模板引擎设计实现

傅玉宝 胡晓航

2011.12

设计思想

- TokenScanner 从数据源中构造出 token 序列 (词法分析)
- Parser 从 token 序列解析出 dom 树(语法 分析)
- RenderUtils 负责将 dom 转化成 render
- Template 调用 render 方法,实现渲染

Token

• Token 接口 表示一个词

```
    Token 实现类
    ElToken el 表达式 ${...}
    TextToken 文本
    ElementBeginTag xml 开始标签 <c:if...>
    ElementClosedTag xml 闭合标签 <c:if.../>
    ElementEndTag xml 结束标签 </c:if...>
```

TokenScanner

- TokenScanner 负责词法分析
 - **从数据源 转成** char[]
 - 遍历 char[], **匹配关键字,构建不同的** token
 - 存入 List<Token>
 - 词法检查(还没实现)

Dom 元素

- Node 接口四种实现
- Text **文本**
- Expression el 表达式
- Element 标签(if include)
- 还有一种注释类(暂没实现)

Parser

• Parser 负责语法解析

parseTokens 方法将 token 序列转成 dom 树

递归调用实现,实现 xml 标签嵌套解析

Render 类

- TextRender **文本渲染**
- ExpressionrRender EL 表达式渲染
- ElementRender xml 标签渲染
- RenderCluster 负责将多个 render 合并成 一个 render
- RenderUtils 负责将 dom 转化成 render

TagProcessor

• TagProcessor 用来处理 xml 标签渲染逻辑 通过实现 TagProcessor 接口,可以实现自定义 标签

IncludeProcessor

实现模板引入逻辑

IfProcessor

实现if逻辑处理

ForEachProcessor 实现集合遍历

管理相关类

- ProcessorManager 负责管理 processor
- TemplateManager 负责 template 管理和
 缓存,线程安全的实现类
- TemplateEngine 模板相关功能配置
 如 processor 配置
 JexlEngine el 表达式配置

Demo

```
public class EnginTest {
    public static void main(String[] args) {
7
        //获取模板输入流
        InputStream in = EnginTest.class.getClassLoader().getResourceAsStream("template/demo.html");
        InputStream include = EnginTest.class.getClassLoader().getResourceAsStream("template/include.ht
        //通过模板输入流。构造模板
        Template template = new SimpleTemplate(in, "GBK");
        Template includeTemplate = new SimpleTemplate(include, "GBK");
        //向templateManager注册模板
        TemplateManager templateManager = new ConcurrentTemplateManager();
        templateManager.addTemplate("demo", template);
        templateManager.addTemplate("test", includeTemplate);
        //构造模板所需要的参数
        Map<String, Object> map = new HashMap<~>();
        map.put("msqid", 123654);
        map.put("msg", 147852);
        map.put("sohucms summary", "sohucms summary");
        map.put("pic temp", "pic temp");
        map.put("at temp", "at temp");
        map.put("from", "from");
        map.put("geo", "geo");
        map.put("num reply", "num_reply");
        //模板渲染,输出到StringWrite
        StringWriter sb = new StringWriter();
        template.render(map, sb);
        System.out.println(sb.toString());
É
```

Thanks!