

MANUAL DE MARCA

daw2

CONTENIDO

NEXORA	3
¿Quienes somos?	3
DBJETIVOS	3
VISIÓN	3
MISIÓN	3
NUESTRA IDENTIDAD	4
TTPOGRAFÍA	5

NEXORA: BRANDBOOK			
Ilustración 1 NUESTRA IDENTIDAD			

NEXORA

¿QUIENES SOMOS?

Nexora es una empresa joven, con unos pocos años de experiencia en el sector del desarrollo de software. Aun así, con mucho trabajo e ilusión hemos ido creciendo de forma constante año tras año. Nos apoyamos en el nuevo talento y las últimas tecnologías para progresar y mejorar día a día.

OBJETIVOS

Nuestro objetivo es avanzar, despacio si es necesario, pero avanzar. Con la ilusión necesaria podemos llegar a todas partes, siempre y cuando confiemos en la humildad y en nuestra forma de hacer las cosas, que siempre nos ha llevado lejos.

VISIÓN

Con todo lo dicho antes, nuestra visión fue siempre clara: Desarrollar software de gran rendimiento en los ámbitos más exigentes y competitivos manteniendo siempre los estándares más altos de calidad que podamos proveer.

MISIÓN

Dejándonos llevar por esta visión tan clara nos planteamos un objetivo alto pero asequible: Competir de tú a tú dentro del sector tecnológico con los grandes, asegurando que estaremos siempre a la vanguardia en tecnología e innovación.

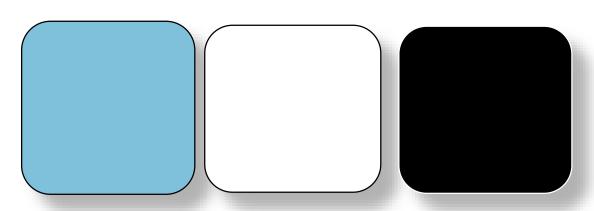
NUESTRA IDENTIDAD

Para identificarnos, hemos optado por la sencillez y elegancia de nuestro logotipo, que aún así tiene demuestra la suficiente personalidad y modernidad para poder ocupar un lugar reconocible dentro de la industria y el sector del desarrollo de software.



Ilustración 1 NUESTRA IDENTIDAD

Colores en Positivo



HEX: #12A5EB	HEX:#E3E5E4	HEX: #4C5073
RED	RED	RED
GREEN	GREEN	GREEN
BLUE	BLUE	BLUE

Colores en Negativo

Simplemente, para otro tipo de contraste, con fondos claros, cambiamos el color de letra en positivo por el color de letra en negativo, haciendo lo mismo para el color de fondo de nuestro emblema.

TIPOGRAFÍA

Para terminar de definir y diferenciar nuestro estilo optamos por una fuente de letra monospaced, que son tipos de letras que tienen que ver mucho con terminales, ordenadores y tecnología en general.

ABCČĆDĐEFGHIJKLMNOPQRSŠTUVWXYZŽ abcčćdđefghijklmnopqrsštuvwxyzž AБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНО ПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ абвгдеёжзийклмнопрстуфхцчшщъыьэюя

1234567890'?'"!"(%)
[#]{@}/&\<-+÷×=>:;,.*

Ilustración 2 ASI NOS COMUNICAMOS

Además, teniendo en cuenta que el software es un lenguaje universal, nuestra letra se adapta a todos los lenguajes y sistemas.