

gRPC

gRPC Remote Procedure Calls

Usa el protocolo HTTP/2

Es multiplataforma



Pero HTTP no es lo que usan desde mucho tiempo los programadores para crear Request y Recibir Responses?

Diferencias entre HTTP/1 vs HTTP/2

HTTP/1

Fue liberado en 1997

HTTP crea una nueva conexion TCP por cada Request

No comprime los Headers

HTTP/2

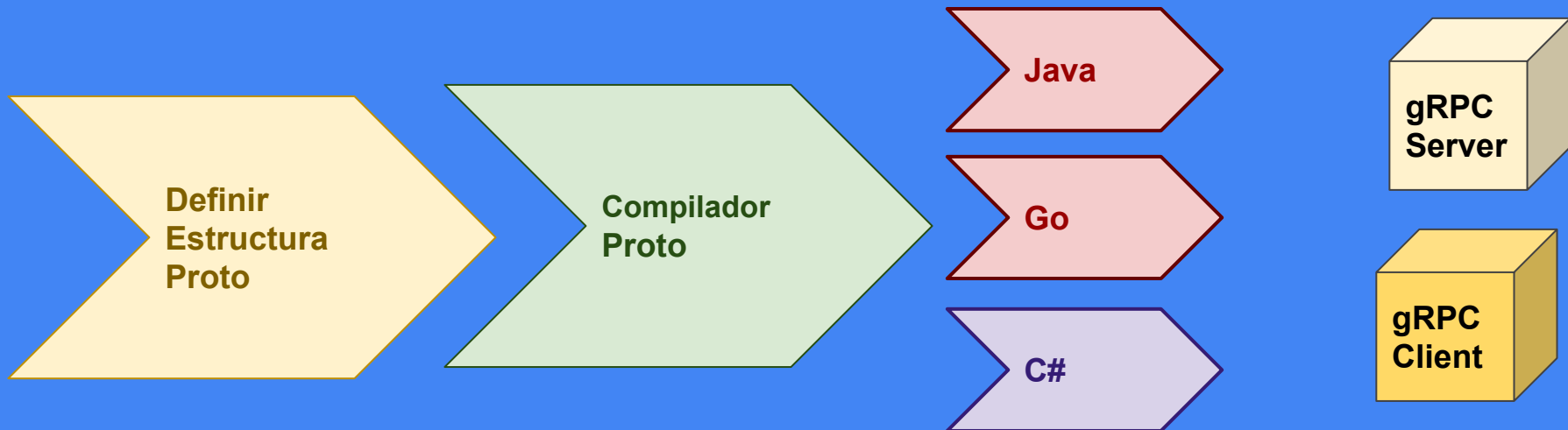
Fue liberado en 2015

Soporta multiplexing - multiple R/R

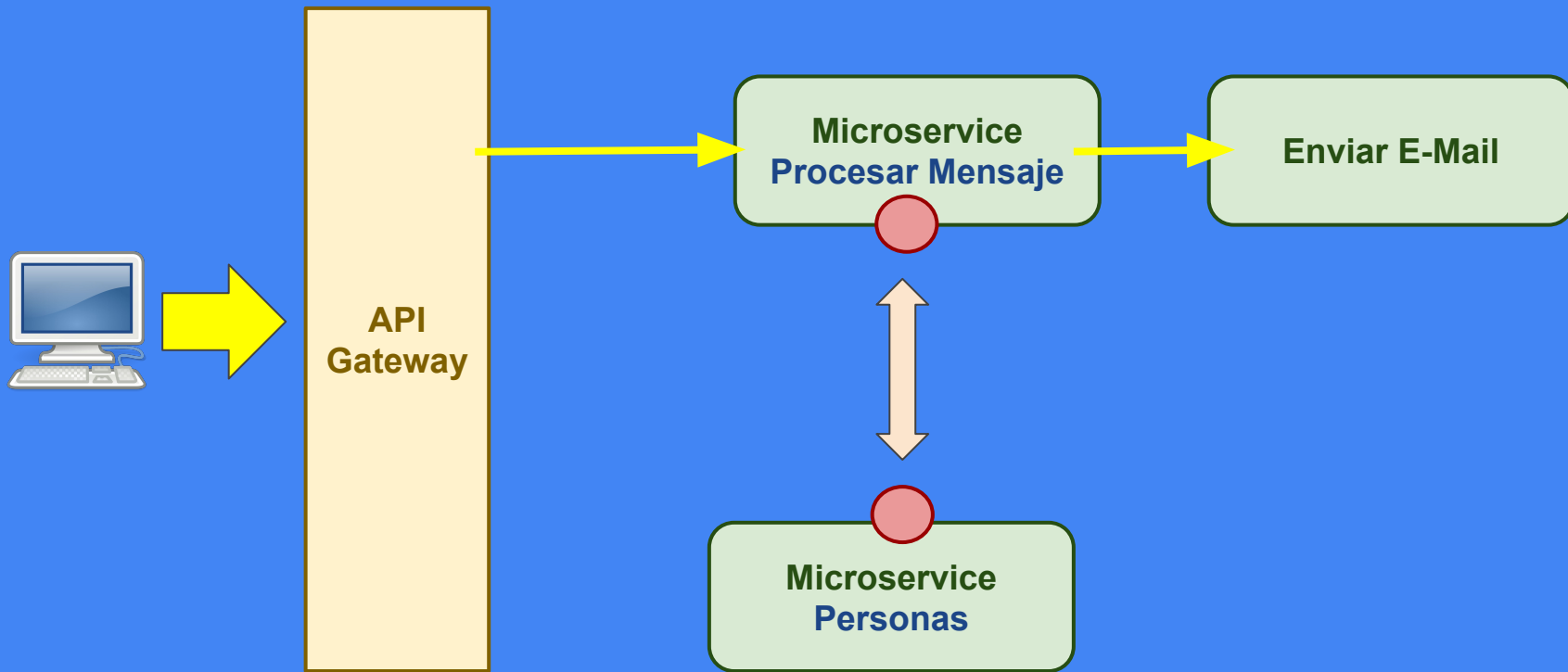
Soporta la compresion de Headers

HTTP/2 es binario

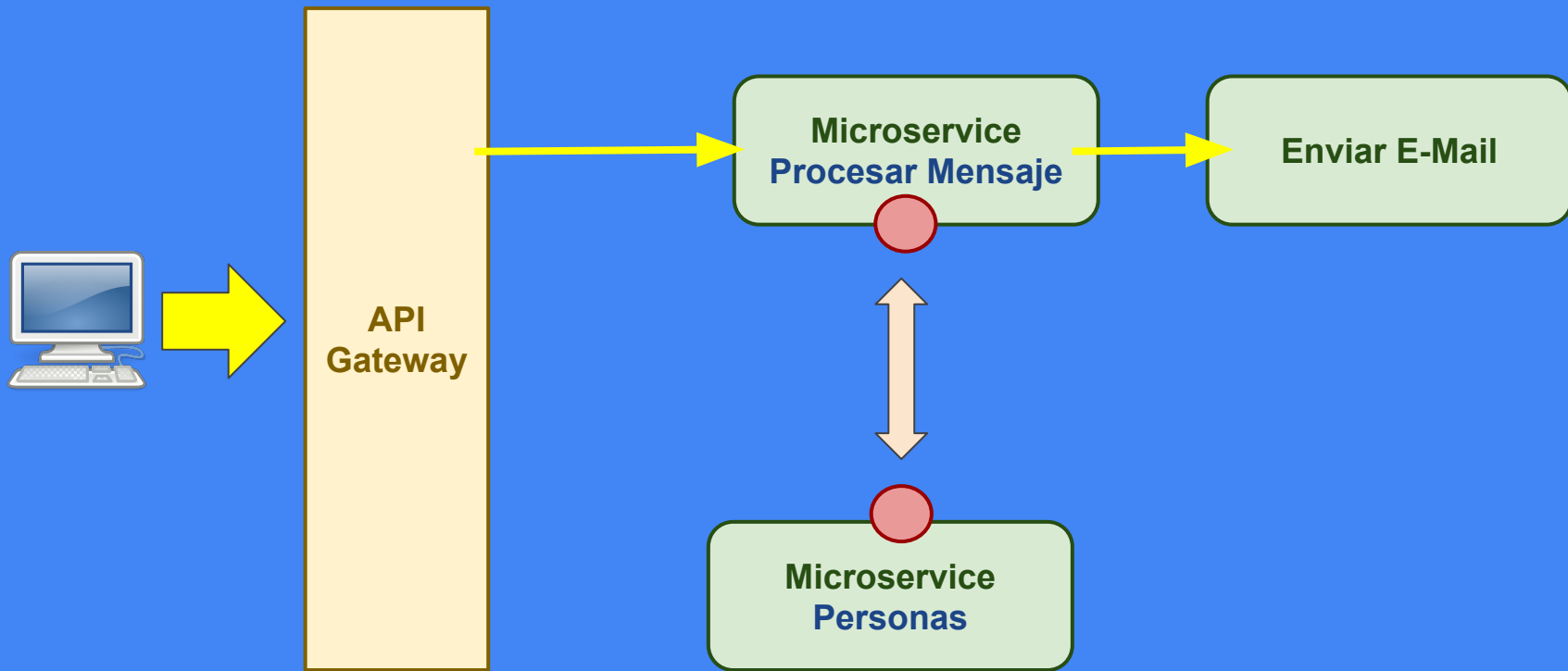
Workflow



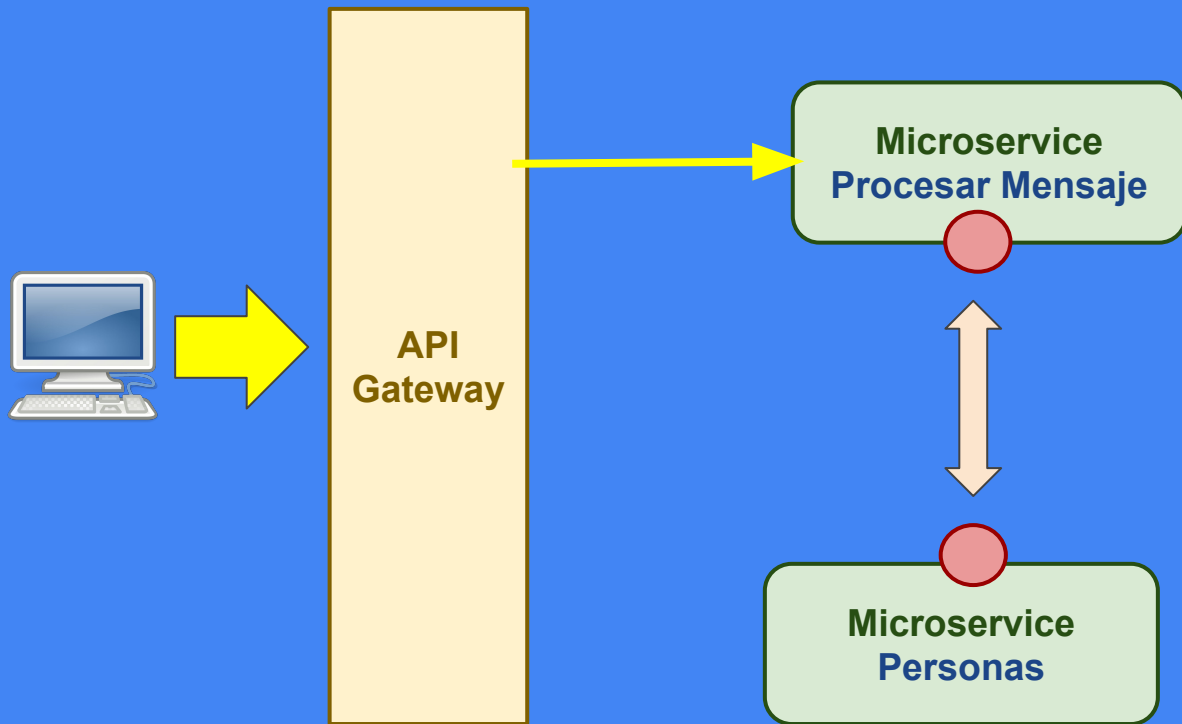
Arquitectura



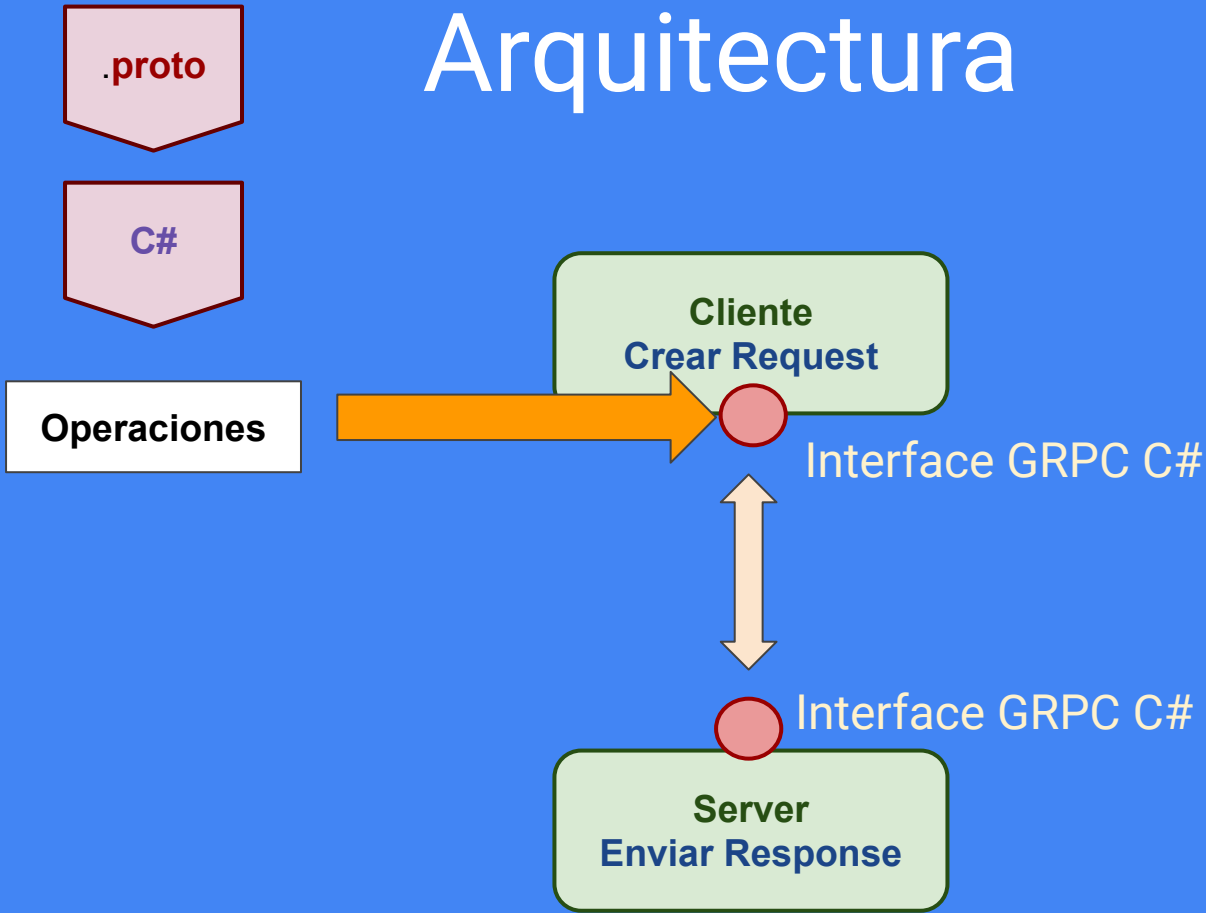
Arquitectura



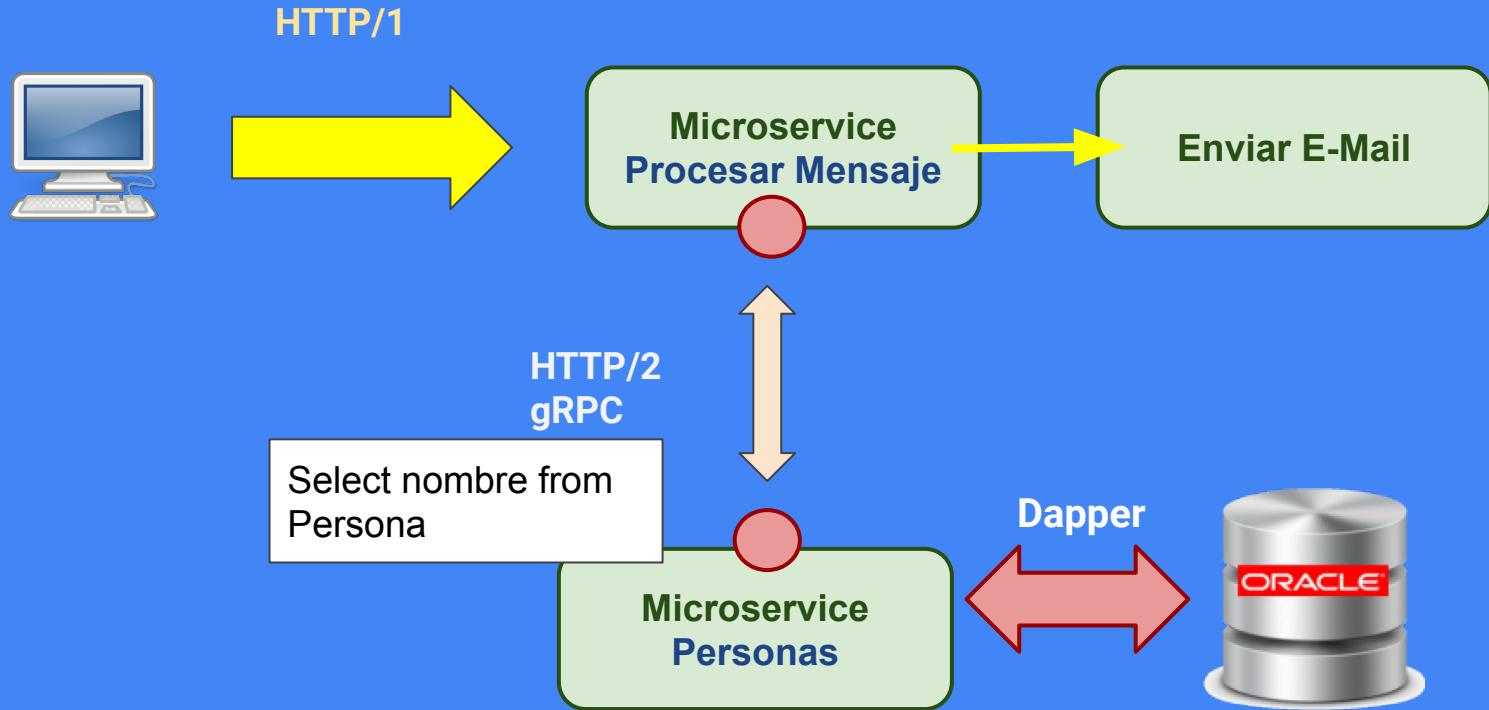
Arquitectura



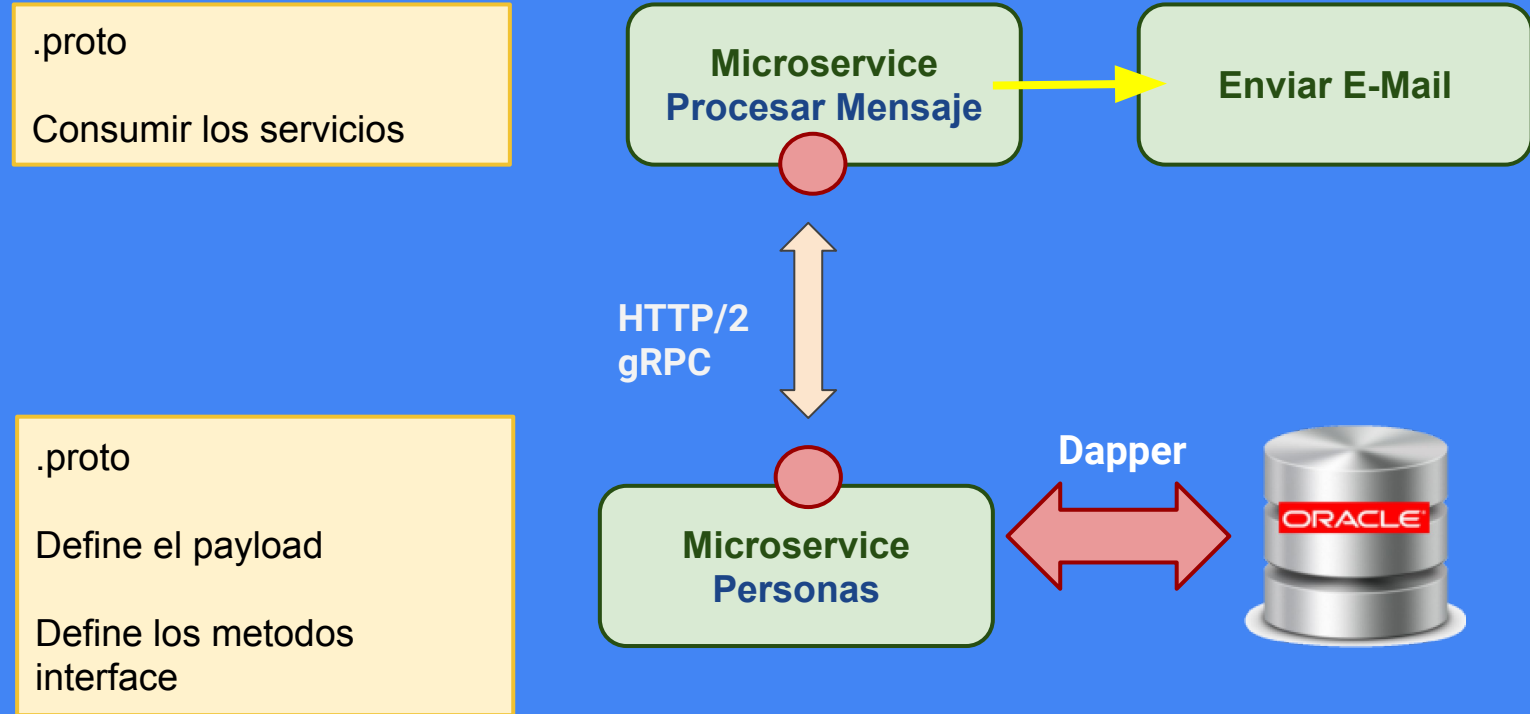
Arquitectura



Arquitectura



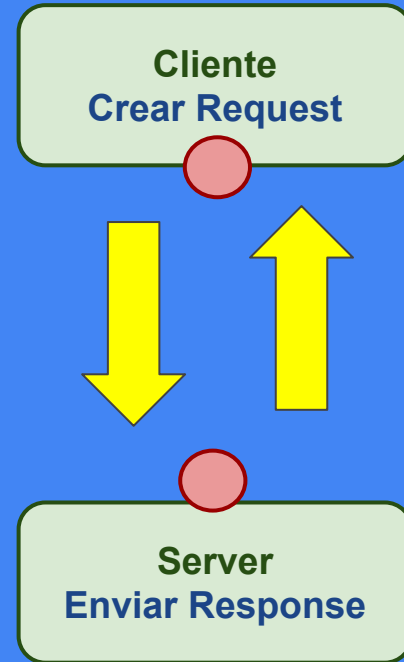
Arquitectura



Comunicacion Unary API

Comunicación básica
Request/Response

El cliente envia UN MENSAJE y el
servidor responde UN MENSAJE

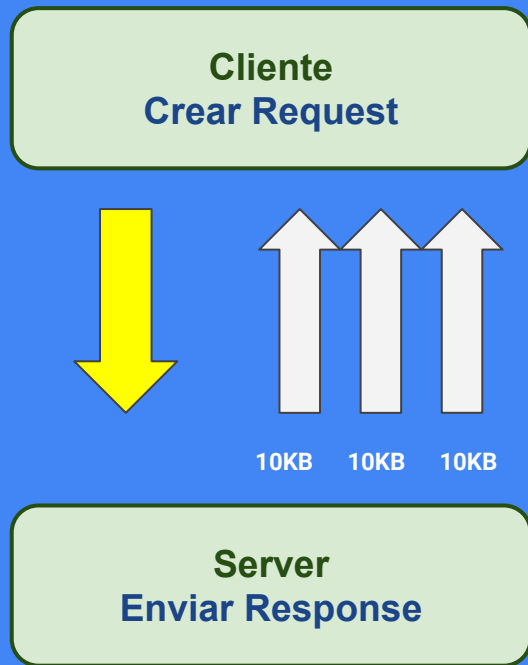


Comunicacion Server Streaming API

Soportado por el HTTP/2

El cliente envia UN MENSAJE y el servidor responde MULTIPLES MENSAJES

El gRPC Server Streaming Calls son definidos usando la palabra "stream"

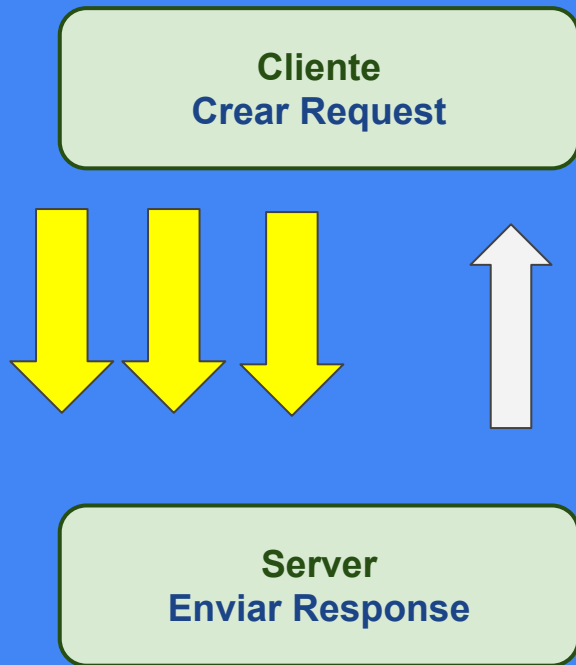


Comunicacion Cliente Streaming API

Soportado por el HTTP/2

El cliente MULTIPLES MENSAJES y el servidor con un ÚNICO MENSAJE

El gRPC Server Streaming Calls son definidos usando la palabra “stream”



Comunicación Bidireccional Streaming API

