

Desarrollo Web - Sprint II

- Nombre del proyecto.

E-COMMERCE

- Nombre del programador o equipo

Arnold sleider ramos orjuela

- Número de sprint.

Sprint 2

- Descripción de las nuevas funcionalidades implementadas.

En este Sprint realice la página home desde cero usando JavaScript para la presentación de los productos con una zona footer para mostrar el carrito de compras, para la creación de los productos use un array que contenía objetos los cuales por medio de una función tipo foreach que lo que me ayuda es a iterar cada uno de mis objetos del array y en este creo mis atributos para que los muestre en pantalla con cada uno de mis productos, también creamos una función para agregar productos al carrito el cual cuenta con una condicional para el tema del conteo del inventario de productos, también creo una función para renderizar, la cual permite que los productos se agreguen correctamente y pueda realizar un calculo del valor de los productos, también creo una función para la eliminación de los productos del carrito la cual permite quitar el producto añadido al carrito y también devolviendo la cantidad al inventario, para la validación de los formularios se crea un evento tipo “blur” la cual me permite validar los campos que esta llenando el usuario cuando va enviar el formulario o cuando pierde el foco en el elemento, me permite validar que los campos estén cumpliendo los requisitos que tienen estipulados y finalmente usamos también condicionales para validar la cantidad de caracteres y que cuando se le solicite confirmación de contraseña sean iguales.

- Descripción de los cambios realizados en las páginas existentes.

Solamente en el HTML de login y logup agregamos a los inputs el atributo required el cual le indica en la parte visual al usuario de son campos obligatorios.

En el HTML de home comente todo lo que había realizado para crearlo nuevamente por medio de DOM JS solamente deje un DIV para el carrito de compras el cual también se manipulo por medio de JS y agregamos un archivo JS para poder modificar y agregar los productos y darle interactividad a los botones.

- Una breve reflexión sobre el desarrollo de estas funcionalidades.

Fue un reto lograr que todas las funcionalidades se ejecutaran y que se emplearan de la manera correcta, la manera para hacer que funcionara fue gracias a la documentación y videos que use, los cuales me permitieron entender un poco más nuevos eventos que permitían que funcionara la página web.

- Un enlace al repositorio del proyecto. El repositorio debe estar público para que el profesor tenga acceso.

[_https://github.com/ASRamos98/SPRING.git](https://github.com/ASRamos98/SPRING.git)