

AEDIA

Asociación Española para la Difusión de la Inteligencia Artificial



ÍNDICE GENERAL DEL CURSO

Inteligencia Artificial Aplicada a la Educación



MÓDULO 1: IA en Educación: Fundamentos, Impacto y Mindset Docente

- **Tema 1:** ¿Qué es la IA? Evolución, Mitos y Realidades en la Educación
 - **Tema 2:** Dimensiones Filosóficas, Ontológicas y Éticas de la IA en el Aula
 - **Tema 3:** El Mindset IA: Transformación Docente, Cultura del Dato y Liderazgo Educativo
 - **Tema 4:** Casos de Impacto y Tendencias Globales
-

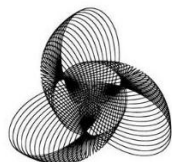


MÓDULO 2: Prompt Engineering y Lenguaje Inteligente

- **Tema 1:** El Poder del Prompt: Cómo Funciona y cómo “Piensa” la IA Generativa
 - **Tema 2:** Técnicas y Plantillas de Prompt Engineering para Docentes y Alumnos
 - **Tema 3:** Herramientas Prácticas para Crear, Testear y Compartir Prompts (PromptHero, FlowGPT, OpenAI Playground, Copilot, etc.)
 - **Tema 4:** Personalización, Evaluación y Creatividad mediante Prompts
 - **Práctica Guiada:** Creación de Prompts Educativos Eficaces y Comparativa entre Plataformas
 - **Práctica:** Experimentando con Prompts Avanzados (GPT-4o, Copilot, Agentes Inteligentes)
-



MÓDULO 3: Diseño, Integración y Evaluación de Experiencias Educativas con IA



AEDIA

Asociación Española para la Difusión de la Inteligencia Artificial

- **Tema 1:** Diseño de Actividades, Exámenes y Proyectos con IA
 - **Tema 2:** Herramientas para Generación de Recursos Didácticos (Canva IA, Genially, Microsoft Designer, Gamma...)
 - **Tema 2 (2ª Parte):** Herramientas Avanzadas para Recursos Educativos (Clipchamp IA, ChatPDF y NotebookLM)
 - **Tema 3:** Integración Curricular y Cross-Curricular de IA en Distintas Materias
 - **Tema 4:** Evaluación de la Calidad del Contenido y Uso de la IA en el Aula Real
 - **Taller Práctico:** Creación de Material Educativo con IA
 - **Tema 5:** Casos de Éxito y Desafíos de Implementación
-

MÓDULO 4: Herramientas, Agentes y Ecosistema IA Docente

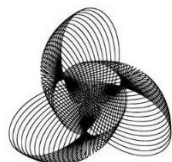
- **Tema 1:** Ecosistema Actual: Herramientas Clave para IA Educativa (Copilot, GPT-4o, Microsoft, Google, Open Source...)
 - **Tema 2:** Creación de Agentes GPT y Chatbots Educativos Personalizados (Paso a Paso)
 - **Tema 3:** Automatización, Planificación Docente y Gestión del Aula con IA (Make, Zapier, Copilot)
 - **Tema 4:** Visualización y Análisis de Datos Educativos con IA (Dashboards, Google Data Studio, Napkin, Microsoft Learning Accelerators...)
-

MÓDULO 5: Personalización, Diversidad e Inclusión Educativa con IA

- **Tema 1:** Personalización del Aprendizaje: Rutas, Adaptaciones, IA para NEAE y Altas Capacidades
 - **Tema 2:** Diversidad, Accesibilidad y Democratización del Aprendizaje con IA
 - **Tema 3:** Gamificación, Motivación y Feedback Automatizado
 - **Actividad Práctica:** Diseño de Experiencia de Aprendizaje Inclusiva con IA
-

MÓDULO 6: Ética, Privacidad, Seguridad y Regulación

- **Tema 1:** Desafíos Éticos y Legales: Uso Responsable de la IA en el Aula



AEDIA

Asociación Española para la Difusión de la Inteligencia Artificial

- **Tema 2:** Protección de Datos, Privacidad y Gestión de Sesgos en Sistemas Educativos IA
- **Tema 3:** Igualdad, Equidad y Regulación de la IA Educativa (Casos Reales)
- **Toolkit Práctico:** Guía y Plantillas para Ética y Regulación

MÓDULO 7: Tendencias Emergentes, Futuro de la IA Educativa y Nuevos Roles

- **Tema 1:** El Futuro de la Educación con IA: Roles Docentes y Estudiantiles
- **Tema 2:** Tendencias Tecnológicas: Robótica, Realidad Aumentada, Modelos Locales y Agentes Autónomos
- **Tema 3:** Innovación Docente, Investigación y Liderazgo con IA
- **Escenarios Disruptivos:** Cómo Preparar a tu Centro y Alumnado para el Futuro



ACTIVIDADES PRÁCTICAS (Learning Games)

- **Juego 1:** QUIZ de IA Educativa
- **Juego 2:** Memory Game (Parejas de Conceptos de IA)
- **Juego 3:** Laberinto Visual de Decisiones Educativas (Elige tu Camino con IA)
- **Juego 4:** Sopa de Letras Visual (Conceptos de Herramientas IA)
- **Juego 5:** ¿Quién es Quién? – Identifica el Buyer Persona
- **Juego 6:** Crucigrama Visual (Ética y Regulación IA)
- **Juego 7:** Ranking “Tendencias del Futuro” (Arrastra, Selecciona y Ordena)
- **Juego 8:** “Crea tu Escenario” (Elige Opciones y Observa Resultados)
- **Juego 9:** Supertrivial IA Educativa