

[Año]

DWES - UNIDAD 1

ARQUITECTURAS Y TECNOLOGIAS EN
ENTORNO SERVIDOR

ALEJANDRO SAINZ SAINZ - ENTORNO SERVIDOR

3 cosas por cada módulo que se usan en local y otras 3 en servidor.

DAW:

Locales - Virtual Box, Xampp, Recortes

No Locales – Azure, AWS, Docker

DIW:

Locales - Visual Studio Code, Acrobat Reader, Bloc de Notas (Si te sientes animado).

No Locales – Teams, Cualquier Navegador, Google Fonts

DWEC

Locales – Visual Studio Code, Zeal, Tabby Terminal.

No Local – Git/GitHub, SourceTree, Bootstrap (su código se importa desde un link salvo que lo instales).

DWES

Locales – JDK, IntelliJ, SGBD

No Local – Draw.io (para generar diagramas de las bases de datos), Mockaroo (para generar datos de prueba), Tomcat (en caso de necesitar servidor para desplegar la aplicación)

IPE II:

Locales - Word, Power Point, 7-zip (para comprimir los trabajos a mandar).

No Local – Youtube (para videos de material) , Plataformas Legislativas (ministerios o regulación), Servicios de Correo Electrónico

DASP:

Locales - Word, Bases de Datos en Local, Excel

No Locales – Google Docs, Office 365, Sistemas de IA o de Almacenamiento de Datos

OP-NUB

Locales – Shell o terminales, Gestor de contraseñas (Bitwarden, Keypass), Cliente de Correo en Local (Thunderbird, kmail)

No Locales – Plataformas de Almacenamiento en la nube, Editores de Código en remoto, Asistentes de IA generativas de código.

ING:

Locales – Word, Power Point, Windows Media Player(para practicar Listening)

No Locales – Duolingo (por intentar poner cosas distintas) ,

PRO

Locales – Word, SourceTree, Visual Studio Code

No Locales – Jira, GitBucket (por no repetir GitHub), Skype(Para videoLlamadas).

SOST

Locales – LibreOffice, Draw, Photoshop

No Locales – OneDriveMicrosoft,

Pregunta 2:

Elegir una de las capas de la arquitectura y explica como influye dentro de la arquitectura cliente servidor, indicando ejemplos.

Voy a elegir la lógica de negocio.

Esta capa es aquella que se sitúa entre las otras dos, haciendo muchas veces de intermediaria. Por poner ejemplos, sin entrar a explicar demasiado lo que hacen las otras dos capas, cuando la capa de presentación realiza alguna petición, los datos que se recogen en ella pasan a la lógica de negocio. Por regla general en esta capa se suelen validar que esos datos sean correctos y se realicen sobre ellos las operaciones requeridas antes de pasárselo a la capa de datos, a no ser que algunas de las operaciones a realizar sobre esa información se hagan directamente en la capa de datos, en cuyo caso, será esta capa la encargada de hacer las operaciones. Una vez se ha completado esta operación y se ha enviado la información a la capa de datos, esta última, devuelve el resultado a la capa de lógica de negocio de ser necesario para que esta se encargue de devolver los mismos a la capa de presentación para que el usuario final pueda ver reflejados esos datos.

Esta capa me parece importante ya que tiene que encargarse de, en muchas ocasiones, dar validez a los datos enviados por el usuario hacia la capa de datos, haciendo de filtro de los mismos y evaluando si son correctos o no y se pueden enviar hacia la capa de datos, devolviendo mensajes de error que el usuario recibirá indicándole motivos por los que no se pueden enviar. Imaginemos por ejemplo que un usuario debe de introducir un usuario y contraseña. La capa de lógica de negocio recogerá el usuario introducido, comprobará que existe un nombre de usuario como el recibido dentro de los datos del servidor. De ser así permitirá continuar a la solicitud de la contraseña, en caso contrario le indicará al usuario que no existe un nombre así en la base de datos y que debe de introducir otro.

Pregunta 3:

En principio como ya he comentado en clase, algunas de las empresas del ámbito público, como por ejemplo las diferentes delegaciones de la seguridad social, autonómicas y provinciales, como correos, hacienda, mutuas de accidente, algunas de las empresas del grupo Armando Álvarez, como Aspla y alguna de las que pertenecen al grupo, algunas entidades financieras como Goldman Sachs, algunas de las aplicaciones que usa Netflix creo que también están construidas sobre Java.

Todas ellas usan Java por ser robusta, por mantenerse constantemente actualizada, por poder orientarse a aplicaciones web sobre servidor, por su modularidad y por seguridad (aunque no siempre), porque es muy fiable a la hora de manipular datos e información.