# 10. Übung zur Vorlesung Programmierung und Modellierung

#### Hinweise:

- Einmalige Raumänderung für die Übungen am Freitag, den 3.7.2015: 10:00h→E216, 12:00h→E216, 14:00h→A014 im gleichen Gebäude.
- Donnerstag, 9.7., 17:00, B201: Freiwillige Fragestunde der ProMo-Tutoren!

**A10-1** Wiederholung Rechnen Sie zügig mit Papier & Bleistift aus, zu welchem Wert der jeweilige Haskell Programmausdruck auswertet. Es reicht die Angabe des Endergebnis. Sie dürfen Ihnen unbekannte Funktionen dabei gerne in der Standardbibliothek nachschlagen!

```
a) let bar x y z = if 1 < succ x then z else x+y in bar 0 2 (3 'div' 0)</li>
b) [(x,y,z)| x<-[minBound..maxBound], y<-[7,8], z<-[2,3], x==(even(y+z))]</li>
c) (\x y -> reverse $ ():x:():[()]) (()) ()
d) let foo f = \x-> x : foo f (f x) in take 3 $ foo (*2) 2
e) let m = Data.Map.fromList [('a',4),('b',7),('c',6),('d',9)] in Control.Monad.mapM_ (Prelude.flip Data.Map.lookup m) ['b'..'c']
```

A10-2 Fizz buzz Im Kinderspiel "Fizz buzz" sitzen alle Teilnehmer in einem Kreis; ein Spieler beginnt und sagt "1", der nächste Spieler sagt dann schnell die nächsthöhere Zahl. Falls die Zahl jedoch durch 3 teilbar ist, so muss der Spieler "fizz" sagen. Falls die Zahl durch 5 teilbar ist, so muss der Spieler "buzz" sagen. Ist die Zahl sowohl durch 3 als auch durch 5 teilbar, so muss "fizz buzz" gesagt werden. Wer einen Fehler macht, scheidet aus!

Schreiben Sie fix ein Haskell Programm, welches dieses Spiel für die Zahlen 1 bis 111 ausführt. Dabei wird in jede Antwort in einer eignen Zeile wiedergegeben:

1 2 fizz 4 buzz fizz 7

Versuchen Sie eine Version dieses Programmes zu erstellen, welche möglichst kurz und ohne direkte rekursive Aufrufe auskommt! Verwenden Sie also die in der Vorlesung behandelten Funktionen aus Modul Control. Monad

A10-3 Fehler-Monade Machen Sie den folgenden Datentyp Entweder zur Monade:

```
import Control.Applicative
import Control.Monad

data Entweder a b = Eines b | Anderes a deriving (Show, Eq. Ord)
```

Die Grundidee dieser Monade ist wie bei Maybe: eine erfolgreiche Berechnung liefert einen mit Eines verpackten Wert, währned ein Fehler durch die Rückgabe von Anderes signalisiert wird. Während die Maybe-Monade bei einem Fehler nur Nothing zurückliefert, könnte hier Anderes noch eine Fehlerbeschreibung zusätzlich liefern. Versuchen Sie zur Lösung dieser Aufgabe möglichst wenig in Vorlesungskapitel 09 nachzuschlagen!

Beispiel:

```
> (*) <$> (Eines 3) <*> (Eines 4)
Eines 12
> let foo x y = if y>0 then Eines $ x 'div' y else Anderes "Div-by-Zero"
> foldM foo 100 [2,5,3]
Eines 3
> foldM foo 100 [2,5,0,3]
Anderes "Div-by-Zero"
```

## Hinweise:

- Welchen Kind hat der Typkonstruktor Entweder? Welchen Kind benötigt die Instanzdeklaration für die Monade?
- Berücksichtigen Sie die Monaden-Gesetze!
- Der Wert Anderes "foo" des Typs Entweder String Int kann nicht einfach als Wert des Typs Entweder String Double aufgefasst werden! Hier muss umverpackt werden, d.h. den Konstruktor Anderes erst entfernen, danach wieder erneut davor setzen. Je nach Typ wird ja auch eine andere Menge an Speicherplatz reserviert. Fehlermeldungen wie Couldn't match type 'a1' with 'b'... oder Could not deduce (b ~ a1)... weisen auf dieses Problem hin.

# H10-1 AVL Bäume (0 Punkte; Datei H10-1.hs als Lösung abgeben)

In der Vorlesung am 29.6.2015 wurden verschiedene Optimierungen von balancierten Suchbäumen besprochen. Implementieren Sie gemäß der Beschreibung in Kapitel 07 eine Funktion zum Einfügen eines Wertes in einen AVL-Baum

```
data AVL a = Empty | Node { label :: a, left,right :: Tree a, balance :: Int }
avl_insert :: Ord a => a -> AVL a -> AVL a
```

Hinweis: Diese Aufgabe mag etwas schwerer sein, ist aber durchaus auch lehrreich. Wer nicht weiter kommt findet eine Dateivorlage auf der Vorlesungshomepage, bei der schon viel vorgegeben wurde.

- a) Schreiben Sie eine monadische Funktion frage :: String -> IO String, welche Ihr Argument auf den Bildschirm ausgibt und gleich danach den Benutzer nach einer Antwort fragt, und diese als Ergebnis zurück liefert. Verwenden Sie die DO-Notation!
- b) Schreiben Sie folgende Infix-Funktion aus Modul Control.Monad selbst:

```
(<=<) :: Monad m => (b -> m c) -> (a -> m b) -> (a -> m c)
```

Diese Funktion erwartet zwei monadische Funktionen als Argument und verschmilzt diese zu einer einzigen. Vorlage:

```
-- import Control.Monad -- VERBOTEN
infixr 1 <=<
_ <=< _ = undefined -- TODO</pre>
```

### Hinweise:

- Diese Teilaufgabe ist dank DO-Notation auch nicht schwerer als die Teilaufgabe a)!
- In allen Teilaufgaben dieser Aufgabe sind keinerlei Imports erlaubt! Die gesuchten Funktionen sind ja in Modul Control.Monad bereits enthalten, so dass nichts mehr zu tun wäre. (Für die späteren Teilaufgaben können (>>=) und return verwendet werden, da diese bereits durch Modul Prelude zur Verfügung stehen.)
- Verwenden Sie infixr 1 <=< zur Deklaration der Präzedenz des Infix-Operators.
- c) Schreiben Sie eine Funktion frageV2:: String -> IO String, welche funktioniert wie in Teilaufgabe a), aber vewenden Sie dieses Mal anstatt der DO-Notation Ihre neu definierte Infix-Funktion (<=<)!
  - Hinweise: Dabei gibt es das Problem, dass die Funktion getLine kein Argument erwartet, und daher vom Typ nicht als Argument für (<=<) geeignet ist. Dies kann man jedoch leicht mit einer anonymen Funktion lösen! Diese Aufgabe dient zur Übung, die Verwendung von (<=<) ist in diesem Fall vielleicht etwas unsinnig.
- d) Lösen Sie Teilaufgabe b) erneut, ohne dabei die DO-Notation zu verwenden. Benutzen Sie stattdessen den Bind-Infix-Operator (>>=). Benennen Sie zur Unterscheidung diese zweite Version komp2 :: Monad m => (b -> m c) -> (a -> m b) -> (a -> m c)

**Abgabe:** Lösungen zu den Hausaufgaben können bis Dienstag, den 7.07.2015, 11:00 Uhr mit UniworX abgegeben werden.

Aufgrund des Klausurbonus müssen die Hausaufgaben von Ihnen alleine gelöst werden. Abschreiben bei den Hausaufgaben gilt als Betrug und kann zum Ausschluss von der Klausur zur Vorlesung führen.