

1582510
积分粉丝获赞评论收藏

私信关注

搜博文文章

热门文章

iOS9以下版本使用WKWebView加载本地HTML文件不显示，处理时容易忽略的问题2565

Android Studio创建flutter应用，卡在Creating Flutter Project的解决办法1438

Mac上flutter的环境搭建724

flutter用GestureDetector实现点击事件时，空白区域点击无效502

将图片保存到本地相册367

分类专栏

flutter3篇

Android Studio1篇

iOS7篇

最新评论

Android Studio创建flutter应用，卡在Cre...streetrust: 经过个人验证，最好还是flutter d octor中的状态都检测到正常为止。个人...

最新文章

Xcode查看项目的organization name

flutter用GestureDetector实现点击事件时，空白区域点击无效

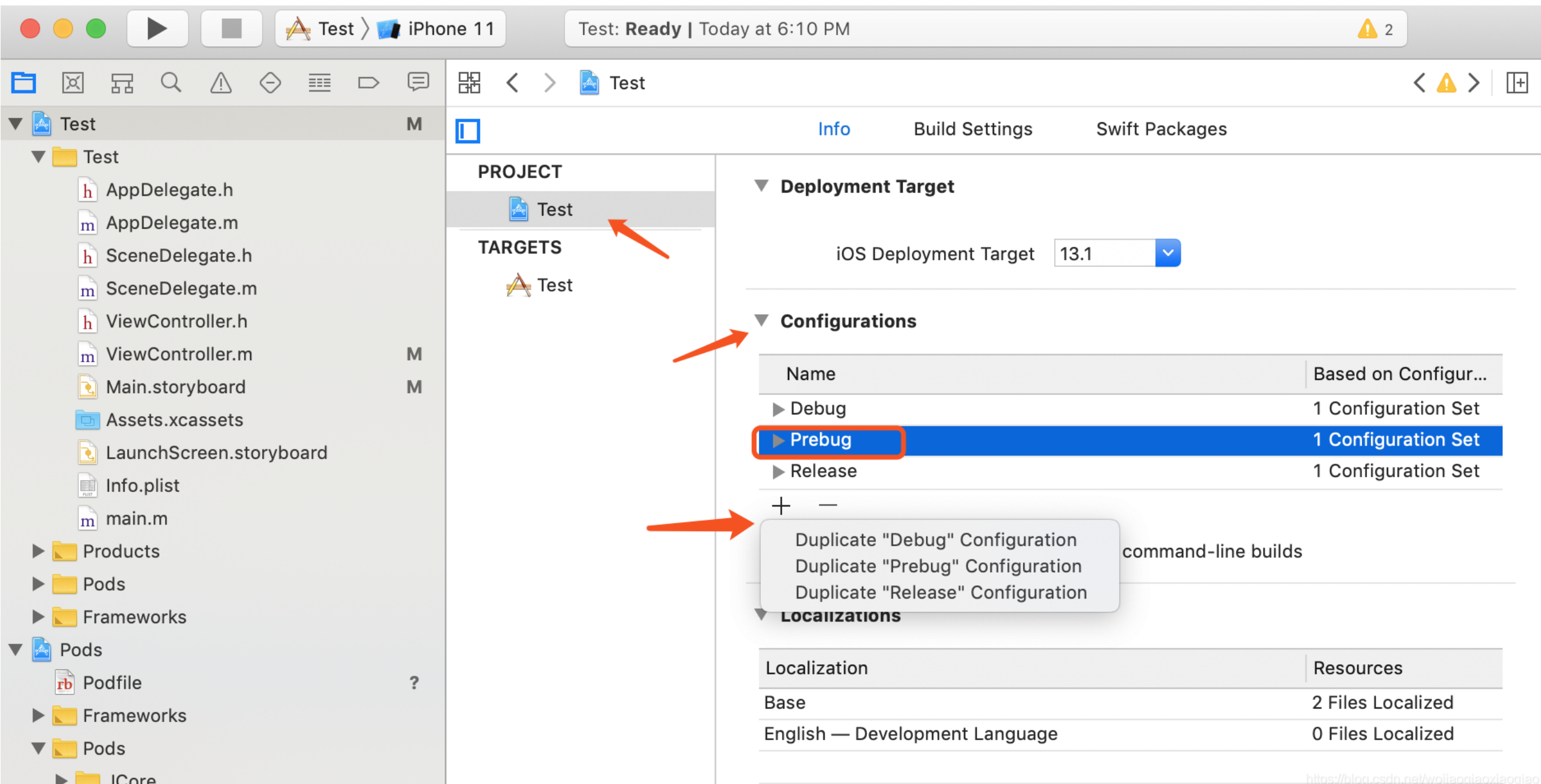
Android Studio创建flutter应用，卡在Creating Flutter Project的解决办法

2020年 5篇2018年 1篇

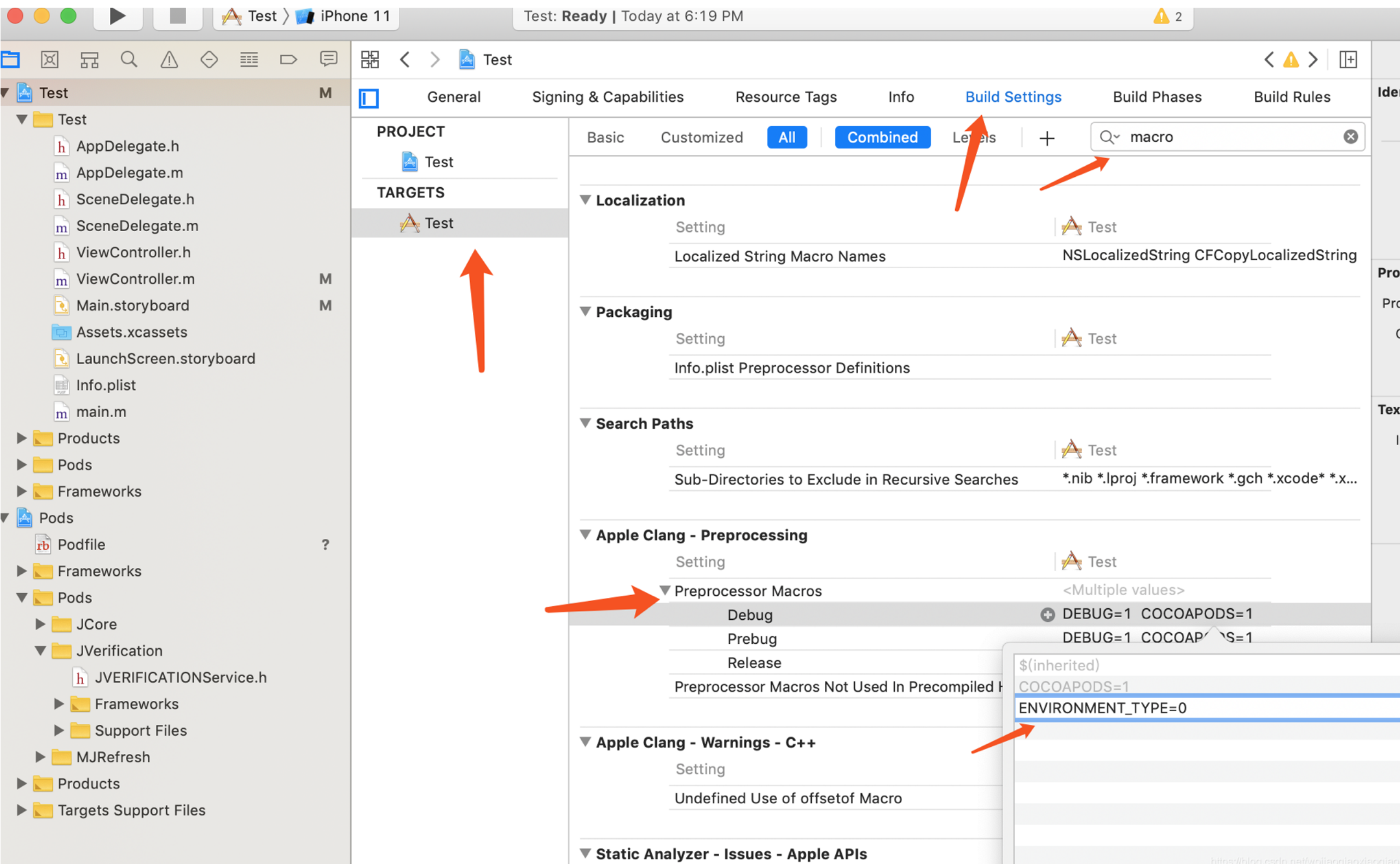
2016年 4篇

在项目开发过程中，我们通常会有多个项目环境，比如开发、测试、预发、正式环境等，而Xcode默认是只有debug和release两种环境的,并且切换起来不是那么方便，现在我们就通过设置多个scheme来实现简单的环境切换。

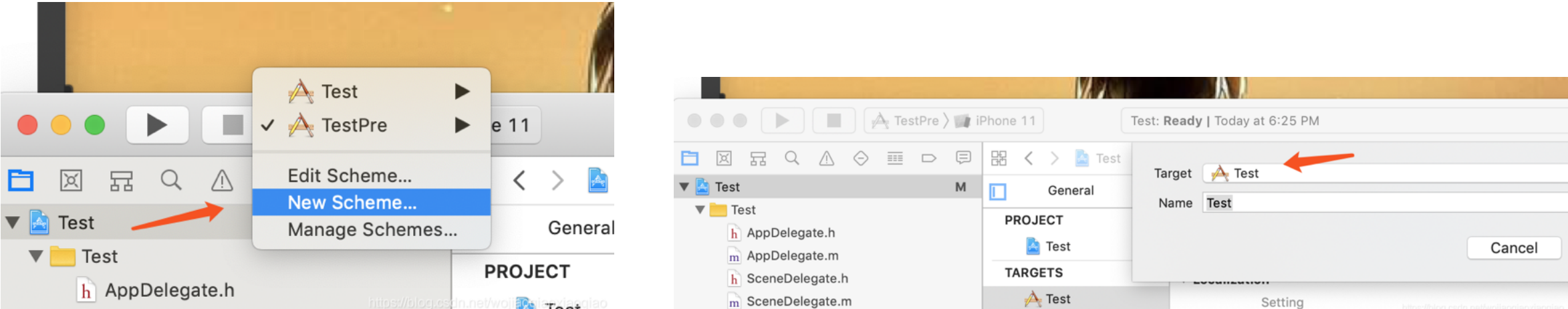
1、添加configuration：PROJECT->Info->Configuration。增加环境，点击加号，选择 Duplicate“Debug” Configuration，增加一项，并改为你要设置的环境名称，比如我设置的预发环境“Prebug”。如果有pod的话，记得pod install一下，将对应选项下的pod文件对应上



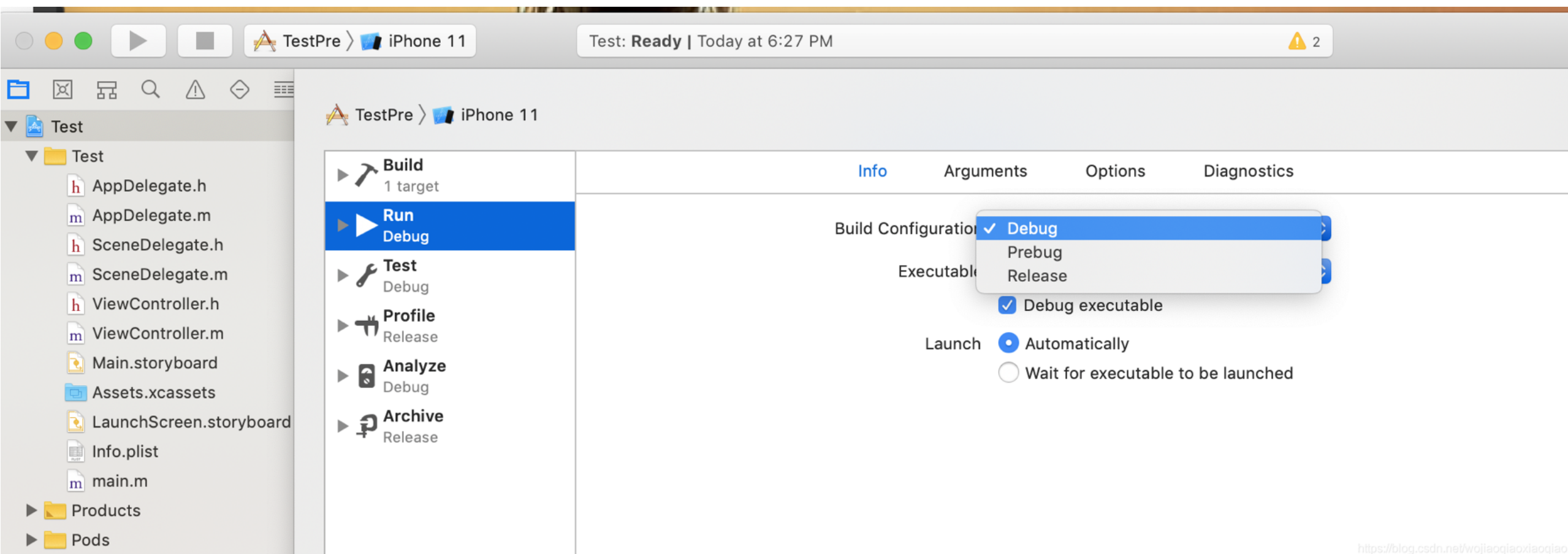
2、通过Preprocessor Macros设置宏：TARGETS->BuildSettings->Preprocessor Macros。分别给每个环境增加宏，值设为0、1、2



3、增加scheme：New Scheme->Target选择项目，Name设置为环境名。



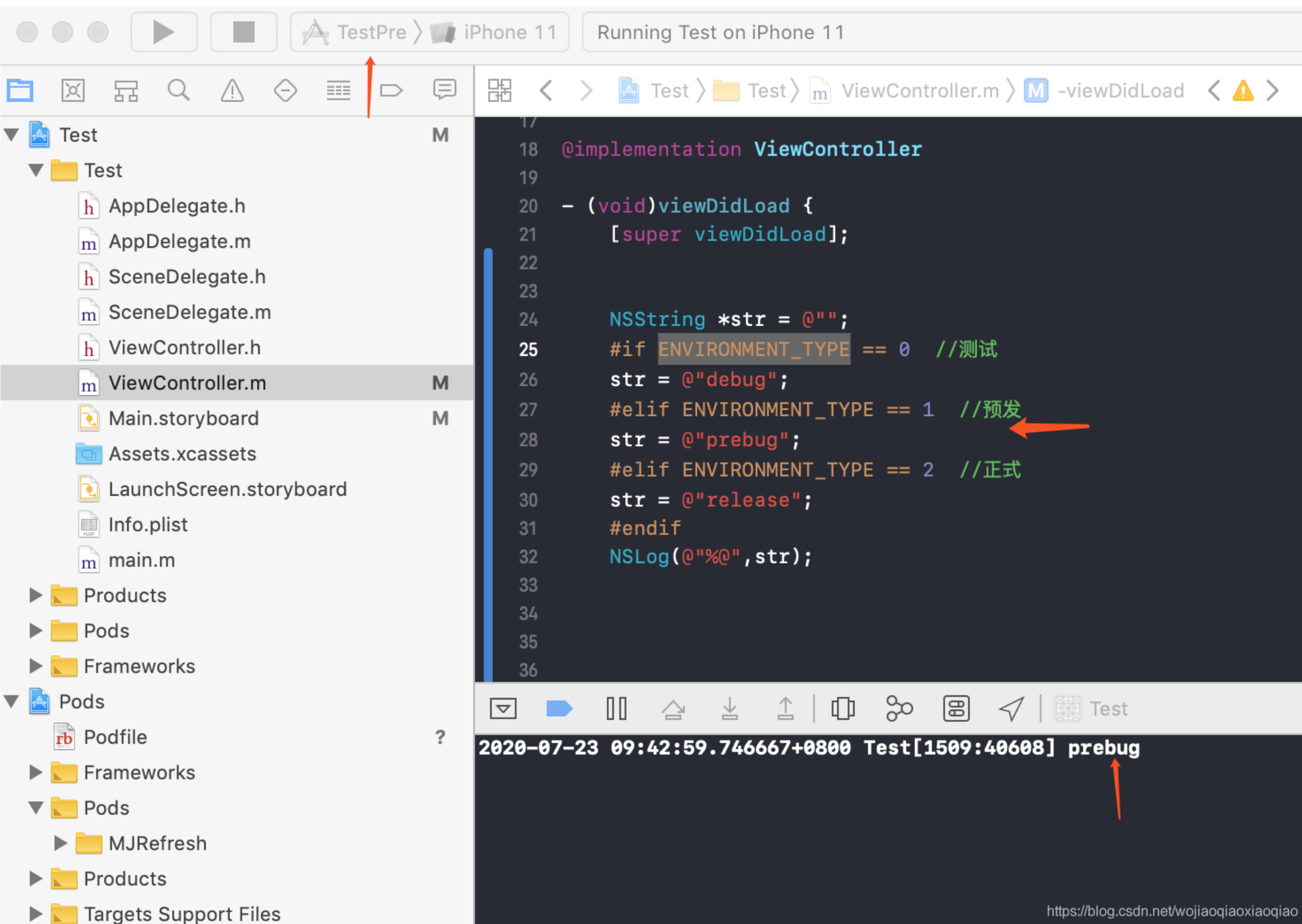
然后编辑scheme：Edit Scheme->选择对应Configuration



4、接下来可以测试下了，编辑测试代码。分别选择对应的scheme运行，看打印结果



运行结果：选择预发环境，打印“prebug”。配置成功



使用Xcode增加环境变量(多种环境区分) FreshManCode的博文 5189
序言Xcode默认有DEBUG/RELEASE模式,如果我们在项目中想增加预发环境或者再增加多个环境呢?如果在项目中使用if else 弄个全局变量来控制,每次...
Xcode 一个项目下创建多个Target ioszhanghui的博文 1014
在实际项目开发的过程中，可能会存在一个项目中，需要打包多个类型，比如，你要发包一个AppStore，还发包一个企业环境的，你就可以创建多个Targe...

优质评论可以帮助作者获得更高权重 抢沙发 评论

XCode环境变量及路径设置 Recording... 13万+
一般我们在xcode里面配置包含工程目录下头文件的时候，都要关联着相对路径和绝对路径，如果只是自己用这个项目，用绝对路径的问题不大，但是如果...
Xcode里的bundle identifier与网站上创建应用的APPID要保持一致 wenzfcsdn的专栏 5437
史上最坑的证书报错解决方法：Code=3000“未找到应用程序的“aps-environment”的权利字符串”时间 2014-04-29 14:45:29 CSDN博客原文 http://blog.c...



Xcode 使用 Configuration 来配置不同的项目环境_Nasy... 12-30
名称、Bundle Identifier、服务端接口地址等等相关参数和属性,这个时候我们就可以利用 Xcode 提供的 Configuration 来配置不同的环境,从而进行快速切换...
xcode 环境,多工程联编设置【转】_weixin_30952103的博文 12-14
一、xcode4中的环境变量 \$(BUILT_PRODUCTS_DIR) build成功后的,最终产品路径--可以在Build Settings参数的Per-configuration Build Products Path项...
iOS 在Xcode项目中配置多个环境 小li的博文 1996
ios 多环境及多target配置 前言： 多环境：即不同环境，比如测试服务器环境，用户体验环境，正式发布环境。不同环境可以打出不同的包并且同时安...
mac如何搭建toolchain 03-01
想在mac下搭建toolchain并整合到xcode里,目前只是将项目模板添加进去而已,创建open toolchain application时还是编译不过,提示缺少头文件. 有人有完整...
iOS多环境配置 Zoneday的博文 343
找到的一篇写的比较全面的多环境配置博客。 点击跳转
Xcode-利用Configuration实现多个配置 探索者iOS 4567
iOS开发过程中总是会遇到一个应用对应多个域名的情况，测试地址、生产地址、后台接口开发者的个人主机地址，每次打包或者安装的时候都要手动去修...
iOS 多环境配置六张图就够了 Code_浅蓝 1007
在工作中我们需要配置不同的环境，说白了就是配置不同的编译环境，这里所谓的开发、测试、生产环境只不过是见名知意，或者服务器给定不同的访问...
xcode创建一个工程的多个target, 应对不同的环境 枫叶秒的专栏 4165
在项目中我们有时候会有需要应对不同的开发环境，比如企业版本和AppStore版本等。由于不同的target，他的配置文件也不同，所以在打包的时候可以...
Xcode workspace 多个project联编 m0_37468171的博文 256
在了解xcode构建原则之前，需要熟悉workspace相关的概念，即workspace.project和target。 target target指定了构建的product,包含将workspace和proj...
Xcode 使用 Configuration 来配置不同的项目环境 khlijm的专栏 201
原文链接 很多项目在开发时都会经常在开发环境和生产环境之间切换，切换随之而来的还有比如更换 App 名称、Bundle Identifier、服务端接口地址等等...
Xcode -利用 Configuration/Scheme 实现多环境配置 u011307204的博文 150
应用场景分析 在 iOS 开发过程中会遇到一个应用对应多个域名的情况，通常情况下使用 DEBUG 的宏来进行判断，这主要是基于 Xcode 中的 Configuratio...
手把手教你给一个iOS app配置多个环境变量 努力,可能成功! 放弃,注定失败! 1342
前言 谈到多环境，相信现在大多公司都至少有2-3个app环境了，比如Test环境，UAT(User Acceptance Test)用户验收测试环境，Release环境等等。当需...
2020华为HCIA/HCNA/数通/路由交换/实验/视频/教程/持续更新赠题库 05-25
本课程不仅可以帮大家顺利考取华为HCIA证书，同时技术视频均为理论+实战配套讲解，讲解细致，通俗易懂，资料完整，可以让大家学到实实在在的...
Java基础与实践 07-31
Java语言是目前流行的一门程序设计语言。本课程是一套全面讲解Java语言程序设计的开发类课程，由浅入深地介绍Java基础内容，主要包括基本类型及...
.NET Conf China 2020讲师 PDF 01-05
.NET Conf China 2020讲师 PDF