ALEXANDRE SÁNCHEZ CASALS

```
#include <iostream>
#include <queue>
using namespace std;
void buidar_cua (queue<int>& c{
/* Pre: c no és buida */
/* Post: c és buida */
      while (c.size() > 0){
             c.pop();
      }
}
void subcua mes llarga(queue<int>& c, int elem, queue<int>& sub){
/* Pre: c = C, sub és buida */
/* Post: sub és una cua amb els elements de la subcua més llarga entre dues
aparicions d'elem a C; c és com C però sense aquesta subcua */
      int max = 0;
      int cont = 0;
      bool primer = false;
      queue<int> aux;
      while(c.size() > 0){
             if (c.front() == elem){
                   if (primer){
                          if (max > sub.size()){
                          sub = aux;}
                         cont = 0;
                          c.pop();
                          buidar_cua(aux);
                   else{
                         c.pop();
                         primer = true;
             if (!primer and cont = 0){
                   c.pop();
                   }
             else{
                   aux.push(c.front());
                   c.pop();
                   ++cont;
                   if (cont > max){
                         max = cont;
                         cont = 0;
                          }
                   }
             }
      }
}
```

/*

INVARIANT:

- c.size() > 0.
- primer indica si ens trobem dins d'una subcua.
- cont conté la mida de la subcua actual.
- aux conté els elements de la subcua actual.

CONDICIÓ DE SORTIDA:

- Ens mantindrem dins el bucle (while) mentres c no sigui buida.

COS DEL BUCLE:

Comprovem si el primer element de la cua és igual a l'element que inicia la subcua. Si ja ens trobàvem en una significa que marca l'acabament d'aquesta i hem de comprovar si la mida és major a la més gran que tenim en sub per actualitzar-la i després caldrà buidar la cua auxiliar. Si no ens hi trobàvem marquem l'inici d'una amb primer = true. A posteriori anem a omplir la subcua: fem la comprovació d'estar dins d'una i anem copiant el primer element de c a la cua aux i incrementem cont, que indica la mida d'aquesta, i max, si es pertinent, li assignem el valor de cont.

ACABAMENT:

- c és buida.
- aux conté l'ultima subuca.
- sub conté la major subcua.
- max és igual a la mida de la major subuca.
- cont és igual a la mida de l'última subcua.
- primer indica si l'últim element es troba dins d'una subcua.

*/