

## UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI TRENTO

Dipartimento di ingegneria e scienza dell'informazione

Corso di Laurea in Informatica

PROGETTO INGEGNERIA DEL SOFTWARE

# **AULE STUDIO UNITN**



**GRUPPO T43** 

Sarcletti Davide - Rizzi Mattia - Cattoni Alex

#### Organizzazione del lavoro

Il carico di lavoro, durante lo sviluppo del progetto, è stato sempre suddiviso tra i vari membri, focalizzando le proprie skill e competenze specifiche dove richiesto. Abbiamo optato di utilizzare un approccio di lavoro in parallelo, in modo tale da avere sempre una visione completa durante lo sviluppo, massimizzando l'accuratezza dei documenti e permettendoci di confrontarci direttamente durante le fasi di sviluppo.

Durante le fasi iniziali del progetto non vi è stata una forte suddivisione del lavoro. Abbiamo lavorato per la maggior parte in sincrono, partendo dal brainstorming delle idee alla realizzazione del primo deliverable (**D1 - Analisi dei Requisiti**). In tal modo siamo arrivati ad avere una visione precisa e totale del progetto e di come avremmo suddiviso il lavoro in futuro.

Successivamente, nel documento **D2**, abbiamo iniziato a delegare il carico di lavoro tra i vari membri in base alle proprie competenze, aggiornandoci frequentemente su ciò che si ha fatto e definendo insieme i RF e RNF. Inoltre, durante la creazione del documento abbiamo utilizzato diversi tool online di nostra conoscenza, tra cui "Lucidchart" e "Draw.io", per fornire delle precise rappresentazioni grafiche delle nostre analisi, così da avere un deliverable completo e dettagliato.

Nel **D3**, il teamwork del gruppo è stato perfezionato. Abbiamo identificato immediatamente gli obiettivi del deliverable e proceduto a fissare diversi incontri per definire i diagrammi, le loro funzionalità e attributi. Avendo quindi una idea chiara del da farsi siamo stati in grado di lavorare in maniera asincrona sul documento, aggiornandoci semi-frequentemente e delegando il lavoro nel team. Più precisamente, dopo aver concordato sui diagrammi finali da implementare, due membri del gruppo, i quali più portati a livello di database. si sono occupati della realizzazione effettiva del diagramma delle classi, tramite l'ausilio del precedentemente citato "Draw.io". Il

terzo membro invece si è occupato della cura delle varie descrizioni della coesione del testo e della struttura del documento.

Proseguendo, il **D4** è stato realizzato allo stesso modo, distribuendo equamente il lavoro in base ai propri punti di forza e alle proprie competenze, tuttavia molte complicazioni sono emerse durante la sua fase di sviluppo. Difatti abbiamo organizzato più volte incontri fuori programma per tentare di risolvere o aggirare problemi che stavano nascendo durante la scrittura del codice. Spesso ci siamo ritrovati a dover cambiare vecchi deliverable per combaciare i nuovi obiettivi o le nuove funzionalità, aggiornate in modo tale da poter sviluppare quanto meglio il sito web. Per poter terminare il sito web e concludere questa fase abbiamo utilizzato diverse tecnologie: Html, Css, MongoDB, Javascript, Node JS, Mongoose, Express, Jest, Swagger e Vue. Ed è solo grazie alle conoscenze pregresse del gruppo che siamo stati in grado di terminare il sito web in tempo.

Infine l'ultimo deliverable (D5) è stato l'ultimo lavoro di gruppo condiviso su cui ognuno ha fornito il proprio feedback

#### Ruoli e Attività

La tabella seguente illustra le responsabilità principali dei vari membri del team e i compiti principali che hanno svolto:

Membro Team	Ruolo	Attività	
Alex Cattoni	Team Leader / Developer / Progettista	<ul><li>Coordinatore attività</li><li>Back End Developer</li><li>Designer</li></ul>	
Mattia Rizzi	Progettista / Analista / Developer	<ul><li>Deliverable developer</li><li>Technical Writer</li><li>Schema Planner</li></ul>	
Davide Sarcletti	Progettista / Analista / Developer	<ul><li>DB Manager</li><li>Technical Writer</li><li>Schema Planner</li></ul>	

	DI	D2	D3	D4	D5	TOTALE (per membro)
Alex Cattoni	10	15	8	43	1	79
Mattia Rizzi	13	21	10	24	1	73
Davide Sarcletti	13	18	9	20	1	61
<b>TOTALE</b> (per deliverable)	36	54	27	87	3	207

#### **Criticità**

Durante lo svolgimento del progetto i ruoli sono completamente cambiati rispetto a quelli definiti inizialmente. Per esempio il Team Leader è cambiato ed è diventato Alex Cattoni mentre Davide Sarcletti si è occupato maggiormente del database e Mattia Rizzi della stesura dei deliverables. Il lavoro settimanale previsto e gli incontri programmati sono stati rivalutati e modificati, difatti sia il tempo dedicato che gli incontri sono aumentati mano a mano che i deliverables avanzavano. Il nostro team working si è evoluto da una base sincrona a una base asincrona per i deliverables. Più precisamente dove dopo aver definito gli obiettivi e concluso i vari diagrammi i vari deliverables sono stati stesi unicamente tramite un lavoro asincrono e distribuito. Invece per il codice abbiamo lavorato in maniera sincrona con piattaforme come Zoom per trasmettere a video il codice (anziché incontrarsi sempre fisicamente).

### **Autovalutazione**

La seguente autovalutazione è quanto più imparziale possibile, realizzata analizzando il lavoro svolto e il tempo dedicato da parte di ogni membro.

All'interno del team si è creato un clima positivo, favorevole e produttivo, che ha permesso uno scambio di opinioni adeguato e un lavoro coordinato.

**Alex Cattoni**: ha svolto perfettamente il suo ruolo di team leader. Ha distribuito il carico di lavoro in maniera equa e in base alle competenze. È sempre stato presente ed è colui che si è dedicato maggiormente alla realizzazione del sito web, lavorando più ore rispetto agli altri. Le sue conoscenze sono state fondamentali per lo sviluppo finale del progetto.

**Mattia Rizzi**: è sempre stato attivo e presente, sia nelle fasi di lavoro individuali che nelle fasi di sviluppo coordinato. Le sue capacità di sintesi e di scrittura hanno permesso la creazione di deliverables precisi e completi insieme agli schemi implementati al loro interno.

**Davide Sarcletti**: si è sempre dimostrato collaborativo con tutti i membri, ha realizzato la parte di front end e preso parte alla stesura dei deliverables e alla loro revisione. Si è espresso favorevole a svolgere i diversi task individuali assegnati dal Team Leader e prendeva parte alle discussioni riguardo alle implementazioni

La seguente tabella rappresenta una propria autovalutazione basata sul tempo dedicato al progetto, il lavoro svolto e la qualità del lavoro stesso. Sulla base delle considerazioni effettuate precedentemente la nostra autovalutazione è la sequente:

Membro Team	Voto		
Alex Cattoni	27		
Mattia Rizzi	27		
Davide Sarcletti	26		