감소 8%	
6	피해감소 10%	

일명 피감. 일반적으로 탱커에게 가장 좋은 토픽으로, 쿠키가 받는 대미지의 양을 직접적으로 줄여준다. 리니지의 '대미지 리덕션'[59]과 같은 개념으로 보면 된다.

참고로 고급 아몬드 토픽의 피해감소 효과는 12강 기준 4.1%인데, 부옵에 붙는 피해감소 옵션은 토픽 하나당 최대 6%까지 불을 수 있어서 **배보다 배꼽이 더 큰 경우가 되었다**. 이는 반대로 말하면 다른 토픽 5세트를 끼고 있더라도 부옵 작만 잘하면 아몬드 토픽 5세트를 동시에 끼는 것과 같거나 더 큰 효과를 낼 수 있다는 소리이고, 따라서 부옵작을 하는 가장 큰 이유 중 하나이다. 이론상 가능한 최대 피해감소율은 55.5%이며<sup>[60]</sup>, 게임내 피해감소 효과의 최대치는 9 0%<sup>[61]</sup>이다.

비스킷이 피해감소 최대40%나 쟁길 수 있기에 가치가 낮아졌다.

자체적으로 매우 높은 피해감소를 가진 채로 나오는 쿠키가 점점 늘면서 예전보다는 입지가 줄고 있다. 생존을 쟁겨줘야 할 때 무조건 끼웠던 과거와는 달리 땅콩토픽과 저울질되는 경우가 많다.

한편 이 토픽의 피해감소 효과는 방어 무시 고정 대미지를 줄이지 못한다.

이 토픽을 주로 쓰는 쿠키들: [용감한 쿠키](#), [퓨어바닐라 쿠키](#), [홀리베리 쿠키](#)<sup>[62][63]</sup>, [펌킨파이맛 쿠키](#)<sup>[64]</sup>, [정글전사 쿠키](#)<sup>[65]</sup>, [실론나이트 쿠키](#)<sup>[66]</sup>, [민트초코 쿠키](#)<sup>[클타임]</sup>, [스파클링맛 쿠키](#)<sup>[클타임]</sup>, [라일락맛 쿠키](#)<sup>[69]</sup>, [아몬드맛 쿠키](#), [클로티드 크림 쿠키](#)<sup>[70]</sup>, [오이스터맛 쿠키](#)<sup>[클타임]</sup>, [와일드베리맛 쿠키](#), [휘낭시에맛 쿠키](#), [다크카카오 쿠키](#), [찰스 솔방울맛 쿠키](#), [그린티무스맛 쿠키](#)

## 6.11. 특별 토픽

2주년 업데이트를 기점으로 추가된 새로운 토픽 시스템으로, 모든 쿠키가 장착할 수 있었던 기존의 토픽들과는 달리 특정 쿠키들만 이 토픽을 착용할 수 있다. 획득시 창고에 보관되며, 라즈베리, 초콜릿칩, 아몬드, 캐러멜, 애플젤리 5종 중 하나를 선택할 수 있다.

강화 시 드는 비용과 토픽 조각은 일반 에픽 토픽과 동일하지만 특정 부옵선은 불지 않으며, 일반 에픽 토픽보다 높은 수치의 부옵션이 불을 확률이 더 높다. 이러한 부분으로 인해 일반 토픽보다 토픽작 난이도는 낮은 대신 기간한정 이벤트, 크리스탈 상점을 통해서만 얻을 수 있다.<sup>[72]</sup>

- 추가 옵션 테이블 (수치는 전부 %)

추가 옵션	범위
공격속도	2 ~ 3
치명타 확률	2 ~ 3
클타임	1.5 ~ 2
피해감소	4.5 ~ 6
이로운 효과 증가	X
해로운 효과 감소	X
공격력	2 ~ 3
방어력	X
체력	X
치명타 피해 감소	3.5 ~ 4

다음은 특별 토픽 착용 가능 쿠키 목록이다.



[펼치기 · 접기]

## 7. 토픽 타르트



2025년 4월 4일 라이브에서 공개된 새로운 요소.

장착 시 부가옵션의 효과와 함께 해당 토픽 세트 옵션 개수를 1개 올려준다. 광산에서 제작해 얻을 수 있고, 토픽처럼 따로 강화는 없다.

비스킷처럼 여러가지의 색상으로 세부 등급을 판정하며, 이것의 출시 때문에 나온 2개 셋옵부터 6개 셋옵은 다양한 조합을 탄생시켰다. 토픽에서 많이 쓰는 라즈베리, 초코칩, 아몬드, 땅콩, 카라멜, 애플젤리가 아무래도 가장 살모가 많으며, pve 조합에 이로운 효과 증가도 가끔 쓰인다.

파워링크 경고

알프타이어  
blog.naver.com/wktjda  
당일타이어교체, 2026년 새해 타이어초특가

손꽃에서만발하다  
www.manbalhada.com  
서울 꽃 당일 무료배송 경기도 일부지역 꽃배달 가능 / 클레임없는 No.1 꽃집

광진구아파트 전문 하나부동산  
024545500.kmswb.kr  
광장동아파트 전문부동산/현대아파트 25년기주자운영/매물다량보유/성실상담약속드립니다

광고등록

[1] 등급상으로는 쿠키색상과 동일하게 노말, 레어, 에픽이다. 패키지 중에 고급 토픽을 주는 패키지 이름이 에픽이 붙는 건 이 때문으로 추정.

[2] 영어로 플레이하면 토픽 이름 끝에 각각 XS, S, M이 붙는다. 웃 사이즈 볼 때 자주 붙는 단위로, 최고급과 특상품이 출시된다면 각각 L과 XL이 붙을 듯하다.

[3] 보통 라즈베리와 헤이즐넛, 아몬드와 카라멜 둘다좋음, 초콜릿칩과 호두, 키위와 애플젤리, 캔디와 땅콩 교수한정 땅콩만 쓴다 이 같이 나오며 가끔 다르게 섞이는 경우도 있다.



[4]

[코인\_기본값] 5.1 5.2 5.3 모든 할인이 적용되지 않은 기본 값

[8] 예를 들어 라즈베리에 공격력 부음

[9] 즉 공격력의 경우 1.00~3.00까지 총 201개의 경우의 수가 존재하는 셈. 다만 터팁상 표기는 반올림하여 표기되며 실제 적용 또한 실수치 총합의 반올림값으로 적용된다. 이 때문에 1.5짜리 부음 두개를 장착했는데 실수치가 1.54라서 3.1로 적용되거나 반대로 실수치가 1.47이라서 2.9로 적용되는 경우가 발생한다.

[10] 최근에는 오이스터맛 쿠키, 초콜릿판 위령 제단 랜드마크 등 치명타 관련 버프들이 추가되면서 기본 치명타 계수가 1.9배까지 상승하여 치명타 확률 증가 옵션도 꽤나 빛을 발하기 시작했다. 공격속도 옵션 역시 스킬 시전시간동안 딜을 많이 넣어야 진가가 드러나는 흑당맛 쿠키, 마법사탕을 낀 웨어울프맛 쿠키, 솔방울맛 쿠키 등의 쿠키들에게 필수적으로 사용되고 있다.

[11] 다만 해로운 효과 감소는 CC기 및 각종 디버프가 갈수록 늘어남에 따라 재평가를 받아 어느 정도 가치가 생겼으며, 치명타 피해감소도 단독으로 별로 좋지는 않지만, 피해감소가 절실히 요구되는 실론나이트 쿠키 홀리베리 쿠키에게 부음으로 넣는 경우가 많으며, 이외에도 생존력이 중요한 쿠키에게 줄 토픽으로 부음선에 피해감소가 높게 붙은 토픽에 보조적으로 붙는 정도는 꽤 쓸만하다고 할 수 있다. 또한 이로운 효과 증가는 길드 토벌전 천사에서 쓰는 아라모드맛 쿠키와, 비례 버프를 받는 엘로우버니 쿠키에게는 필수적이다.

[12] 현재 이효증과 해효감은 빌드에 따라 쓰이긴 하지만 치피감은 여전히 안 쓰이는 신세다.

[13] 이전에는 해효감, 이효증이 각각 조금씩만 쓰였다고 써져 있었다. 다만 블사 토픽 이후 다크초코가 해효감을 받는다거나 아라모드의 이효증 같은 경우 때문에 아예 안쓰인다고는 할 수 없기도 하지만... 치피감은 아몬드 토픽을 제외하면 절대로 쓰인적 없다. 4년 역사상 단 한 번도.

[14] 12강 기준 9%

[15] 기본 9\*5%+부기효과 3\*5%+세트효과 3+5%=68%

[16] 물론 반드시 그런 것은 아니다. 대표적인 것이 바로 물속성 쿠키들. 프릴해파리맛 쿠키가 치명타 확률이 엄청나게 주어 토픽 부음만으로도 치명타 확률을 100%로 맞출 수 있다. 그래서 깡공이 더 좋다.

[17] 또 몇몇 물속성 쿠키들은 클타임 자체 감소를 가지거나 변신하는 유형의 스킬여서 물을 쟁길 필요가 없다.

[속성피해증가비스크] 앞서 말한 것과 같이 속성 피해 증가가 효율이 더 좋아 바뀌었다.

[19] 오픈 초기, 설탕 노음 연구가 없어 치명타의 가치가 낮던 시절, 길드 토벌전에서 용의 반사달이 낮을 때 사용하였다. 또한 마탕에 치명타 피해 증가 버프가 있어 사장되었다.

[20] 게임 오픈 시기와 마법사탕 출시 초기 한정. 후에 쉐도우밀크 쿠키의 인형극을 대신 맞아 시간 끌기를 위해 조금이라도 더 버티라고 아몬드 토픽을 주었다.

[21] 불꽃정령 쿠키가 나오기 전 버닝급의 화력을 조건부로 낼 수 있는 불속성 쿠키였다.

[22] 높은 큐럼으로 스킬을 더 돌리는 것이 더 효율적이라고 연구가 되어 사장됨

[23] 12강 기준 4.1%

[24] 기본 4.1\*5%+부기효과 3\*5%+세트효과 1+2%=38.5%

[25] 2개만 넣는다.

[26] 정전처럼 2개만 넣을 때도 있으나, 아몬드를 끼워넣거나 올라조를 끼워 넣는게 더 효율이 좋다.

[27] 애플젤리를 섞어 쓴다.

[28] 라즈베리를 섞어 쓴다.

[29] 애플젤리를 섞어 쓴다.

[30] 12강 기준 3%

[31] 기본 3\*5%+부기효과 2\*5%+세트효과 1+2%=28%

[32] 스키인연 수치를 포함하고 25%를 맞춘 후 애플젤리나 라즈베리를 넣는다.

[33] 12강 기준 3%

[34] 기본 3\*5%+부기효과 2\*5%+세트효과 3+5%=33%

[35] 12강 기준 4.5%

[36] 기본 4.5\*5%+부기효과 4\*5%+세트효과 10+15%=67.5%

[37] 12강 기준 3%

[38] 기본 3\*5%+부가효과 2\*5%+세트효과 5%=30%

[39] 대표적으로 퓨어바닐라 쿠키의 스킬로 보호막을 더 자주 씌우기 위해 사용된다.

[40] 큐 8피를 맞추기 위하여 1~2개만 넣거나, 애에 도배를 해버려 4초 퓨바로 만들기도 한다.

[41] 큐 11.8피 이상을 맞춰야 하므로 1개 혹은 2개를 사용.

[아몬드] 42.1 42.2 42.3 을 아몬드로 세팅하는 경우도 있다.

[44] 큐 8피 혹은 11.8피 이상을 맞춰야 하므로 1개 혹은 2개를 사용

[45] 스킬 자체는 강력하나 클타임이 길어서 채용하고 있다.

[스킬] 자체가 클타임 감소율에 따라서 생성되는 소환수의 개수가 늘어난다.

[47] 킹덤 아래나 및 길드 토벌전에서 주로 사용한다.

[49] 12강 기준 9%

[50] 기본 9\*5%+부가효과 3\*5%+세트효과 5%=65%

[51] 다만 치명타피해량 증가 연구와 랜드마크 작업이 안 된 유저의 경우는 여전히 공격력 옵션이 더 좋은 효과를 낸다.

[52] 12강 기준 9%

[53] 기본 9\*5%+부가효과 3\*5%+세트효과 3+5%=68%

[54] 이 경우 이론상 체력 36%, 방어력 36%, 피해감소 30%까지 가능하다.

[55] 천년나무 쿠키는 초코캔디 2개를 넣는 세팅이 많다.

[56] 12강 기준 9%

[57] 기본 9\*5%+부가효과 3\*5%+세트효과 3+5%=68%

[58] 12강 기준 4.1%

[59] 다만 리니지의 대미지 리덕션은 고정 수치 감소인 반면에 쿠킹덤의 피해감소는 비율 감소로 적용된다.

[60] 기본 4.1\*5%+부가효과 6\*5%+세트효과 5%=55.5%

[61] 최근에 85%에서 올랐다

[62] 특히 홀리베리는 피감을 세트효과를 제외하고 45%를 맞춰야 될 정도로 피감 토펑이 중요하다.

[63] 다만 2023년에는 5초코칩 토펑이 더 활발하게 쓰인다. 물론 피감 27% 이상이 없으면 차라리 아몬드를 끼라고 하지만.

[64] 다른 마법형 쿠키클보다도 체력과 방어력이 현저하게 낮은 데다 별다른 체력 보정이 없어 모든 컨텐츠에서 올 아몬드 토펑 외의 선택지가 없다. 심지어 다른 메인 텡커 쿠키들 못지않게 부옵션 및 세트효과 포함 피해감소를 45% 이상으로 맞춰야 한다.

[65] 1~2개 정도만 쓴다.

[66] 얘는 홀리베리보다 더 중요한데, 실질적으로 마스터 3 상위권에서도 쓰일려면 부옵 없이도 46%는 기본, 마스터 2 이상은 48% 이상은 기본이다.

[클타임] 67.1 67.2 67.3 클토핑과 섞어 쓰거나 클타임 부옵션이 붙은 올 아몬드로 세팅하는 경우도 있다.

[69] 공토펑과 섞어쓰거나 올공으로 가는 경우도 있다.

[70] 찰스한방덱을 제외한 나머지 아래나 텍 한정. 찰스한방덱과 PVE에서는 각각 피해감소 부옵션이 높게 붙은 초코칩 토펑과 라즈베리 토펑을 사용한다.

[72]  크리스탈 상점에선 특별토펑 선택상자와 시즌별 특별토펑을 준다.



이 저작물은 CC BY-NC-SA 2.0 KR에 따라 이용할 수 있습니다. (단, 라이선스가 명시된 일부 문서 및 삽화 제외)

기여하신 문서의 저작권은 각 기여자에게 있으며, 각 기여자는 기여하신 부분의 저작권을 갖습니다.

나무위기는 백과사전이 아니며 검증되지 않았거나, 편향적이거나, 잘못된 서술이 있을 수 있습니다.

나무위기는 위키위키입니다. 여러분이 직접 문서를 고칠 수 있으며, 다른 사람의 의견을 원활 경우 직접 토론을 발제할 수 있습니다.