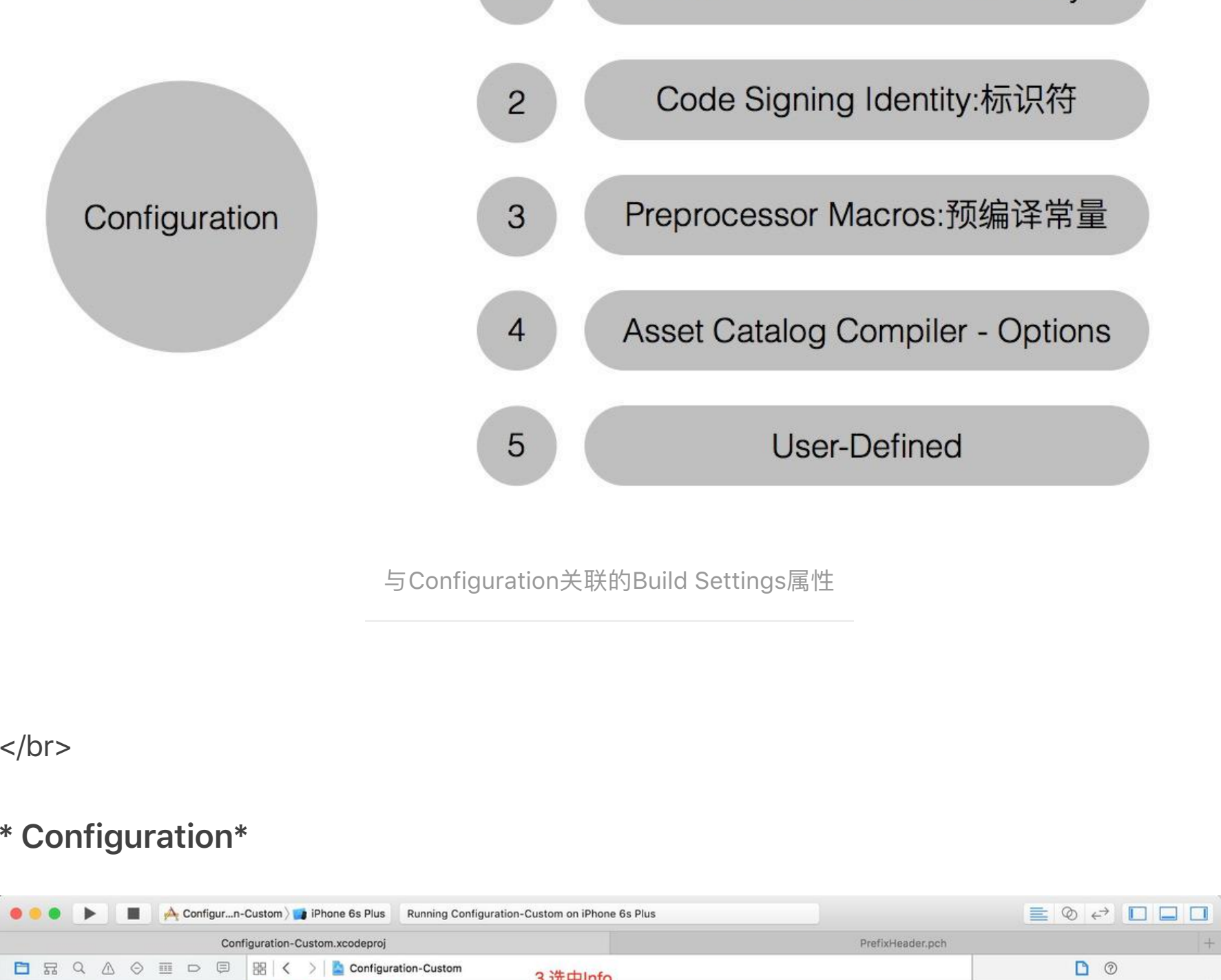


Xcode-利用Configuration实现多个配置

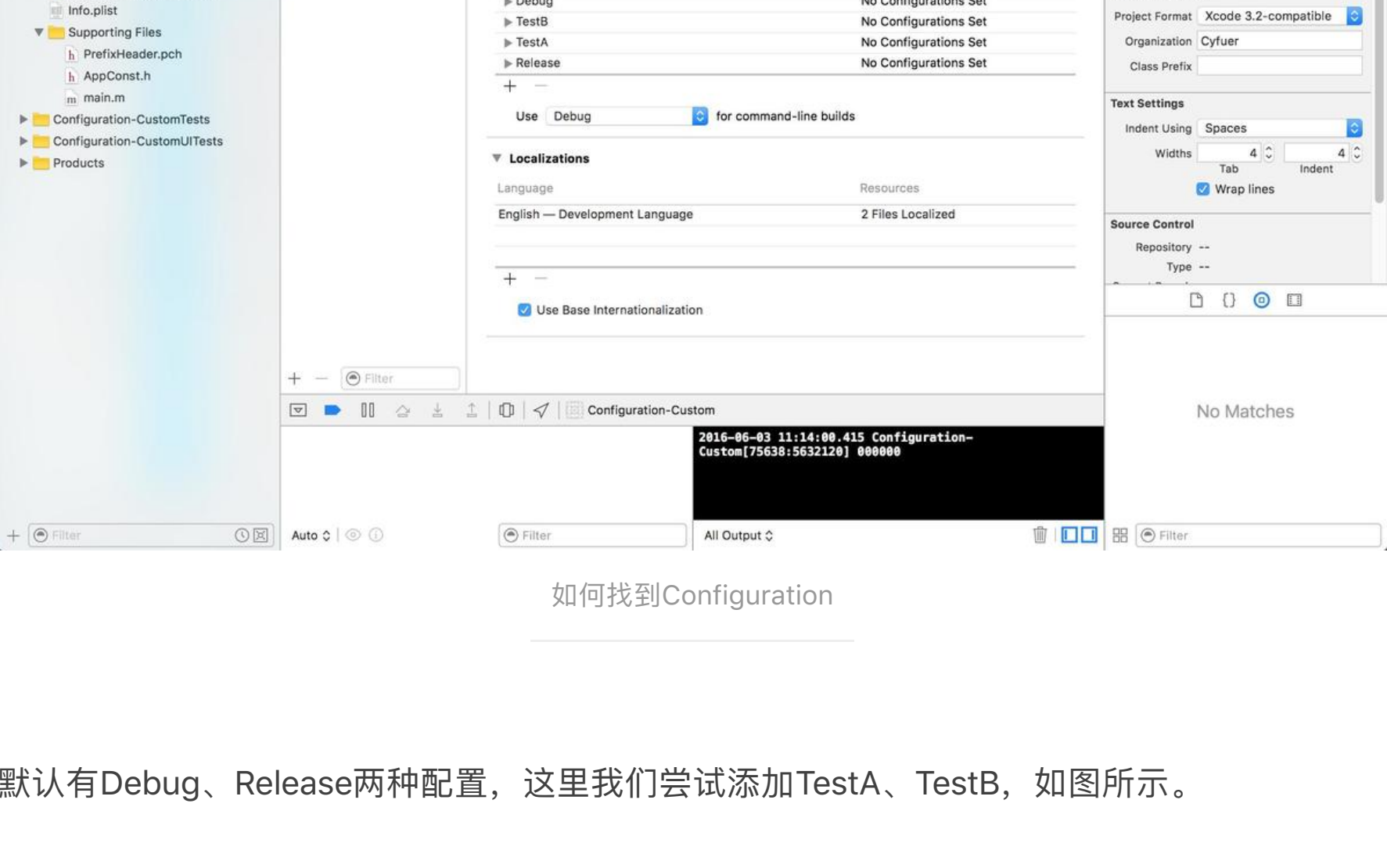
才寒

1 2016.06.12 14:15:36 字数 898 阅读 3,020

<p>
iOS开发过程中总是会遇到一个应用对应多个域名的情况，测试地址、生产地址、后台接口开发者的个人主机地址，每次打包或者安装的时候都要手动去修改一下地址相当麻烦，而Xcode正好提供了一个可以轻松解决这种情况的机制—Configuration，而且，Configuration的功能远不止于此。
</br>

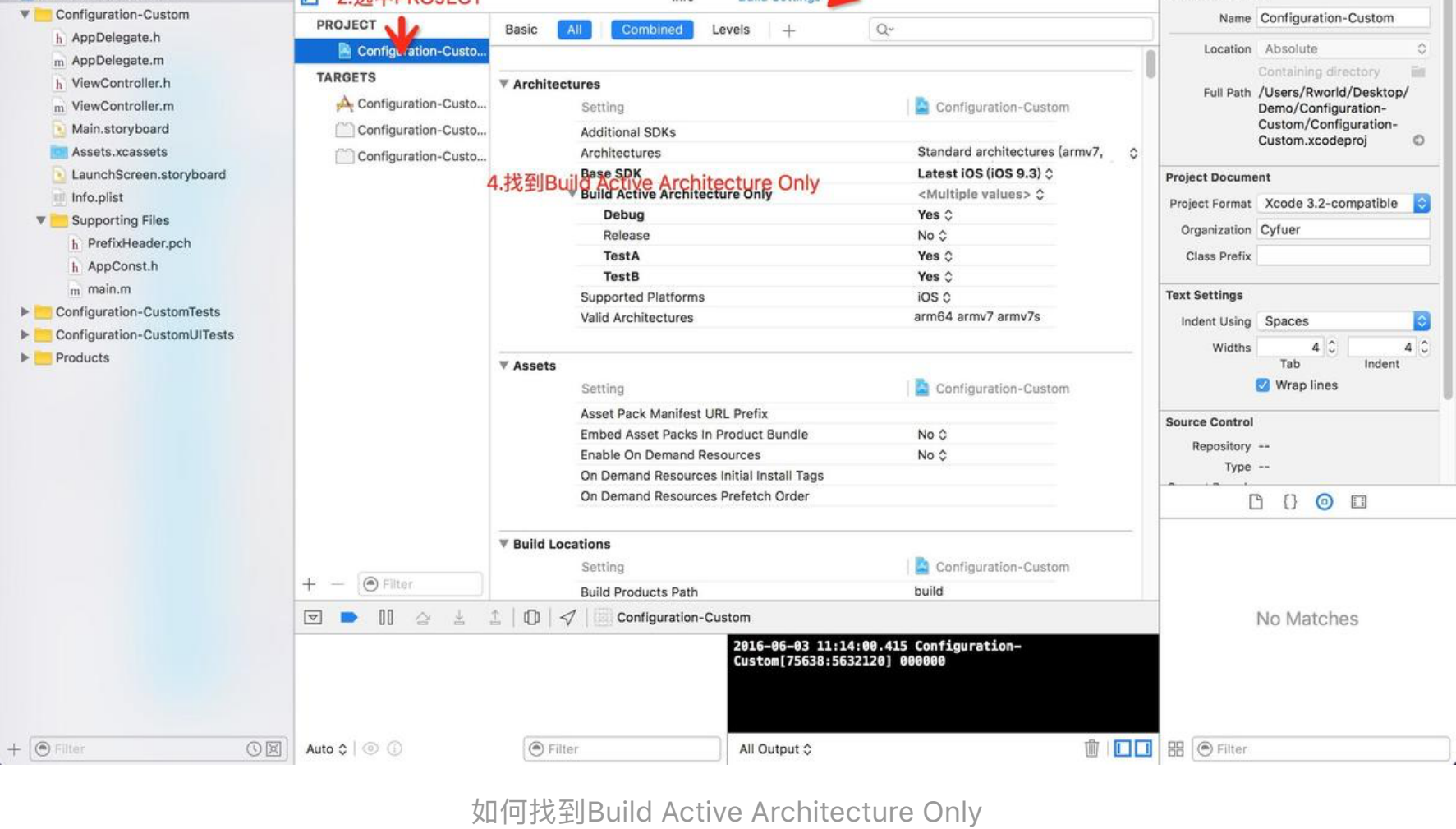


* Configuration*



默认有Debug、Release两种配置，这里我们尝试添加TestA、TestB，如图所示。

1.Build Active Architecture Only



在Build Settings中：

Architectures 想支持的指令集

Valid Architectures 有效的指令集

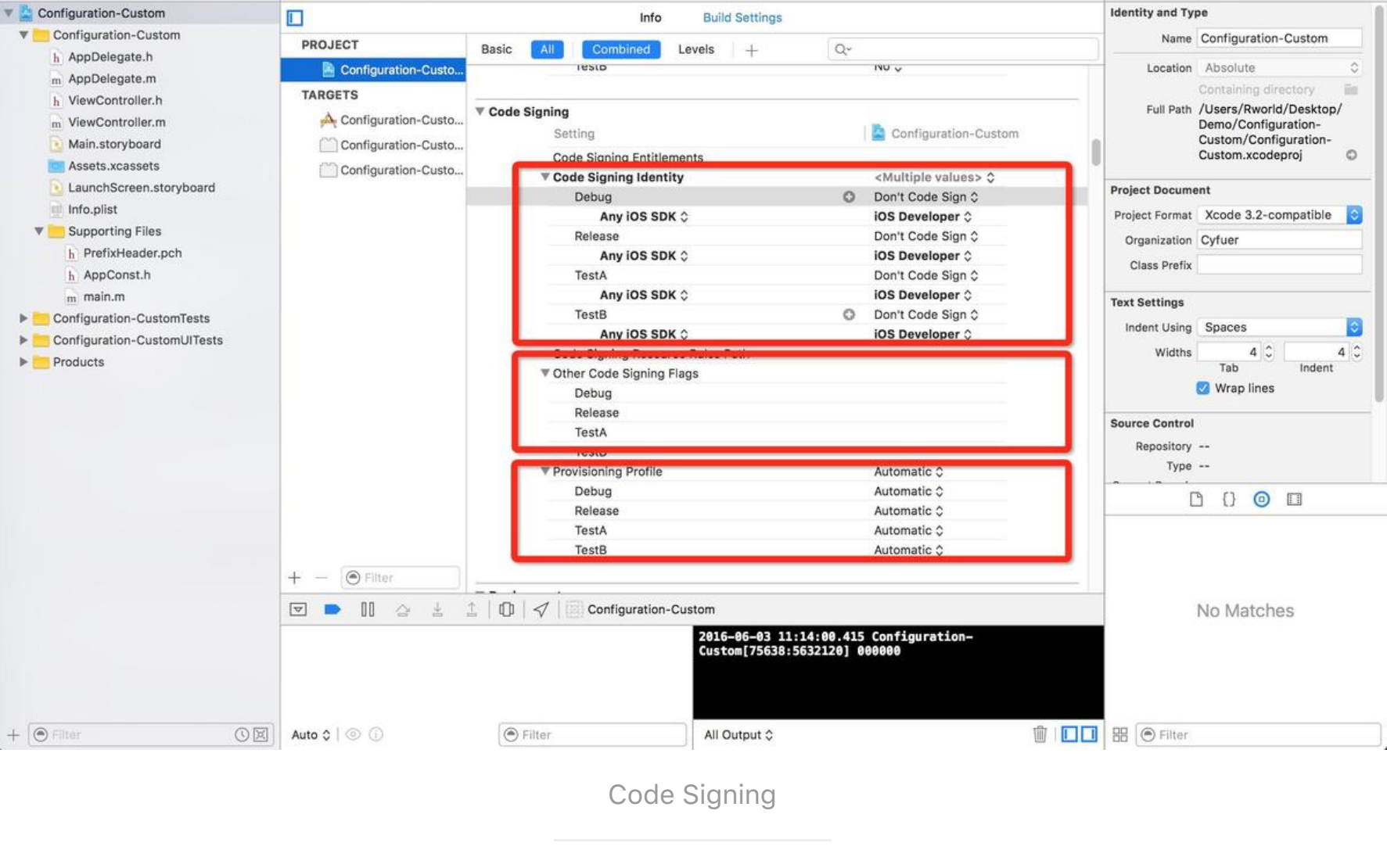
Build Active Architecture Only 是否只编译当前设备适用的指令集（如果这个参数设为YES，那么如果你用iPhone 6调试，最终生成的一个只支持arm64指令集的Binary，不过指令集是向下兼容的，比如用iPhone4（armv7）编译出来的APP，可以在iPhone5（armv7s）上运行，因为armv7s向下兼容armv7，但是不可以用iPhone3G（armv6）上运行；如果这个参数设为NO，最终生成一个支持 Architectures 中所有指令集的Binary，所以一般在DEBUG模式下设为YES，RELEASE设为NO，这样可以加快打包的速度）

iOS设备的指令集常见的有以下几种：

- ARMv8/ARM64: iPhone 6(Plus), iPhone 5s, iPad Air(2), Retina iPad Mini(2,3)
- ARMv7s: iPhone 5, iPhone 5c, iPad 4
- ARMv7: iPhone 3GS, iPhone 4, iPhone 4S, iPod 3G/4G/5G, iPad, iPad 2, iPad 3, iPad Mini
- ARMv6: iPhone, iPhone 3G, iPod 1G/2G

因为Configuration在原来的基础上增加了两个TestA、TestB，所以Build Active Architecture Only中也出现了四个条目，供分别配置。

2.Code Signing

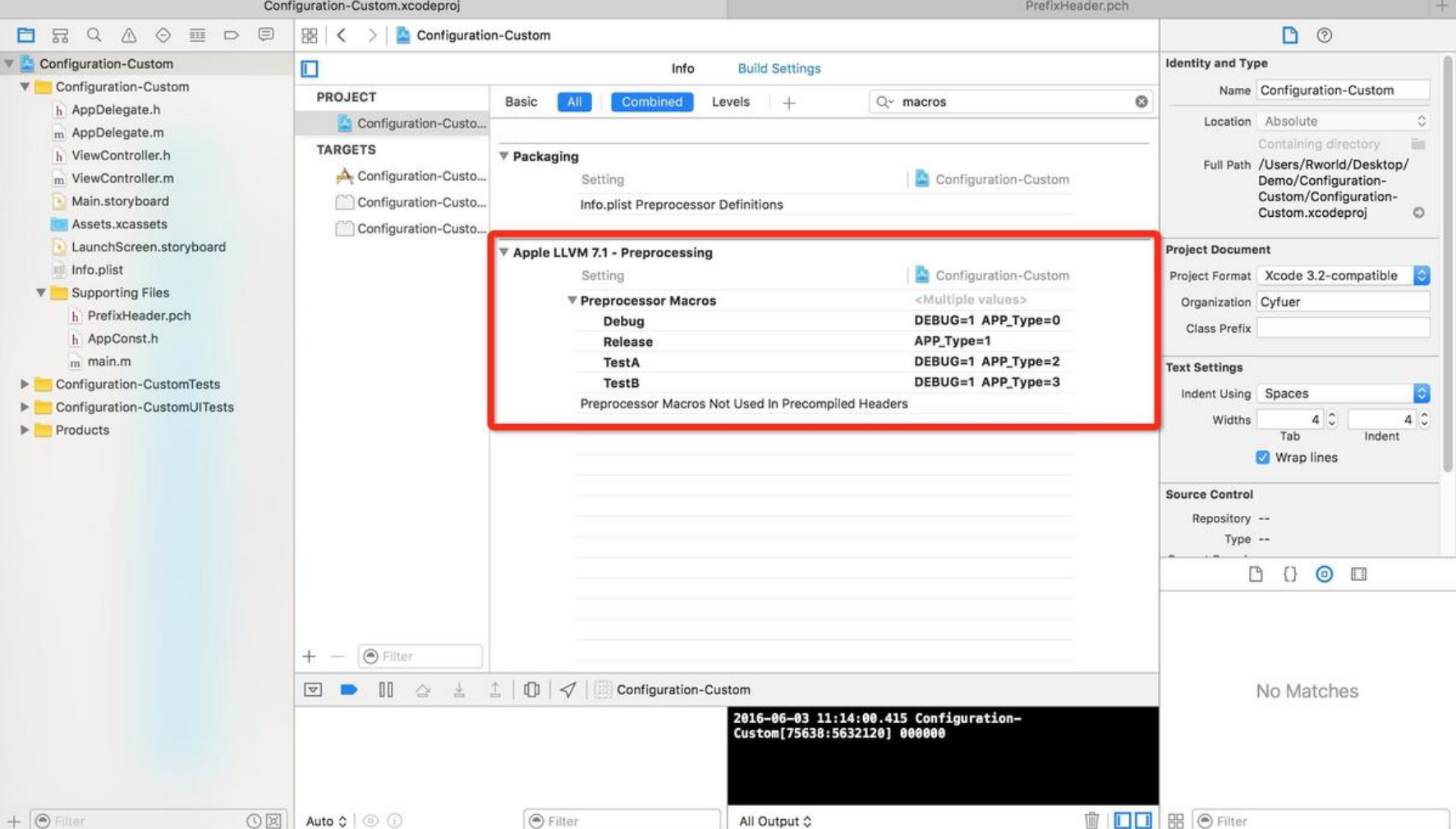


Code Signing 中的

- Code Signing Identity
- Other Code Signing Flags
- Provisioning Profile

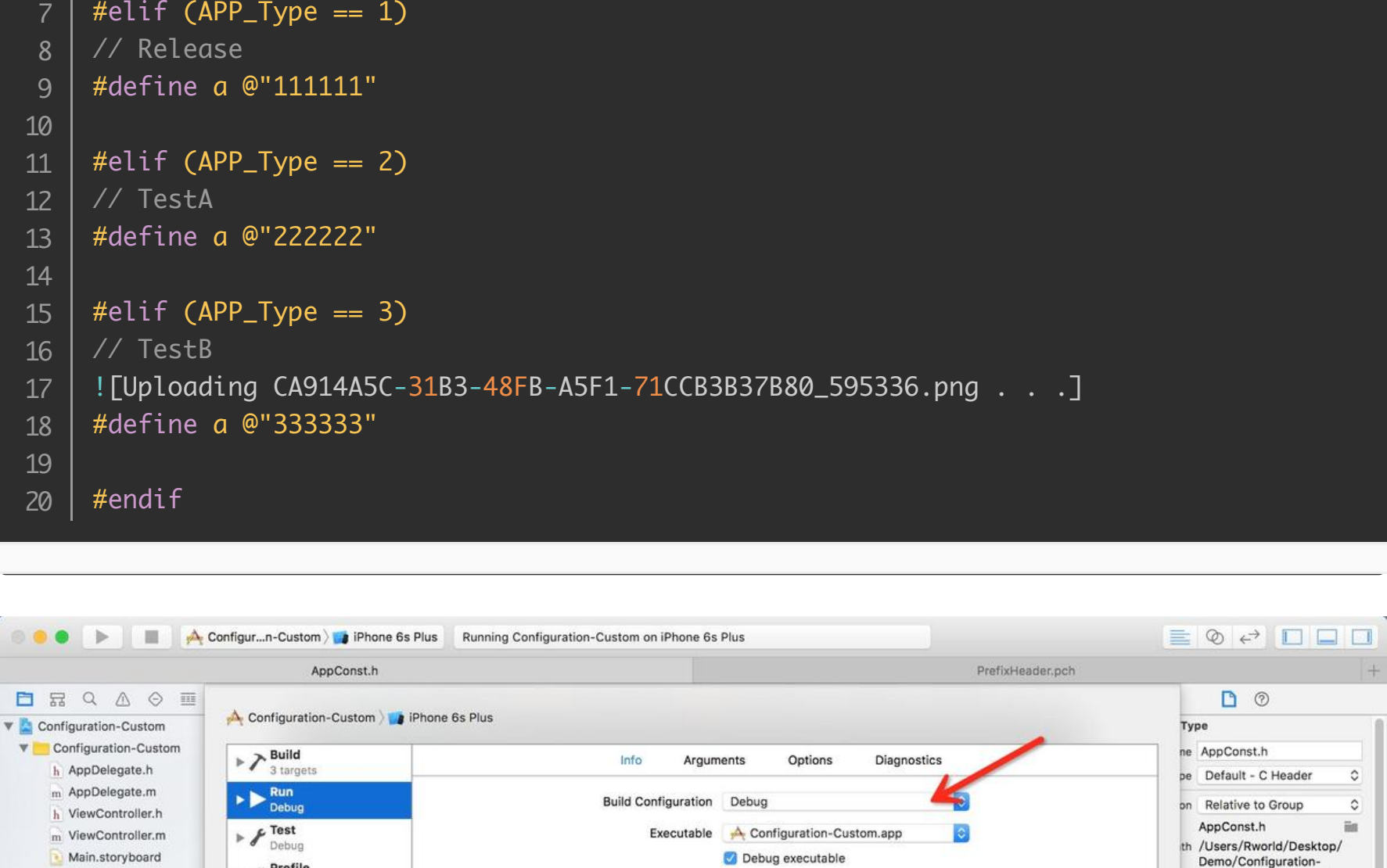
同样多出了TestA、TestB两个选项，这样就可以针对不同的配置使用不同的证书了。

3.Preprocessor Macros 预编译宏



8F78A689-441D-4528-9FED-809860E3BCD6.png

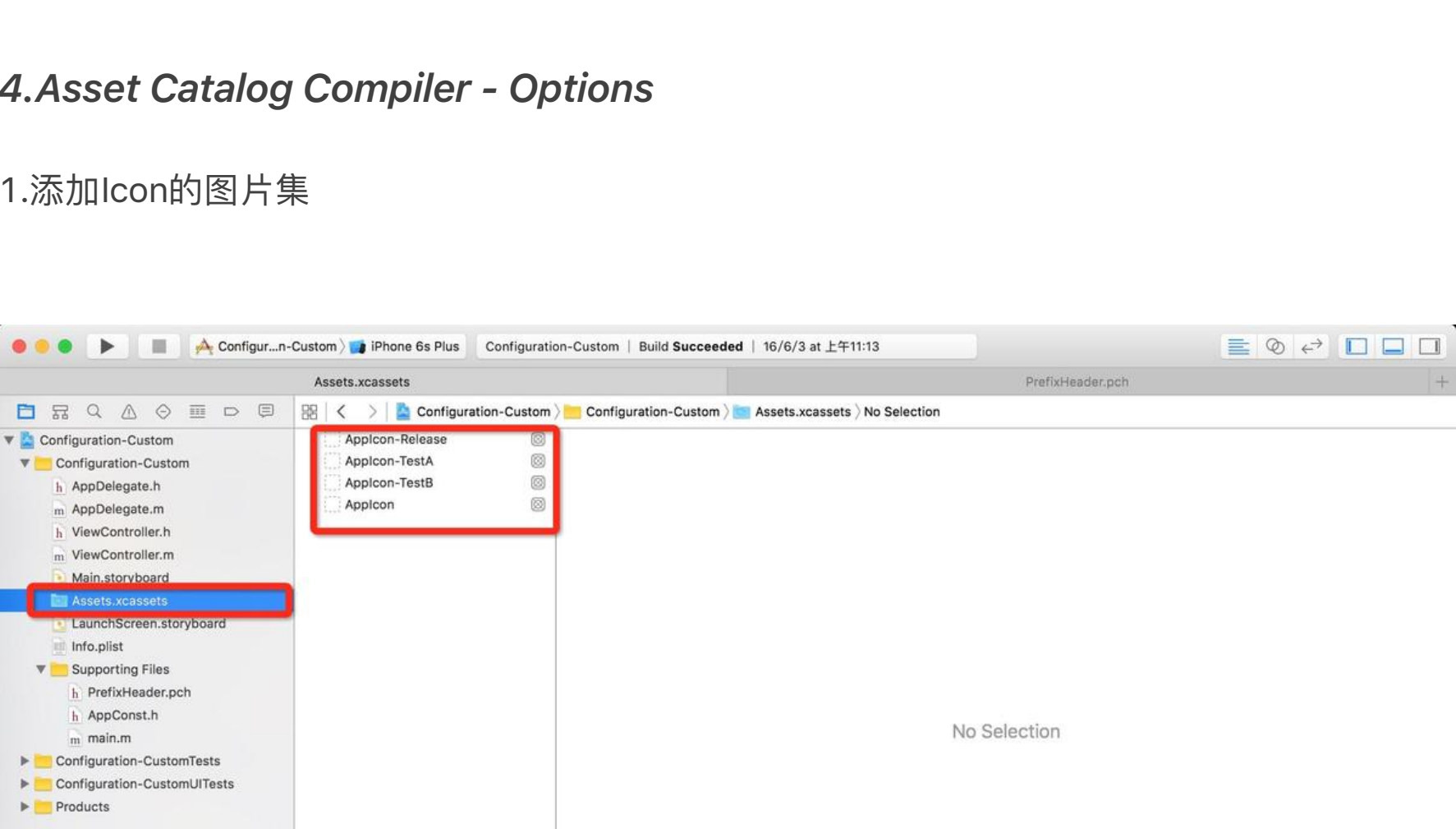
就相当于在程序中定义了宏一样，这些宏可以在代码中使用，如图所示我们在所有的配置中都添加了一个AppType，只是赋的值不同，我们可以在代码中根据AppType的不同值调用不同的代码，如下所示：



这里会有Debug、Release、TestA、TestB四个选项，选择不同配置，a的值不同

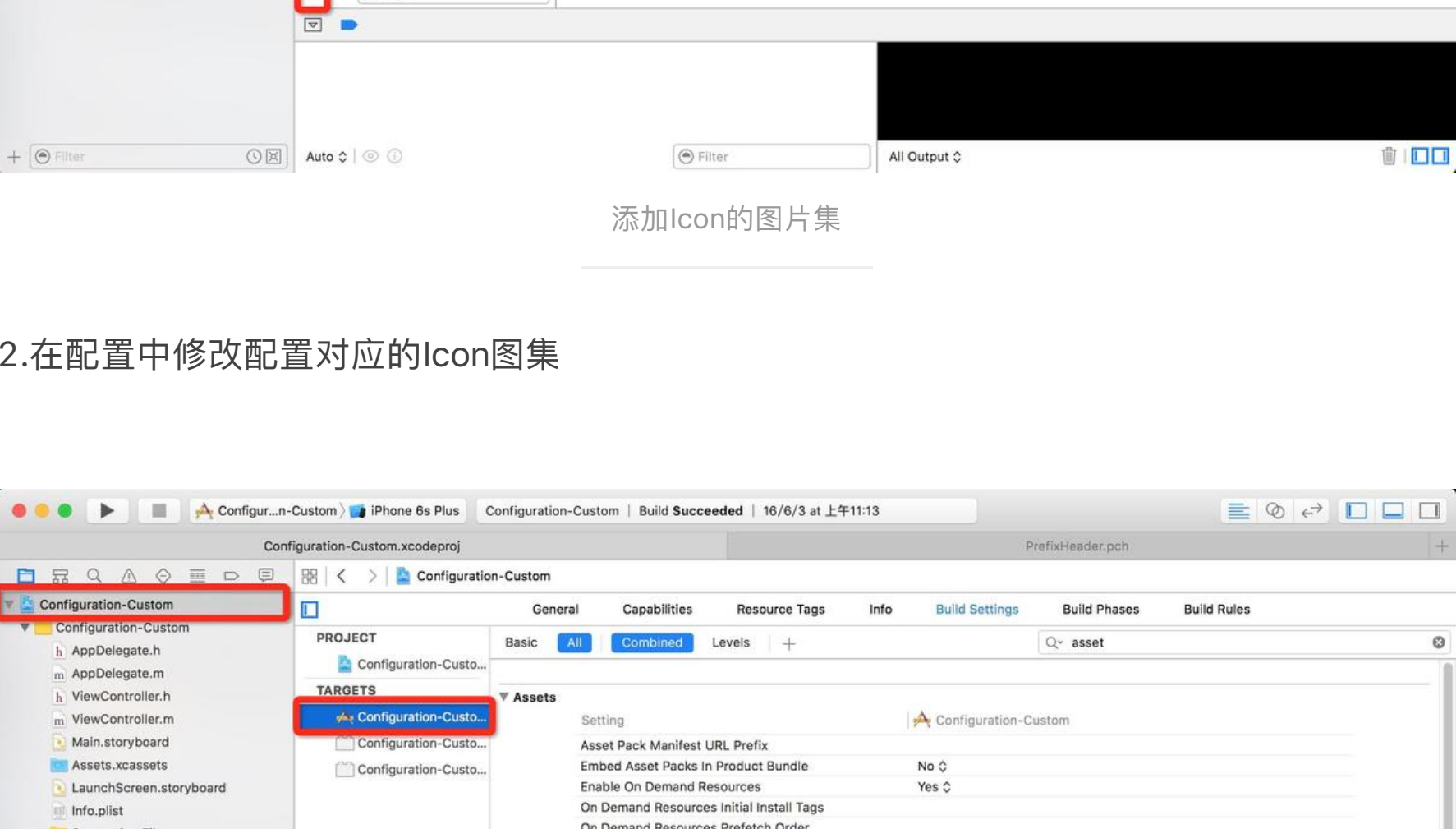
4.Asset Catalog Compiler - Options

1.添加Icon的图片集



添加Icon的图片集

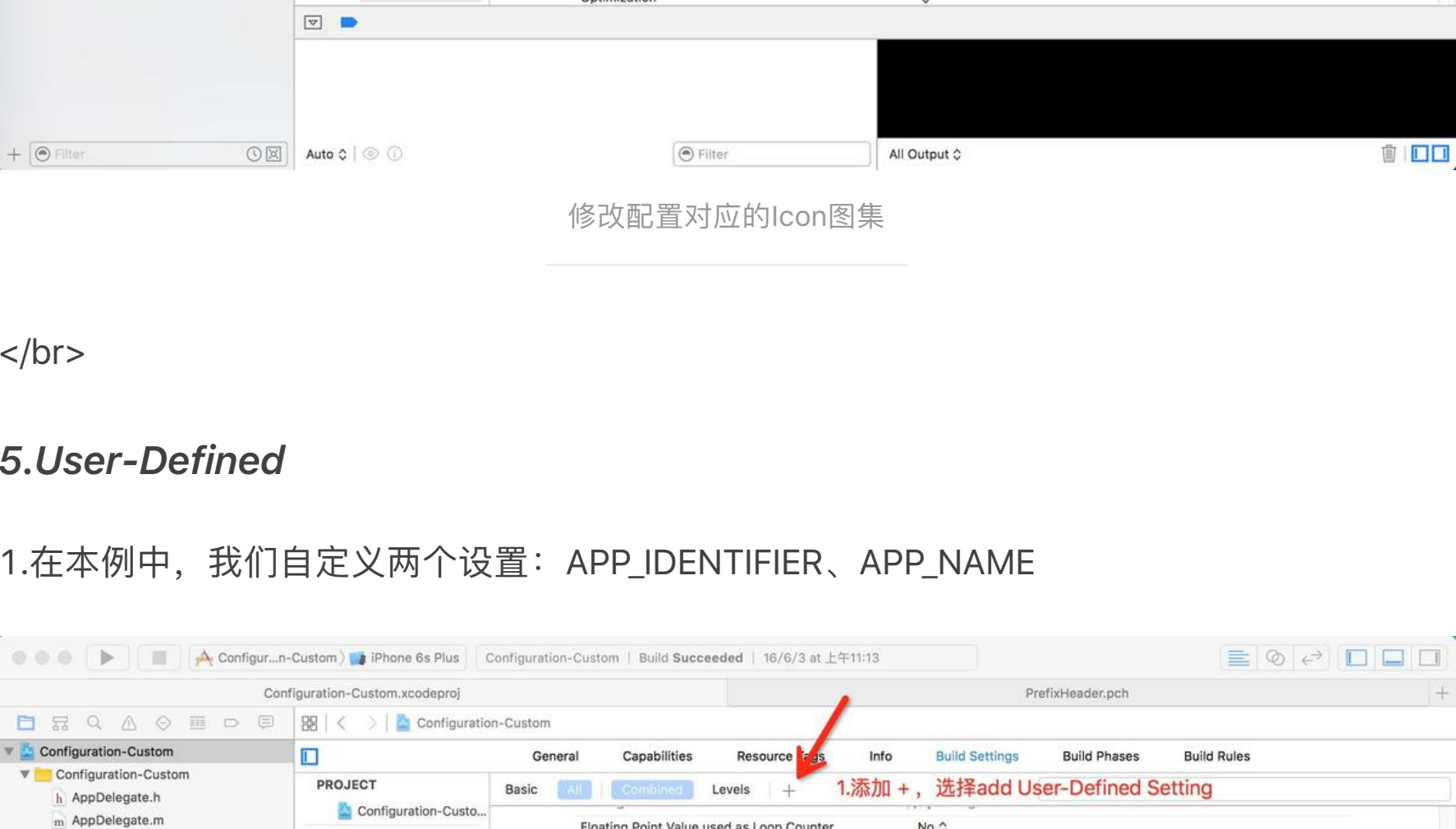
2.在配置中修改配置对应的icon图集



修改配置对应的icon图集

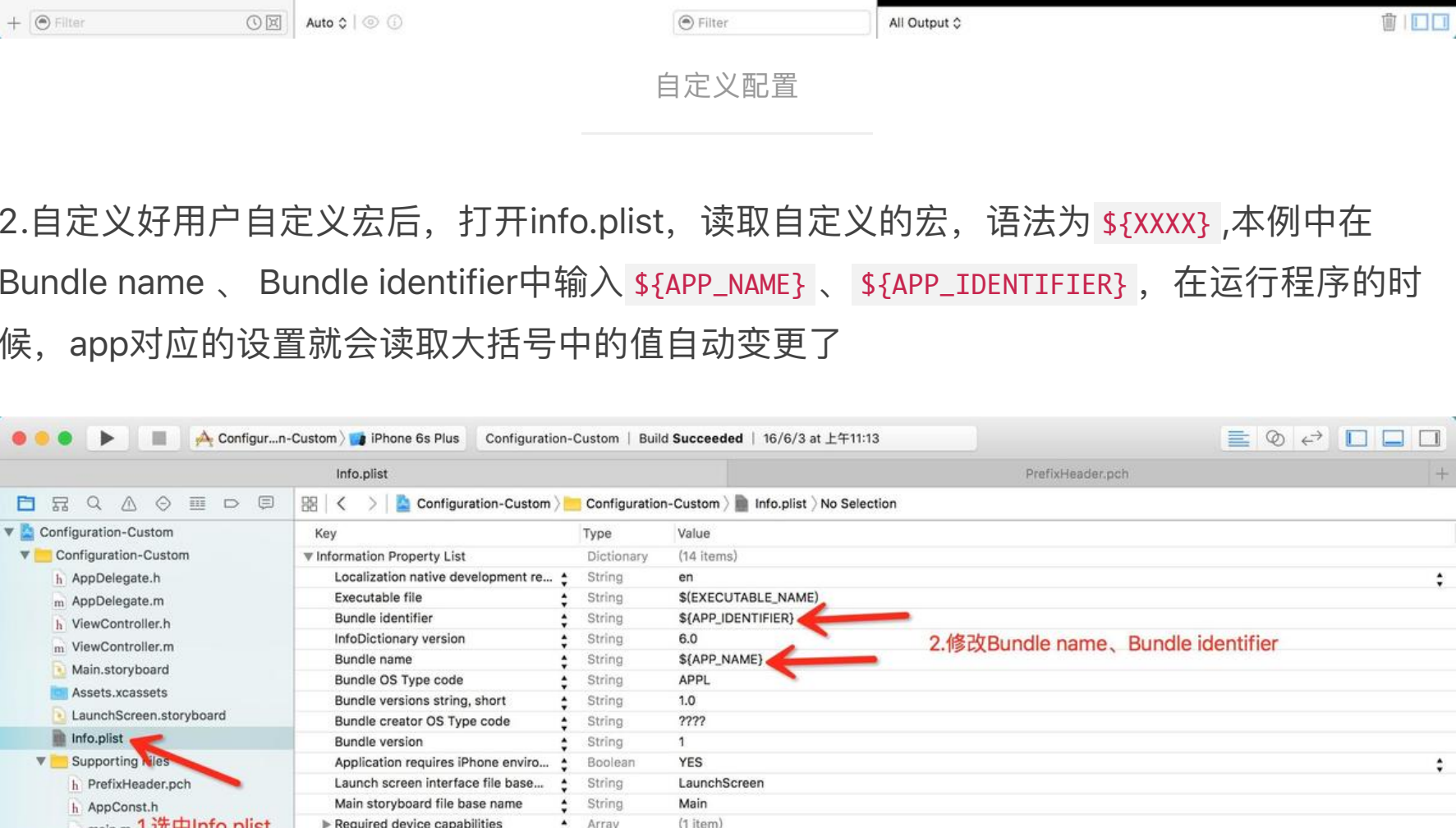
5.User-Defined

1.在本例中，我们自定义两个设置：APP_IDENTIFIER、APP_NAME



自定义配置

2.自定义好用户自定义宏后，打开info.plist，读取自定义的宏，语法为\$(xxxx)，本例中在Bundle name、Bundle identifier中输入\$(APP_NAME)、\$(APP_IDENTIFIER)，在运行程序的时候，app对应的设置就会读取大括号中的值自动变更了



修改info.plist

总结

相信看了这些其他没有提及的读者你也会依葫芦画瓢了，不过我在配置这个时候也遇到一个问题，现在我们大部分项目其实都是会用到coacopod的，在有coacopod配置的情况下添加配置，你会发现除了自带的Release和Debug可以运行外其他的都不能运行，原因是app无法找到对应的podfile，解决这个问题，我们只需要选中pod的project，在它的配置中也添加对应的Configuration就可以了，希望能帮到你~

相关链接

iOS多环境配置

iOS 利用Configuration 配置不同的编译环境

18人点赞

"小礼物走一走，来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下

才寒 路漫漫其修远兮
总资产3 (约0.15元) 共写了5390字 获得93个赞 共42个粉丝

关注

一碰就... cs网页制作 近视了怎样恢复 电脑组装配置单 蛋为什么炸 意外之孕
实时监控 md5加密 乌克兰相亲网 弱智孩子的表现 大数据查询平台 活期存款英文
ios多任务 5步消语法 开户行 巴黎时发展 如何找心理医生 年利率英文 network

写下的评论...

全部评论 只看作者 按时间倒序 按时间正序

周大松 2赞 2016.06.28 16:42
通俗易懂！棒主良心授课

被以下专题收入，发现更多相似内容

推荐阅读 更多精彩内容>

iOS开发 - iPhone12系列屏幕尺寸
此值为screen.bounds.size 分辨率乘以3即可 iPhone12 及 iPhone12 pro ...

Xcode 快捷键，Xcode12 打开控制台
最近在群里看到很多朋友在问 Xcode12 怎么打开控制台，我一直都是用快捷键所以没注意过这个问题。今天分享一下 ...

iOS 5G网络判断
昨天在判断网络的发现发现xcode12竟然没有5G相关的key，今天升级到Xcode12.1发现多了CTRadio...

Android组件化架构 - 9. Gradle优化
gradle本质是一个自动化构建工具,使用基于groovy的特定领域语言来声明项目设置;根目录的gradle文...

Android中使用FFMPEG
Android开发中引入FFMPEG需要先打包FFMPEG动态链接库(即.so文件)，不清楚怎么编译获取的同学参考...