Redis 的坑

@唐福林 http://weibo.com/tangfl

关于Redis

- disk backed in-memory database
- support
 - k-v
 - hash
 - list
 - set (sorted set)
 - rdb/aof, master slave

浪费内存

- int k-v 104 byte
- 对策:
 - rediscounter
 - hash
 - hash-max-zipmap-size

内存碎片

- 原因
 - rehash
 - get, set
 - redis 的内存占用真是一个大坑哪,48g的机器,放4个端口,每个端口只能到8g;放2个端口,每个端口只能到18g;放一个端口,到 34g了,可能马上就要出事故了吧 8月13日 08:27 来自iPhone客户端
- 对策
 - 内存规划

高延迟

- 原因
 - rehash
 - write aof
- 对策
 - 改源码?
 - Taof

复制

- master -> slave
 - master dump rdb, and send to slave
 - master send every cmd to slave
- 一旦连接断开,全部重来一遍
- 对策:
 - 弃用
 - 改源码,增加 pos eRedis

持久化

- rdb
 - dump all data to disk
 - fork
 - 对提供服务的父进程还是有影响
 - 可能丢数据

持久化

- aof
 - append every write cmd to aof
 - long recover time
 - must bgrewrite from time to time
 - bgrewrite 影响提供服务的父进程
 - 混合部署时,更明显

持久化

- 对策:
 - 修改源码 eRedis
 - rdb + aof with postion
 - 控制 write 速度
 - write 异步化 (2.4 rc8)

客户端

- Java
 - 长连接, server 端不主动断开
 - jedis vs jredis
 - pool 配置: lifo=false, block time etc
 - 不卡死: pool 内部健康检查
 - HA: 在健康检查的基础上实现

pipeline

• 加速效果不错

hgetAll

- 慢
- 对策: mc cache

Thanks

@唐福林 http://weibo.com/tangfl