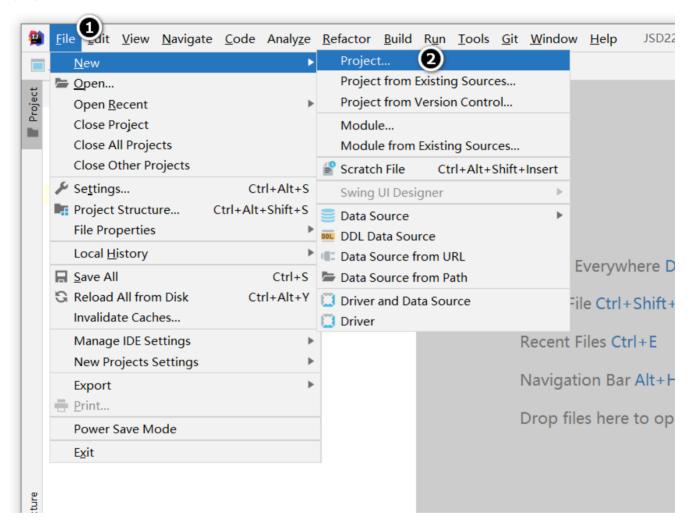
SpringBoot项目

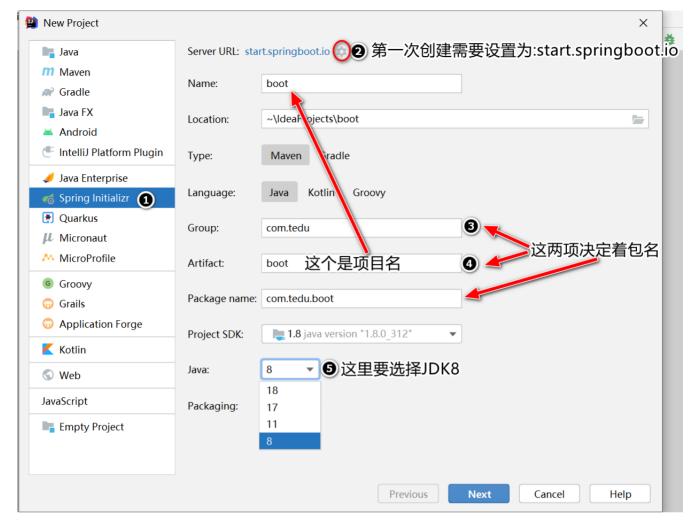
创建SpringBoot项目

步骤:

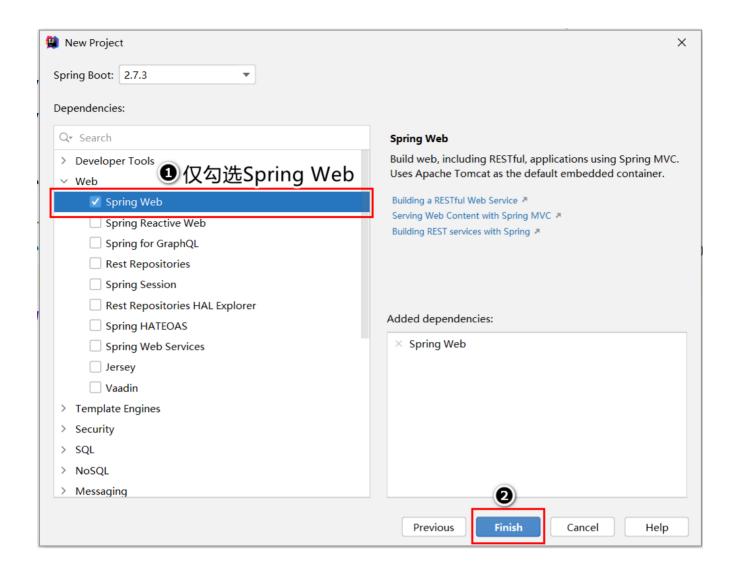
第一步:新建一个项目



第二步:选择SpringBoot项目,按照图上的步骤选择并输入对应内容,之后点击next进行下一步。



第三步:勾选Spring Web,并点击finish完成项目的创建

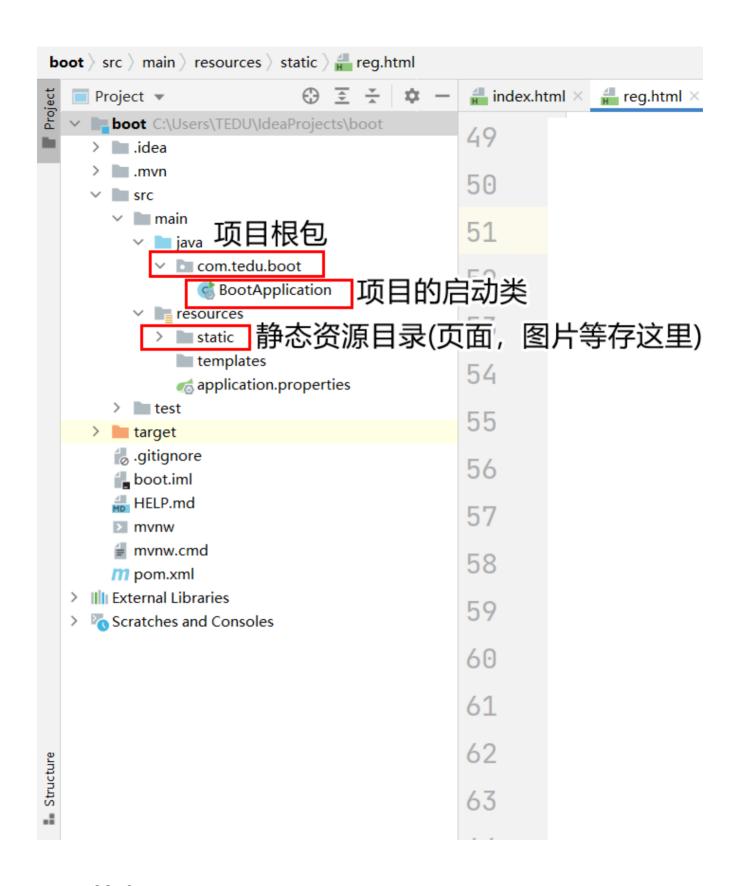


SpringBoot项目结构

项目根包:SpringBoot项目要求我们将来定义的类和包必须放在这个包下

项目启动类:SpringBoot项目自动生成,里面包含main方法,用来启动

静态资源目录:用来保存当前web应用(我们的网站)中所有的静态资源(页面,图片和其他素材)



html基础

HTML是超文本标记语言,用来构成一个"网页"的语言。由W3C(万维网)制定。

构成一个页面的基本结构:

html标签是html页面的根标签,里面包含两个子标签head和body

head标签是头信息,用来指定页面的元数据,这里定义的东西都是给浏览器看的。包括后期用到的CSS,JS的加载body标签是体信息,里面定义的内容都会呈现在浏览器中给用户看到。

html常用标签介绍:

```
<h1>-<h6>标签:标题。每级标题的字体大小不同,标题独占一行
<center>标签:将标签中间的内容全部基于浏览器居中显示。该标签在HTML5中已经不再
        建议使用了
<input>标签:输入组件,用于在浏览器中获取用户输入的组件。组件有多种,使用type属性
       定义不同输入组件,常用的有:
       type="text" 默认值,表示一个文本输入框
       type="password" 密码框
       type="button" 按钮
       type="submit" 提交表单按钮
       type="checkbox" 多选框
       type="radio" 单选框
       注:单选框和复选框使用name属性分组,名字相同的为一组。
<br>>标签:换行
<a>标签:超链接。标签中间的文本是超链接上提示的文字,属性href用于指定跳转路径
标签:表格。属性border用于指定边框。
        标签中包含标签用于表示行
        标签中包含标签用于表示列
        标签中常见属性:
        align:对其方式。left左对齐,right右对齐,center剧中对其
        colspan:跨列合并列,合并是从左向右合并列
        rowspan:跨行合并列,合并是从上向下合并列
<img>标签:图片。属性src用于指定图片的路径
```

URL-统一资源定位

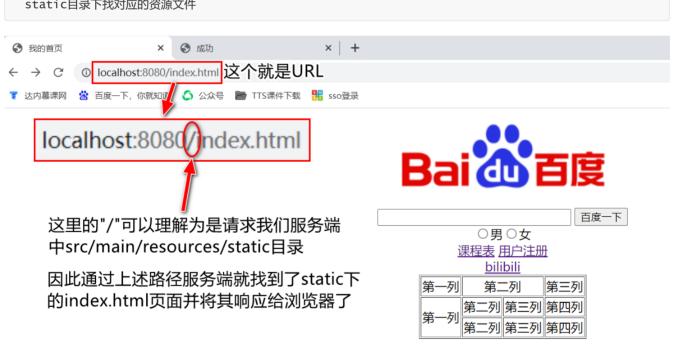
URL:统一资源定位 http://www.tedu.cn/myweb/index.html 协议名称 主机地址信息 资源的抽象路径 http://localhost:8088/myweb/index.html IP:端口

DNS 域名解析服务

域名	IP+端口
www.taobao.com	xxx.xxx.xxx.xxx:80

请求服务端页面时,浏览器地址栏上输入URL地址的规则:

根据URL的主机地址信息我们可以找到我们的服务器(Tomcat),抽象路径部分最开始的"/"则是让服务器去项目的static目录下找对应的资源文件



在页面上指定其他资源的路径时的规则:

我们在html页面上经常会使用超链接或者图片组件,这时我们需要指定路径,这里的路径都是从"/"开始的这里的"/"就是URL地址中抽象路径部分最开始的"/"



表单的使用:

form表单是用于将用户在页面上输入的信息提交给服务端使用的组件。

form表单中应当包含若干的输入组件.

注意:只有包含早form标签中间的输入组件中用户输入的信息才会提交给服务端!!

form上有两个重要的属性:

action:用于指定表单提交的路径,该路径需要服务端配合处理

method:表单提交的形式,有两个可选项:

GET: 地址栏形式提交, 表单数据会拼接到地址栏的URL中传递

POST: 表单数据会被包含在请求的消息正文中被提交 当表单数据含有用户隐私信息或附件上传时应当使用POST。

method属性不指定时,默认是GET请求提交。

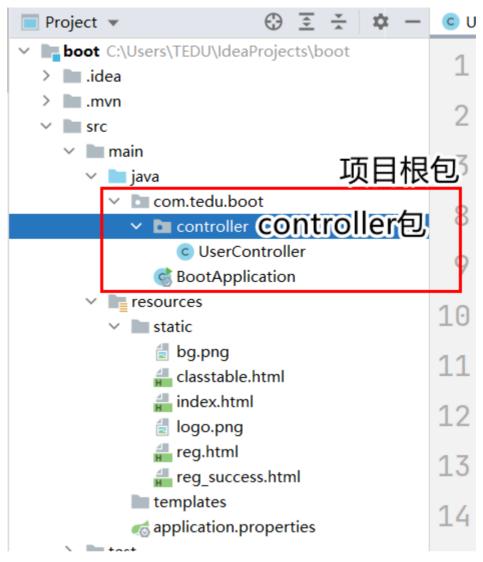
表单中应当包含一个提交按钮,该按钮点击后会将这个表单进行提交。

```
49
                          表单提交的方式
          指定表单提交的位置
      <form action="/regUser" method="get">
50
         51
           用户名 注意,每个输入框都要取名字,否则提交时该输入框会被忽略
53
              <input name="username" type="text">
所有输入框包括提交按
钮要被包含在form标签中
56
57
           58
                <input type="submit" value="注册">
59
                         提交按钮
              60
           61
         62
63
      </form>
```

Controller的创建

Controller是所有处理业务请求的类的统称,我们可以创建一个包controller保存实际处理业务的所有Controller类,需要注意几个事项:

1. controller包需要放在项目的根包下



- 2. Controller上要定义@Controller注解,否则Spring MVC框架不识别该类
- 3. 处理业务的方法要定义@RequestMapping注解,且参数要与页面表单中action的值一致

```
*/
//spring框架要求,只有被注解@Controller标注的类才是处理业务的类
@Controller 所有的Controller 经都必须添加该注解
public class UserController {

//@RequestMapping注解用于标注处理某个具体业务的方法,参数传入的字符串与对应页面中表单的action地址一致
@RequestMapping(②\"/regUser")) 所有处理业务的方法必须添加该注解
public void reg(Https/rvletRequest request, HttpServletResponse response) {...}

@RequestMapping中的参数要与页面表单action的值一致
<form action="/regUser" method="get">reg.html页面代码

*/
/**Controller 新有的Controller 表现。
//@RequestMapping注解用于标注处理某个具体业务的方法。参数传入的字符串与对应页面中表单的action地址一致
@RequestMapping中的参数要与页面表单action的值一数
<form action="/regUser" method="get">reg.html页面代码

*/
/**Controller 新有的Controller 表现。
// @RequestMapping注解用于标注处理某个具体业务的方法。参数传入的字符串与对应页面中表单的action地址一致
@RequestMapping注解用于标注处理某个具体业务的方法必须添加该注解
public void reg(Https/rvletRequest request, HttpServletResponse response) {...}
```

4. 获取表单信息

使用请求对象:request.getParameter()获取,这里方法参数为一个字符串要与表单中输入框名字一致

```
UserController
//通过request对象获取表单中4个输入框的内容
String username = request.getParameter(s: "username");
String password = request.getParameter(s: "password");
String nickname = request.getParameter(s: "nickname");
String ageStr = request.getParameter(s: "age");
<form action="<mark>/regUser</mark>" method="get">
                                           reg.html
   用户名
          <input name="username" type="text">
      密码
          <input name="password" type="password">
```